

INGENIERÍA EN DESARROLLO Y GESTIÓN DE SOFTWARE EN COMPETENCIAS PROFESIONALES



ASIGNATURA DE ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE TI

1. Competencias	Construir soluciones de software y sistemas inteligentes mediante la gestión de proyectos, integración de metodologías, modelos y herramientas de desarrollo bajo la normatividad aplicable para la optimización de proyectos de investigación, innovación, desarrollo tecnológico y de emprendimiento.
2. Cuatrimestre	Noveno
3. Horas Teóricas	30
4. Horas Prácticas	15
5. Horas Totales	45
6. Horas Totales por Semana Cuatrimestre	3
7. Objetivo de aprendizaje	El alumno implementará metodologías de administración a través de herramientas de comunicación y administración de proyectos para la gestión y desarrollo de proyectos de TI.

Unidades de Aprendizaje	Horas		
Officiales de Aprendizaje	Teóricas	Prácticas	Totales
I. Herramientas para la administración de proyectos	5	10	15
II. Proceso de Administración de proyectos de TI	10	20	30
Totales	15	30	45

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	On Universitation

UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.	Unidad de aprendizaje	I. Herramientas para la administración de proyectos
2.	Horas Teóricas	5
3.	Horas Prácticas	10
4.	Horas Totales	15
5.	Objetivo de la	El alumno determinará las herramientas de comunicación y
	Unidad de	administración de proyectos para gestionar el desarrollo de
	Aprendizaje	proyectos de TI.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Herramientas de comunicación.	Identificar las características, el funcionamiento, las ventajas y desventajas de las herramientas de comunicación para proyectos de TI.	Gestionar la comunicación del proyecto de TI con la herramienta seleccionada.	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía
Herramientas de gestión de proyectos y de recursos: repositorios de código y documentación.	Identificar las características, el funcionamiento, las ventajas y desventajas de las herramientas de gestión de proyectos y de recursos para proyectos de TI.	Gestionar el proyecto y los recursos del proyecto de TI con la herramienta seleccionada.	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	On Universitation Control

PROCESO DE EVALUACIÓN

Resultado de aprendizaje	Secuencia de aprendizaje	Instrumentos y tipos de reactivos
Entrega un reporte que incluya: - Matriz de características, ventajas y desventajas de las herramientas utilizadas de comunicación y administración de proyectos. - Reportes e informes generados por las herramientas seleccionadas de comunicación y administración de proyectos.	Identificar las características de las herramientas de comunicación y gestión de proyectos. Identificar las ventajas y desventajas de las herramientas de comunicación y gestión de proyectos. Identificar las herramientas de gestión y administración de proyectos para el desarrollo de proyectos de TI.	- Reporte Técnico Ejercicios prácticos.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	On Universitation Control

PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
- Prácticas en laboratorio.	- Pintarrón.
- Equipos colaborativos.	- PC conectada a Internet.
- Aprendizaje basado en proyectos.	- Software de Administración de Proyectos.
	- Software de comunicación.
	- Cañón.

ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
	X	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	To Valve Hadrit To

UNIDADES DE APRENDIZAJE

1.	Unidad de aprendizaje	II. Proceso de Administración de proyectos de TI
2.	Horas Teóricas	10
3.	Horas Prácticas	20
4.	Horas Totales	30
5.	Objetivo de la Unidad de Aprendizaje	El alumno aplicará la metodología de administración de proyectos para la gestión y desarrollo de proyectos de TI.

Temas	Saber	Saber hacer	Ser
Inicio.	Reconocer las técnicas de recolección de requerimientos en proyectos de TI. Identificar las necesidades y expectativas de las partes interesadas de proyectos de TI.	Elaborar documentos de requerimientos. Determinar el alcance del proyecto de TI. Determinar roles y responsabilidades en el proyecto de TI.	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía
Planeación.	Reconocer las etapas del proceso de planeación de proyectos de TI. Reconocer los estándares y métricas para la planeación de proyectos de TI.	Establecer las etapas de planeación de proyectos de TI. Planear el proceso de desarrollo de proyectos de TI. Definir los criterios de calidad y buenas prácticas aplicables al proyecto de TI. Seleccionar herramientas de comunicación y gestión de proyectos de TI.	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía
Ejecución.	Identificar el proceso de ejecución del desarrollo, plan de pruebas y entregables del proyecto de	Gestionar los tiempos, las comunicaciones, recursos materiales y humanos asociados y definidos para el	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	Universitadist

	TI. Identificar las características del plan de pruebas. Reconocer esquemas de buenas prácticas en proyectos de TI.	proyecto de TI. Integrar plan de pruebas aplicables al proyecto de TI. Implementar esquemas de calidad y buenas prácticas aplicables.	Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía
Monitoreo y control.	Reconocer el uso de herramientas e instrumentos de control: cronogramas, bitácoras, minutas, informe de avance, documentación de control de cambios y riesgos.	Realizar cronogramas, bitácoras, minutas, informe de avance y acuerdos de comunicación del proyecto de TI. Documentar los resultados de: plan de pruebas, control de cambios y control de riesgos del proyecto de TI.	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía
Conclusión.	Identificar el proceso y herramientas para cierre de proyecto de TI.	Documentar las lecciones aprendidas del proyecto de TI. Realizar el cierre del proyecto de TI. Elaborar la carta de liberación y el informe de cierre del proyecto de TI.	Analítico Sistemático Proactivo Trabajo en equipo Sentido de planeación Trabajo bajo presión Liderazgo Empatía

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	to Universidad

PROCESO DE EVALUACIÓN

Desarrolla un proyecto a partir de un caso de estudio utilizando herramientas de comunicación y gestión de proyectos que incluya: - Carta de inicio del proyecto Documento de requerimientos generales, funcionales y no funcionales del proyecto Matriz de roles y responsabilidades Plan de administración de proyectos (Gestión del alcance, tiempos, costos, calidad, buenas prácticas, riesgos, interesados, comunicaciónes, recursos humanos, adquisiciones Selección de la herramienta de comunicación - Selección de antergables Plan de pruebas Matriz de control de riesgos Aprobación de entregables Plan de pruebas Minutas y acuerdos Plan de comunicación y seguimiento Cronogramas Bitácoras Reportes de las herramientas utilizadas Lecciones aprendidas Informe de cierre del proyecto de TI Carta de liberación.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	To Universidate Control

PROCESO ENSEÑANZA APRENDIZAJE

Métodos y técnicas de enseñanza	Medios y materiales didácticos
- Estudio de casos.	- Pintarrón.
- Aprendizaje basado en proyectos.	- PC conectada a Internet.
- Equipos colaborativos.	- Software de Administración de Proyectos.
	- Software de comunicación.
	- Cañón.

ESPACIO FORMATIVO

Aula	Laboratorio / Taller	Empresa
	X	

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	To Universidate

CAPACIDADES DERIVADAS DE LAS COMPETENCIAS PROFESIONALES A LAS QUE CONTRIBUYE LA ASIGNATURA

Capacidad	Criterios de Desempeño
Determinar el tipo de proyecto de software	Entrega un documento de definición del proyecto que
mediante el análisis de un problema para	incluya:
determinar la forma de desarrollo.	- Descripción de la problemática.
	- Objetivos establecidos.
	- Metas y alcances.
	Requerimientos.Justificación del tipo de proyecto.
Gestionar el desarrollo de software mediante	Entrega los archivos de configuración del entorno de
el seguimiento de la codificación y ejecución	producción.
de pruebas para la integración continua del	
producto.	Entrega un documento que incluya:
	- Bitácoras del desarrollo de software.
	Reportes de seguimiento del desarrollo de software.Evidencias de control de cambios y versiones del
	código.
	- Resultado de pruebas.
Realizar la liberación de unidades estables de	Entrega los resultados de las pruebas de sistema en
software mediante un plan de entregas	entorno de operación.
continuas para contribuir al cumplimiento de	Special services
los objetivos del proyecto.	Entrega un documento que incluya:
	- Evidencias del seguimiento de la ejecución del plan
	de entregas continuas.
	- Evidencia de acuerdo de aceptación.
	Entrega archivos que incluya:
	- Unidades estables de software a producción.
Implementar soluciones de software mediante	Entrega manuales del software establecidos en el
la integración de componentes de acuerdo a	plan de desarrollo.
la arquitectura definida para su liberación en	
un ambiente de producción.	Entrega la versión estable del software integrando los
	componentes de acuerdo al plan de entregas continuas.
	Entrega evidencia de almacenamiento de archivos de
	código fuente y actualizaciones de la documentación
	del proyecto en la plataforma de versionamiento establecida.

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	to Universidades

FUENTES BIBLIOGRÁFICAS

Autor	Año	Título del Documento	Ciudad	País	Editorial
Francisco Rivera Martínez – Gisel Hernández Chávez	2016 ISBN-13 : 978- 6073227919	Administración De Proyectos. Guía Para El Aprendizaje	México	México	Pearson Educación
HARPER- SMITH, PATRICK	ISBN: 97860717126 46	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS SERIE: FAST TRACK TO SUCCESS	México	México	Editorial Trilla
Project Management Institute, Inc.	2017 ISBN: 978-1- 62825-382-5	Guía de los Fundamentos Para la Dirección de Proyectos: Guía del Pmbok	Pennsylvania	EEUU	Project Management Institute, Inc.
Albert Garriga Rodríguez	2019 ISBN: 97884091550 64	Guía práctica en gestión de proyectos: Aprende a aplicar las técnicas de gestión de proyectos a proyectos reales		EEUU	Albert Garriga Rodríguez
Pablo Lledó	2017 ISBN: 97809864096 91	Administración de Proyectos: El ABC para un director de proyectos exitoso		EEUU	Pablolledo.com LLC
Harvard Business Review	2017 ISBN-13 : 978- 8494562945	Gestión de proyectos		EUU	Reverté Management

ELABORÓ:	Comité de Directores de la Carrera de Ingeniería en Desarrollo y Gestión de Software	REVISÓ:	Dirección Académica	University
APROBÓ:	C. G. U. T. y P.	FECHA DE ENTRADA EN VIGOR:	Septiembre de 2020	