

JavaScript

INTRODUÇÃO

Comando de escrita **document.write**

- ▶ Numa linguagem de programação é fundamental ter um comando para saída de texto, no Javascript utilizamos o método “write”.
- ▶ Veja a sintaxe básica do comando.
`document.write(“Texto a ser mostrado”);`
- ▶ Dentro dos parênteses inserimos o conteúdo que será impresso no browser, **quando** o conteúdo for uma string

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="iso-8859-2">
<title>Untitled Document</title>

<script type="text/javascript">
    document.write("ADS é show");
</script>

</head>
<body>|
</body>
</html>
```

console.log()

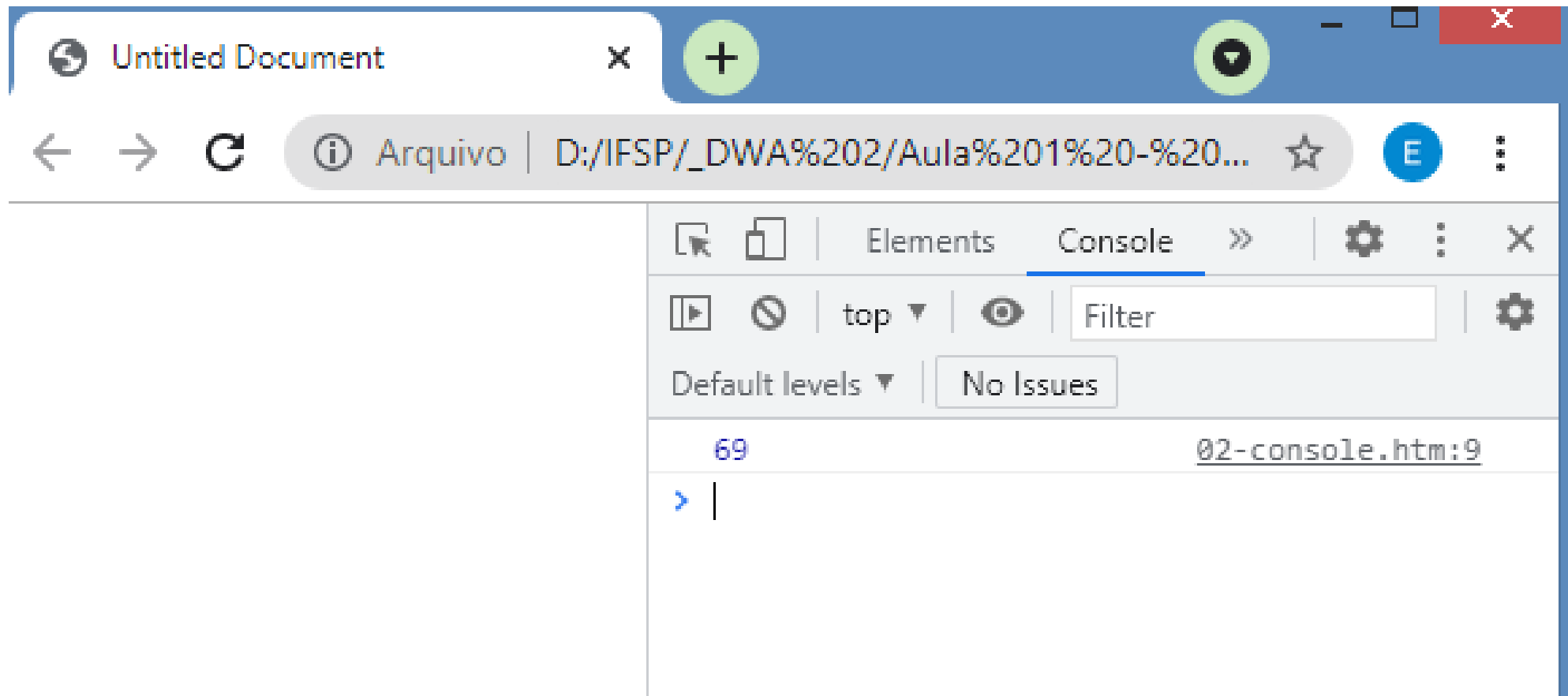
- ▶ Podemos ativar o **modo console** para testar variáveis e outros dados em nosso código, por exemplo, se quiser saber o valor de uma variável sem ter que imprimir na tela.
- ▶ Para ativar o modo console **geralmente** usamos a **tecla “F12”**, veja o código a seguir.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="iso-8859-2">
<title>Untitled Document</title>
<script>

    num=40+29
    console.log(num);|

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

console.log()



Caixas de mensagens **Alert**

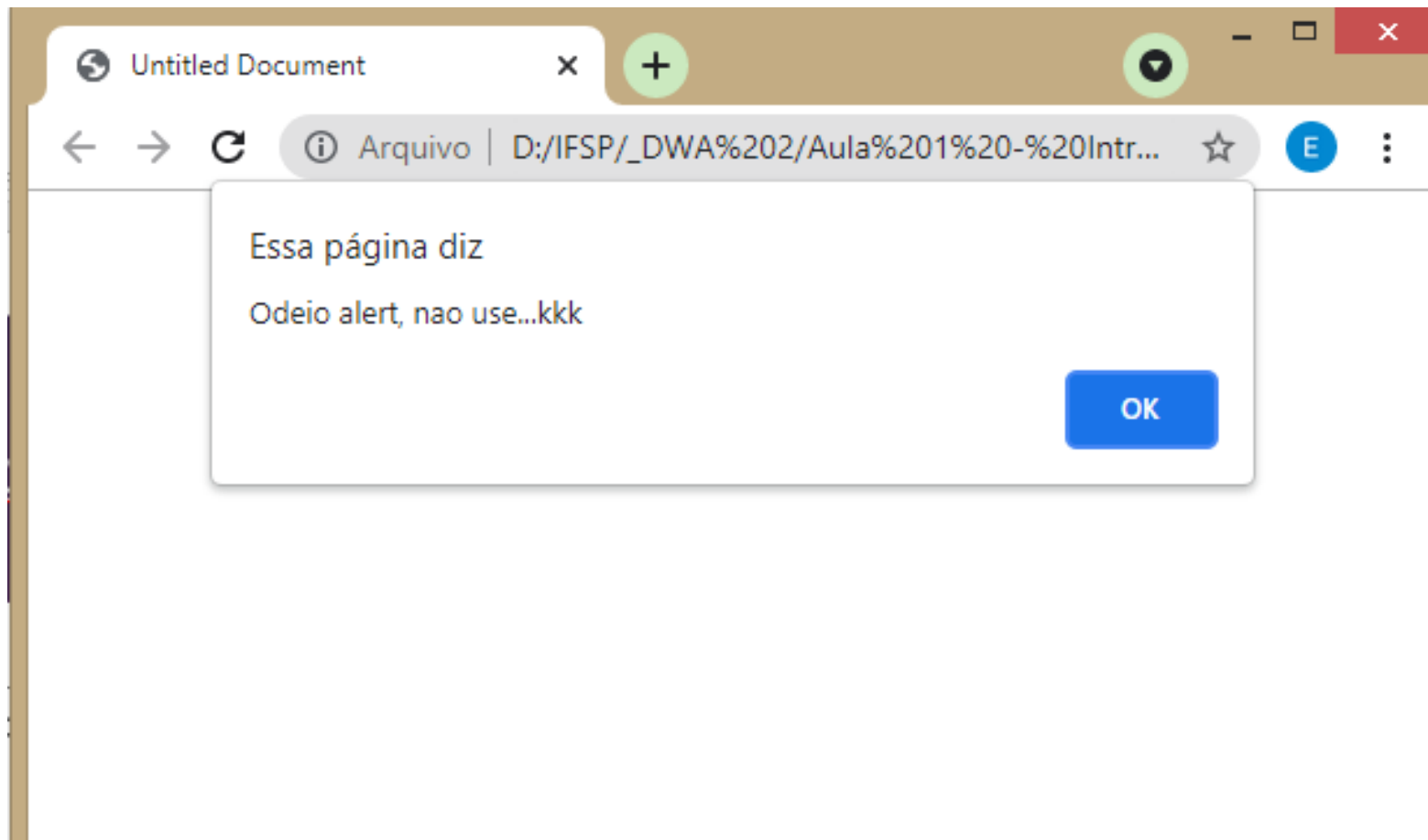
- ▶ A caixa de mensagem mais simples é o “alert”, que mostra uma mensagem simples com um botão somente o botão OK
- ▶ veja o código a seguir.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="iso-8859-2">
<title>Untitled Document</title>
<script>

    alert("Odeio alert, nao use...kkk");

</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Alert



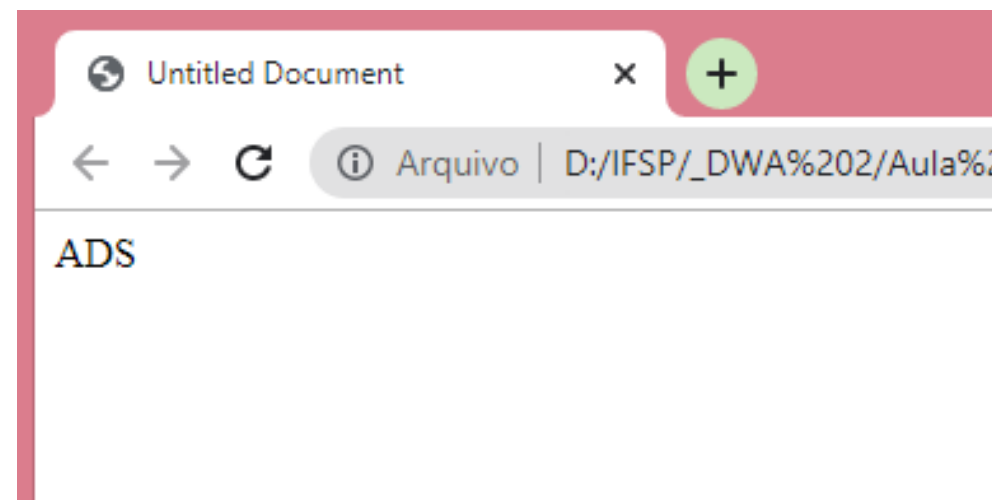
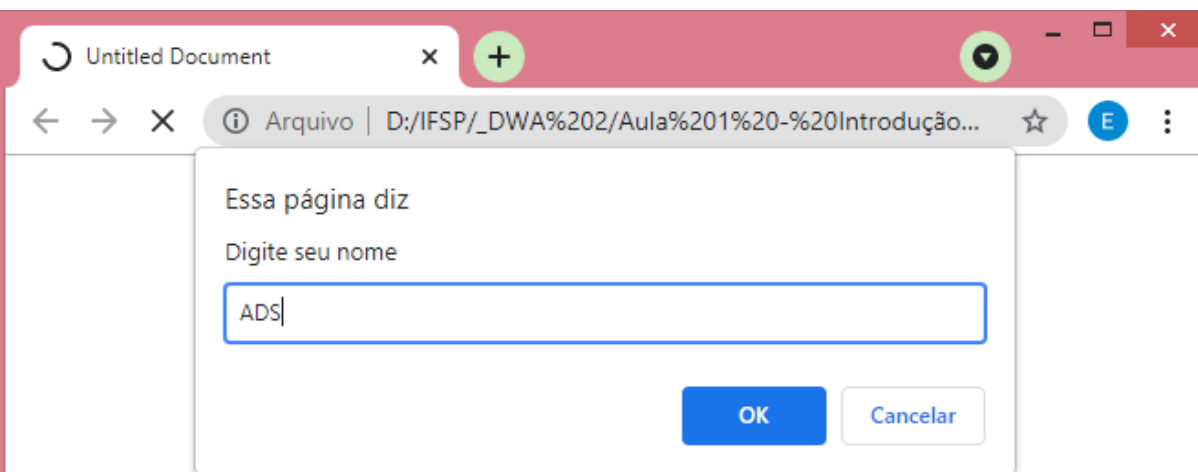
Caixas de mensagens Prompt

- ▶ A caixa de mensagens prompt se diferencia por possibilitar a **entrada de dados** *(armazenando em variável)*
- ▶ A sintaxe de utilização do prompt é a seguinte.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="iso-8859-2">
<title>Untitled Document</title>
<script>

    var nome;
    nome=prompt("Digite seu nome","Digite seu nome aqui");
    document.write(nome);
    alert(nome);
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Prompt



Caixas de mensagens **Confirm**

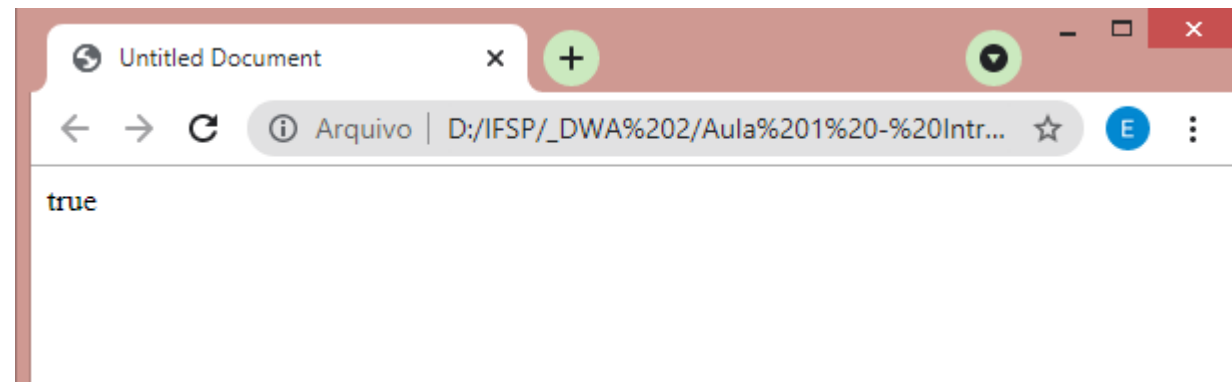
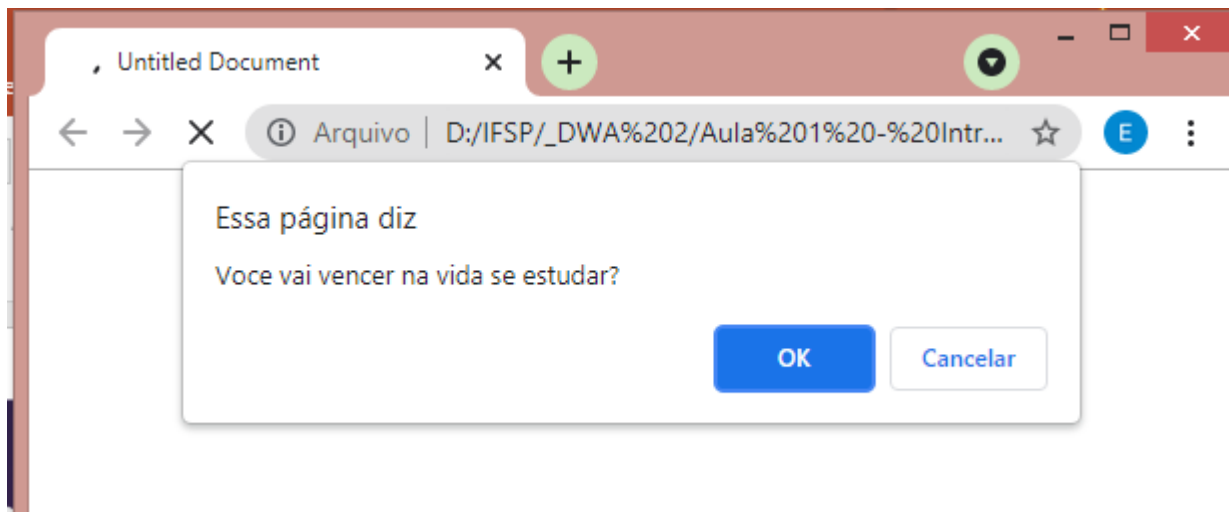
- ▶ A caixa de mensagens **confirm** tem como funcionalidade o retorno de qual dos botões foi pressionado, caso seja clicado em **OK a caixa retorna o valor “true”** e caso seja clicado **Cancelar a caixa retorna o valor “false”**.

```
<!doctype html>
<html>
<head>
<meta charset="iso-8859-2">
<title>Untitled Document</title>
<script>

    var opcao;
    opcao=confirm("Voce vai vencer na vida se estudar?");
    document.write(opcao);

</script>
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

Confirm



Fique por dentro

- ▶ Muitas vezes, JavaScript aparece na seção <head> do documento HTML
- ▶ O navegador interpreta o conteúdo da seção <head> primeiro
- ▶ A tag <script> indica ao navegador que o texto que se segue é parte de um script. Atributo type especifica a linguagem de script usado no script, tais como text / javascript
- ▶ Sempre inclua um ponto e vírgula no fim de uma instrução.
- ▶ Esta notação esclarece onde uma instrução termina e a próxima instrução é iniciada.

Boas práticas de programação JS

- ▶ Esquecer a tag final **</script>** pode evitar que o navegador interprete o script corretamente e pode impedir o documento HTML de carregar corretamente.
- ▶ Sequencia de caracteres (strings) pode ser contido entre apas (") ou apostrofe (')
- ▶ Uma string, por vezes, é chamada de cadeia de caracteres, uma mensagem ou uma string literal
- ▶ JavaScript é case sensitive - Não usar as letras maiúsculas e minúsculas adequadas é um erro de sintaxe