

Laboratorio de Sistemas Lineales.

Práctica 0

Fecha: <u>14/08/2020</u>

Nombre: César Mauricio Arellano Velásquez

Matrícula: 208192-9

Calificación:

#### Práctica 0: Introducción a MATLAB.

Objetivo. Que el alumno se familiarice con los comandos básicos de Matlab, por medio de la comprobación de una práctica guiada.

#### Instrucciones:

Cada integrante del equipo instalará Matlab en su computadora o lo trabajará en línea. Una vez hecho lo anterior abrir el programa y repetir cada uno los comandos que se describen a continuación, con el objeto de familiarizarse con el programa y el ambiente de programación de Matlab, comprobando los resultados y gráficas obtenidas. Para cada instrucción hará una captura de pantalla, y la incluirá en su reporte. Al final de la práctica, en la sección de conclusiones y comentarios, redactará sus dudas o comentarios referente a los comandos y/o el ambiente de programación de Matlab.

#### Introducción.

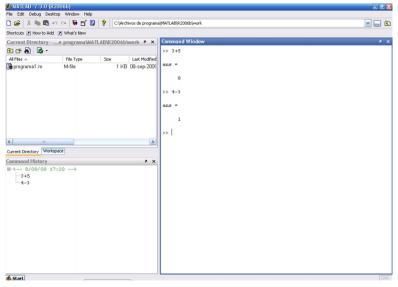
Matlab es un programa inicialmente diseñado para realizar operaciones matriciales que ha ido evolucionando hasta convertirse en una herramienta muy utilizada en distintos campos de la Ingeniería y de las Ciencias en general.

Entorno de ventanas Matlab consiste en un entorno de ventanas con tres partes:

Command Window: es la ventana en la que se escriben las instrucciones que se quieren ejecutar.

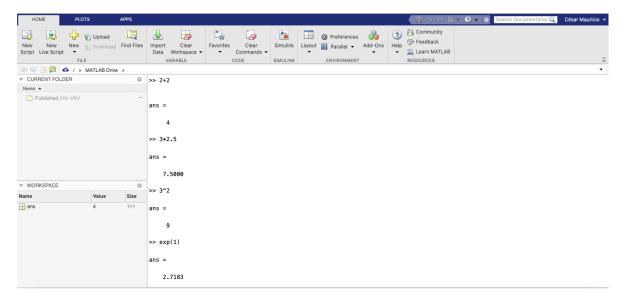
Current Directory / Workspace: la primera muestra el contenido de la carpeta de trabajo. La dirección de la carpeta de trabajo se puede cambiar mediante la barra desplegable que aparece encima de las ventanas. La ventana Workspace muestra información sobre las variables y objetos definidos.

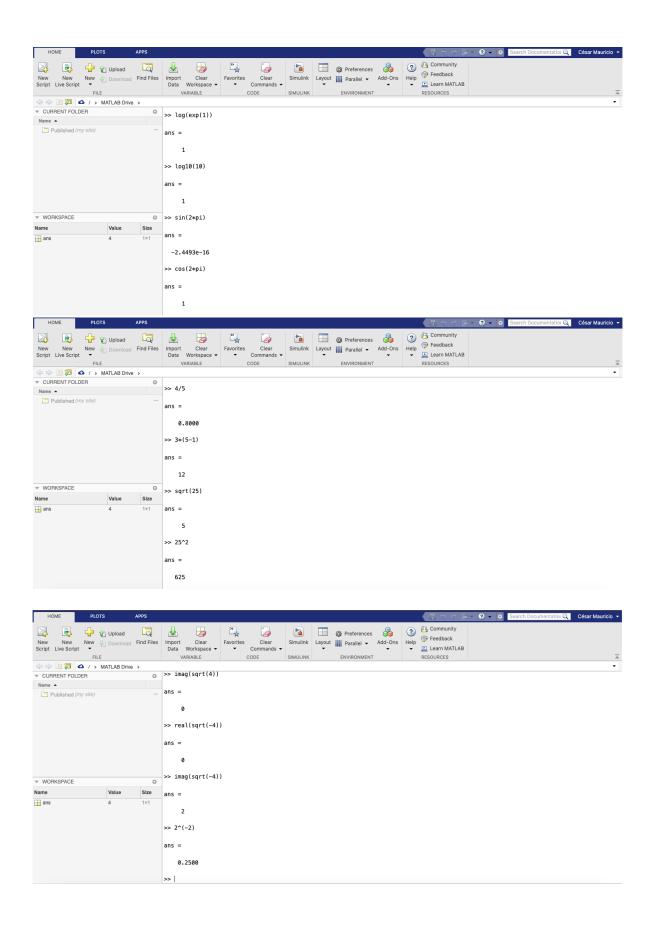
Command History: esta ventana muestra los últimos comandos (instrucciones) ejecutados.



En la línea superior del entorno de ventanas encontramos la barra de menú. Los menús File y Edit son los habituales en cualquier programa en entorno Windows. Los menús Desktop y Windows permiten configurar el aspecto del entorno de trabajo. El menú Debug es de utilidad a la hora de programar en Matlab. El menú Help permite acceder a la ayuda del programa. Para obtener ayuda sobre una orden interna de Matlab, también podemos escribir en la ventana de comandos help seguido del nombre de la instrucción concreta. (Ejemplo: help log como aparece en la figura).

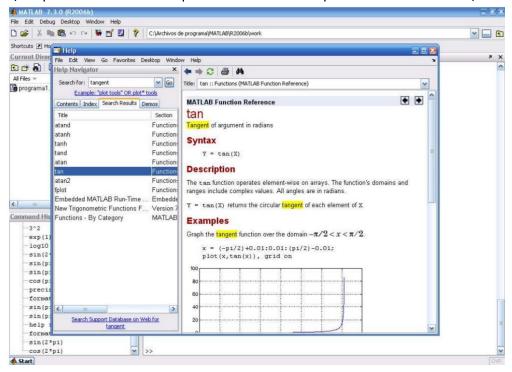
### Comandos básicos



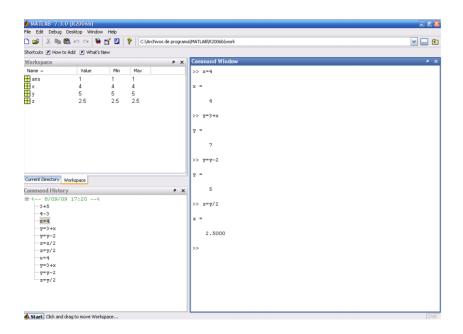


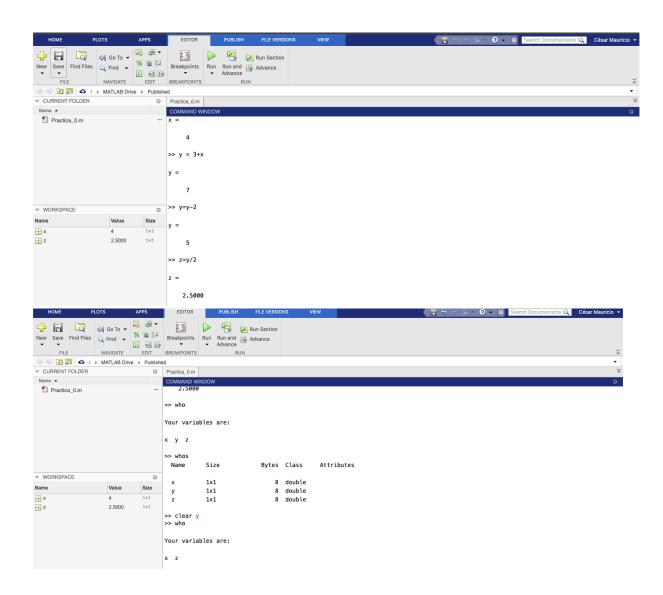
Obsérvese que las cifras decimales en Matlab se escriben con punto y no con coma.

La sintaxis de las operaciones matemáticas habituales se puede buscar en la ayuda (Help – > MATLAB Help o directamente apretando la tecla F1).

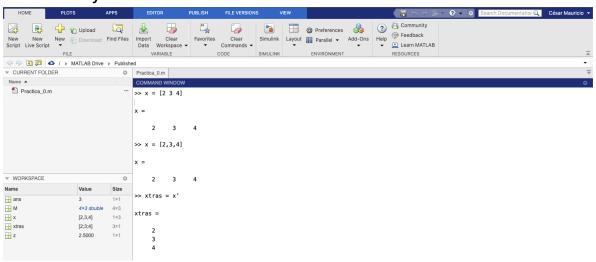


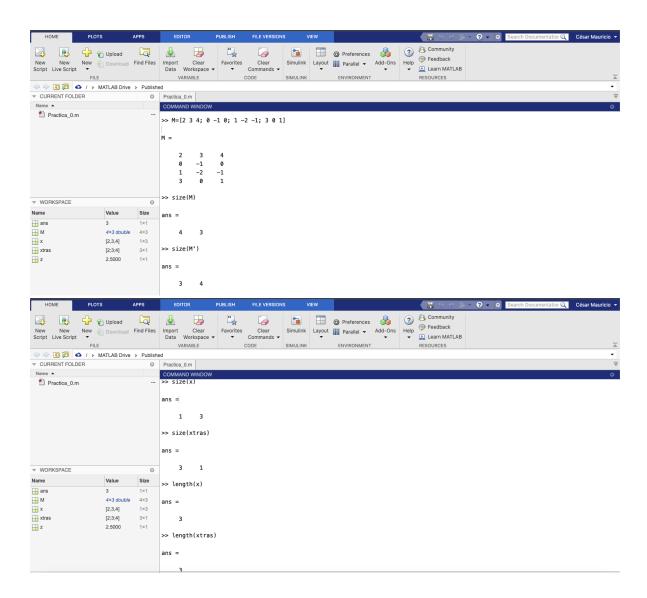
Las instrucciones who y whos nos dan información sobre las variables definidas. La ventana Workspace proporciona información adicional sobre las variables.



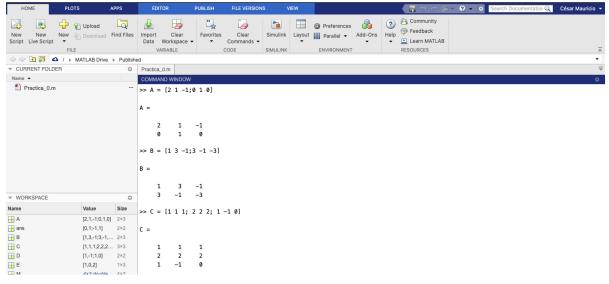


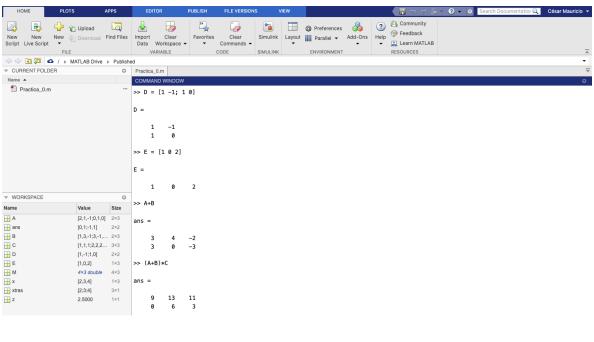
# Vectores y matrices

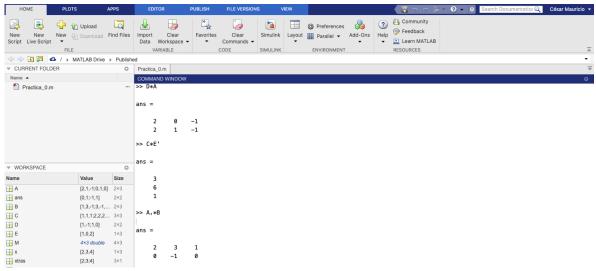


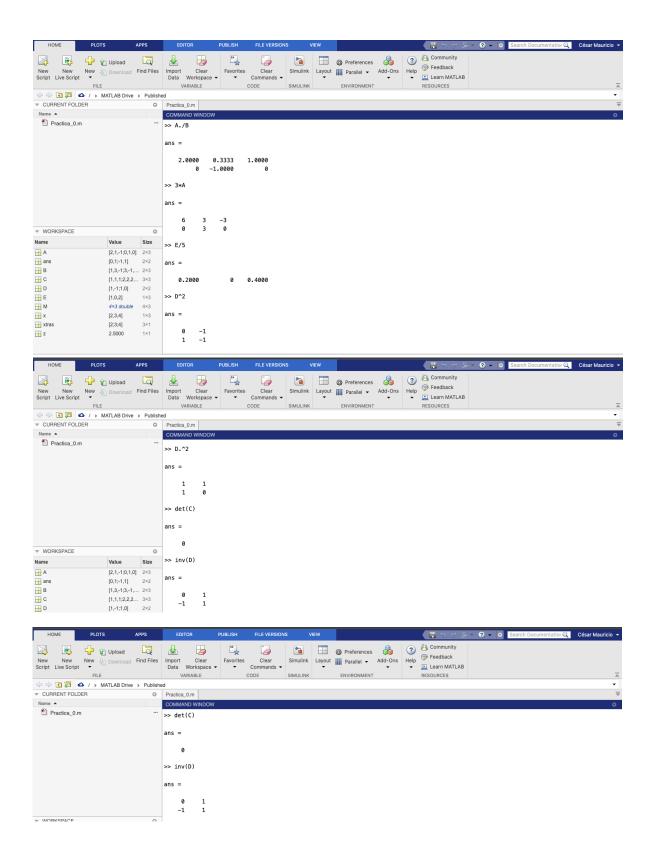


# Operaciones básicas con vectores y matrices









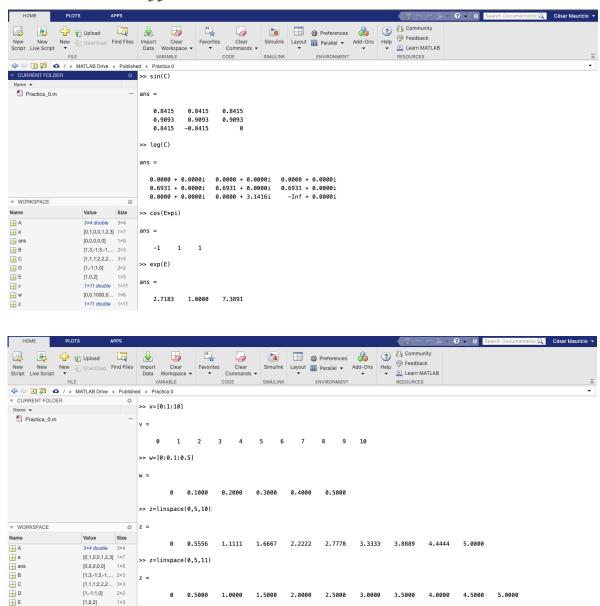
### >> inv(A\*A')

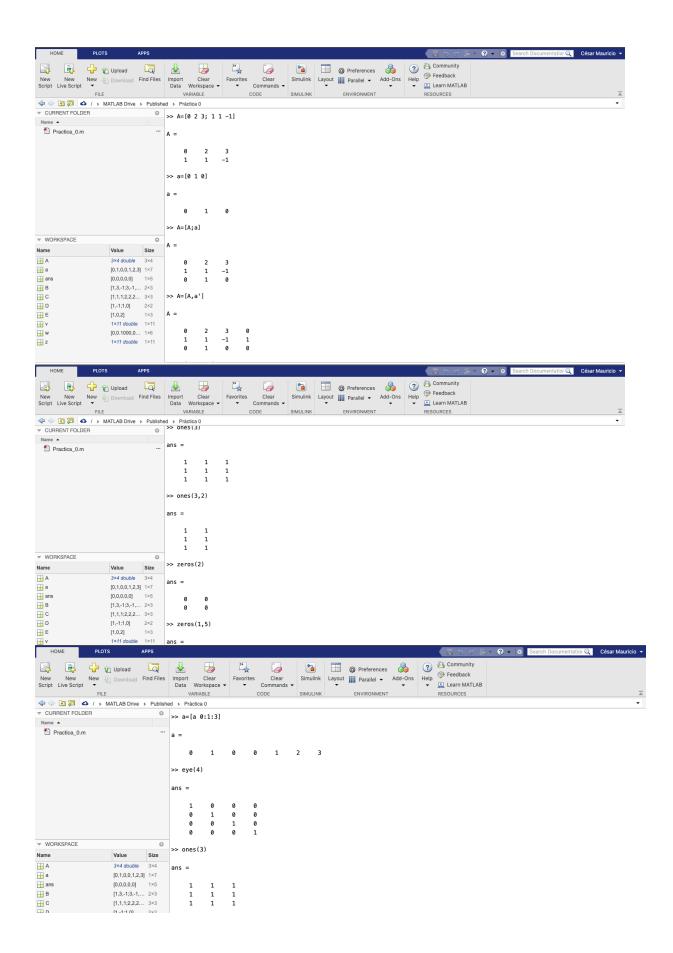
ans =

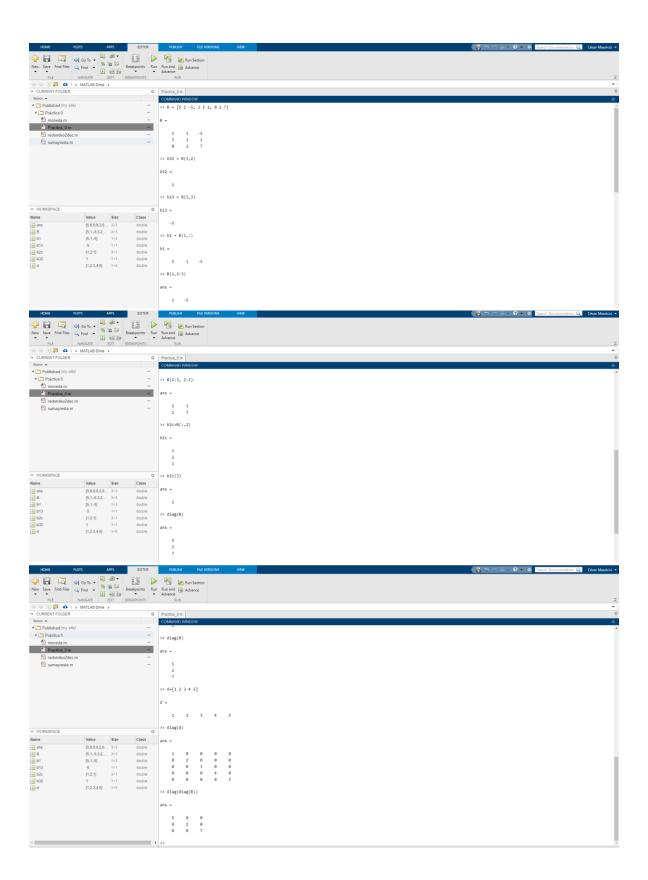
0.2000 -0.2000

-0.2000 1.2000

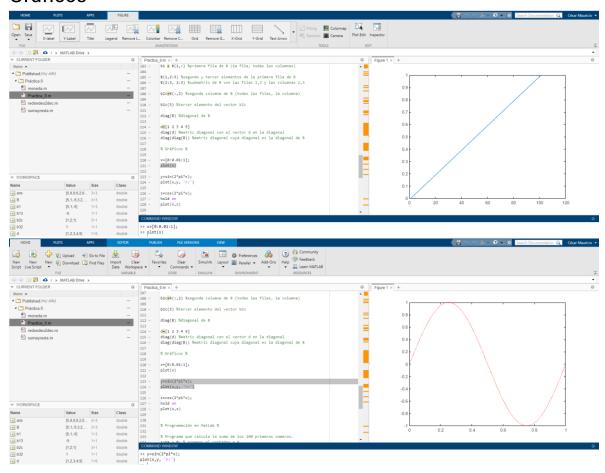
>>

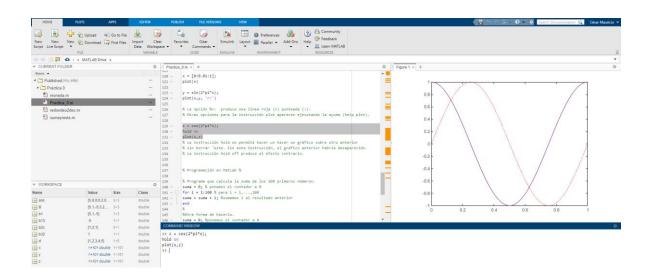






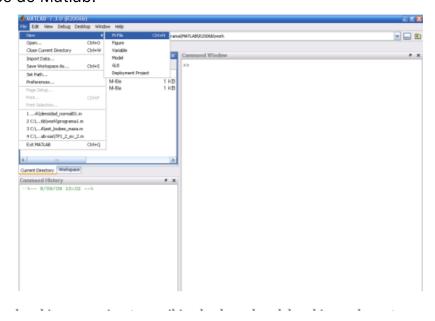
### Gráficos





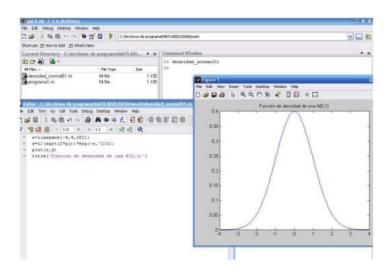
#### Ficheros .m

Podemos escribir las instrucciones que queremos ejecutar en un fichero de Matlab con extension.m. De esta forma no tendremos que repetir las instrucciones en la ventana de comandos y podremos guardar el trabajo. En el menú File podemos crear un nuevo archivo .m, abriendo de esta forma el editor de archivos de Matlab.



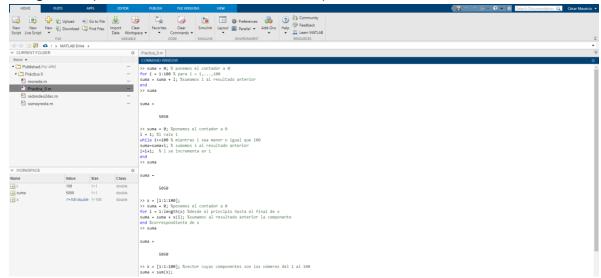
El código del archivo .m se ejecuta escribiendo el nombre del archivo en la ventana de comandos.

Para que Matlab encuentre el archivo, debemos situarnos en la carpeta en la que está guardado dicho archivo (con la barra de dirección que se encuentra sobre la ventana de comandos).



# Programación en Matlab

Programa que calcula la suma de los 100 primeros números.



Programa que simula el resultado de lanzar 10 veces una moneda.



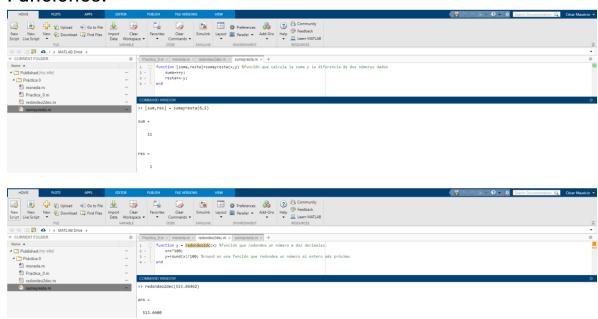
A menudo necesitaremos utilizar operadores relacionales y operadores lógicos cuando estemos programando. Los más comunes son:

Operadores	relacionales	Operadores	lógicos
<	menor que	&&	у
<=	menor o igual que	11	O
>	mayor que		
>=	mayor o igual que		
==	igual que		
~=	distinto de		

### Operadores relacionales Operadores lógicos

- < menor que && y
- <= menor o igual que || o
- > mayor que
- >= mayor o igual que
- == igual que
- ~= distinto de

### Funciones.



## Conclusiones y comentarios.

En esta práctica se demostró la facilidad y utilidad que tiene MatLab para nosotros como ingenieros, desde un enfoque profesional y didáctico, lo que nos permitirá trabajar con la simulación de señales durante el transcurso de la materia y nuestra vida laboral.

#### Ref. Material tomado de:

http://halweb.uc3m.es/esp/Personal/personas/aarribas/esp/docs/series/Pract0.pdf