

EXERCÍCIO PRÁTICO

Assunto: Eventos

1. Monte uma página HTML com os mesmos elementos de formulário da imagem abaixo:

Eventos

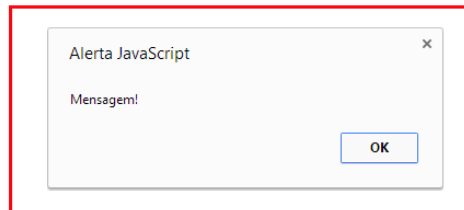
onClick

Evento disparado pelo onClick do botão esquerdo do mouse.

Exemplos:

[onClick no Link](#)

onClick em um parágrafo

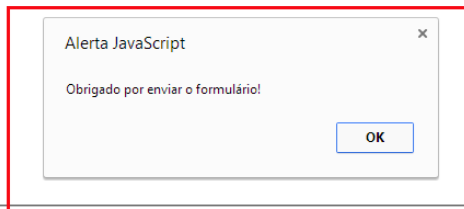


onSubmit

Evento disparado pelo quando o usuário clica no botão de enviar um formulário.

Exemplos:

Nome:



onMouseOver

Evento disparado pelo quando o ponteiro do mouse estiver sobre o elemento HTML.

onMouseOut

Evento disparado pelo quando o usuário retira o ponteiro do mouse de cima do elemento HTML.

Exemplos:

[onMouseOver e onMouseOut no Link](#)



onFocus

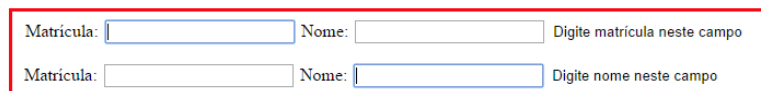
Evento disparado quando o foco mudar de um controle para outro.

onBlur

Evento disparado quando elemento perde o foco.

Exemplos:

Matrícula: Nome:

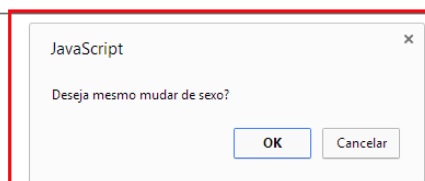


onChange

Evento disparado quando o conteúdo de um elemento é alterado.

Exemplos:

Sexo:

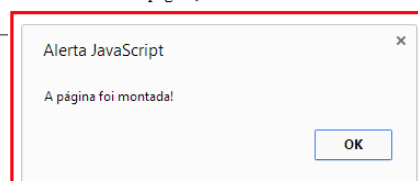


onLoad

Evento disparado assim que a página é carregada.

onUnload

Evento disparado quando o usuário encerra a execução da página atual para exibir uma nova página, se fechar o browser ou clicar no botão Voltar.



Para cada evento especificado faça o seguinte procedimento:

OnClick: Crie uma função que exiba uma mensagem quando o usuário clicar no **botão** e no **link** e do **parágrafo**.

OnSubmit: Crie uma função que exiba uma mensagem quando o usuário submeter o formulário através do botão enviar.

OnMouseOver e OnMouseOut: Crie uma função que altere o valor do botão quando o usuário passar o mouse por cima do link e quando ele tirar o mouse de cima do link.

OnBlur e OnFocus:

- a) Crie uma função que **altere o valor do 3º campo** de texto (invisível), ao receber o foco dos 1º e 2º campos (matricula e nome). Passe o nome do campo através do html, a função deve receber esse parâmetro.
- b) Crie uma segunda função que **limpe o valor do 3º campo** de texto (invisível) ao remover o foco dos 1º e 2º campos (matricula e nome)

OnChange: Crie uma função que se **tentar alterar o valor do campo select**, apareça uma caixa do tipo **Confirm**, ao clicar em OK o valor é alterado, em cancelar deve retornar ao valor original.

OnLoad: Crie uma função que exiba uma mensagem quando a página for carregada.

Assunto: DOM

2. Monte um arquivo JS de nome “dom” com as instruções abaixo.

- a) Crie um arquivo chamado dom.js e chame-o de sua página index.html.
- b) Crie uma função que ao clicar no botão “Vai...” substitua o conteúdo do div txt pela data corrente no formato que se encontra no modelo. Utilize DOM.
- c) A hora deve aparecer no value do botão. Lembre-se de arrumar hora, minutos e segundos. A função setTimeout deverá ser usada.

A data vai aparecer aqui Bro!

Vai...

Quarta-feira, 1 de Dezembro de 2021.

13:43:11