

EXERCÍCIO PRÁTICO

1. Preencha as respostas em cada uma das seguintes afirmações:

- a) Como começa um comentário de uma única linha e em blocos.
`// e /* */`
- b) Toda declaração deve terminar com um.
`ponto e vírgula (;)`
- c) O objeto que exibe caixas de diálogo, de alerta e prompt.
`window`
- d) Quais as formas possíveis de declarar variáveis?
`var, let e const`

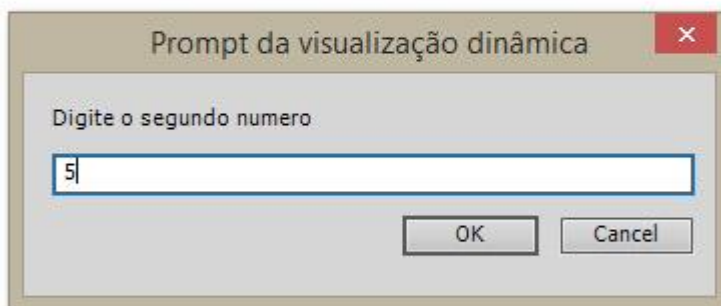
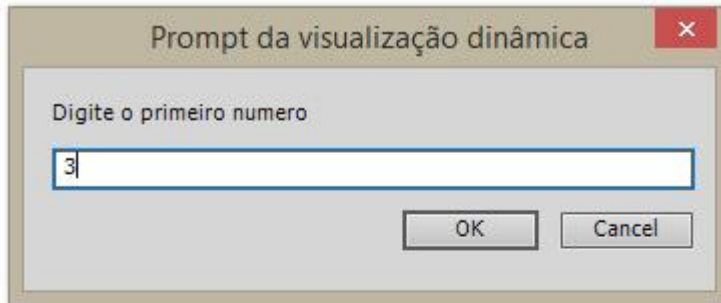
2. Informar se cada um dos seguintes é verdadeira ou falsa. Se falsa, explique por quê.

- a) JavaScript considera a variável **let** e **const** como idênticas em atribuição?
`Falso. Com let pode-se atribuir, com const não.`
- b) O identificador 123copinho é um nome de Variável válido
`não. Deve começar com A-Za-Z_$`
- c) O operador módulo (%) pode ser usado somente com operandos numéricos.
`É verdade.`
- d) Os operadores aritméticos *, /, %, + e - todos têm o mesmo nível de precedência.
`False. Os operadores *, / e % estão no mesmo nível de prioridade, e os operadores + e - estão em um nível mais baixo de precedência.`

3. Escreva instruções JavaScript para realizar cada uma das seguintes tarefas:

- a) Apresente uma caixa de diálogo solicitando que o usuário digite um número inteiro. Mostre o valor padrão 0 no campo.
`valor = window.prompt("Digite um número inteiro", "0");`
- b) Se a variável o numero não é igual a 7, exibir "A variável número não é igual 7" em um diálogo de mensagem.
`if (numero != 7)
window.alert("A variável numero não é igual a 7");`
- c) Saída de texto HTML que irá exibir a mensagem "Este é um programa JavaScript" em uma linha no documento HTML.
`document.writeln("Este é um programa JavaScript");`
- d) Saída de texto HTML que irá exibir a mensagem "Este é um programa JavaScript" em duas linhas no documento HTML. Use apenas uma declaração.
`document.writeln("Este é um
 programa JavaScript");`

4. Escreva um script (método externo) que peça ao usuário para digitar dois números, armazene os números digitados pelo usuário em duas variáveis (utilize a função *parseInt()* para a conversão da string em número). Exiba no corpo do HTML utilizando apenas uma declaração os seguintes dados: soma, produto, subtração e quociente dos dois números



Soma: 8
Subtração: -2
Produto: 15
Quociente: 0.6

5. Escreva um script que peça ao usuário para digitar dois números inteiros, armazene os números digitados pelo usuário em duas variáveis. Teste (*utilize if ()*) se o primeiro número é maior que o segundo e vice-versa. Mostre numa **caixa de alerta** o número maior seguido da palavra “é maior”. Se os números forem iguais exiba no **corpo do HTML em H1** “Estes números são iguais”

Prompt da visualização dinâmica

Digite o primeiro numero inteiro:


OK Cancel

Prompt da visualização dinâmica

Digite o segundo numero inteiro:

OK Cancel

Alerta da visualização dinâmica

 4 é Maior

OK

Prompt da visualização dinâmica

Digite o primeiro numero inteiro:

OK Cancel

Prompt da visualização dinâmica

Digite o primeiro numero inteiro:

OK Cancel

Os números são iguais