Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería.

Ingeniería en Informática y Sistemas.

Lenguajes Formales y Automatas - Sección: 01.

Catedrático: Ing. Moises Alonso.

DOCUMENTACIÓN "FASE FINAL"

Estudiante: Herbert Emilio Alfaro Montes.

Carné: 1181320

Estudiante: César Daniel Bocel Morales.

Carné: 1094921

Guatemala, 11 de mayo del 2024

EXPRESIONES REGULARES UTILIZADAS

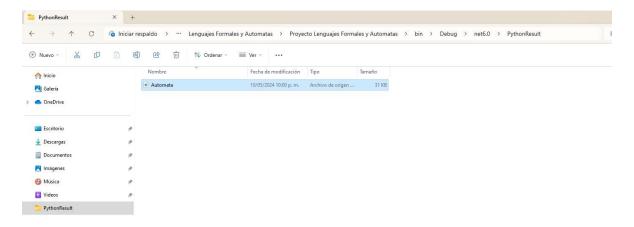
```
public static bool EsChar(string linea)
     {
       return Regex.IsMatch(linea, @"\s*(CHR)\s*");
     }
Esta expresión regular es utilizada para determinar que es un carácter utilizando la
palabra reservada "CHR".
public static int GetValorChar(string linea)
     {
       Regex rg = new Regex("\s^*[0-9]"\\s*");
       MatchCollection mC = rg.Matches(linea);
       int respuesta = 0;
       foreach (var valor in mC)
       {
          var esNumero = int.TryParse(valor.ToString(), out respuesta);
          if (esNumero)
            break;
       }
       return respuesta;
     }
```

Esta expresión regular es utilizada para determinar el valor de los caracteres en la línea.

```
public class ExpresionRegular
  {
     /// Lista de objetos Symbol (que contiene expresiones regulares)
     public List<Symbol> Expresion { get; set; }
     public Dictionary<string, int> SimbolsTokenId { get; set; }
     /// Constructor de RegularExpression
     public ExpresionRegular()
       this.Expresion = new List<Symbol>();
       this.SimbolsTokenId = new Dictionary<string, int>();
     }
     /// Procesa una lista de cadenas y realiza operaciones en cada línea.
     /// <param name="list">La lista de cadenas a procesar.</param>
     public void ProcessRawLists(List<string> list)
       int pos, posEqual;
       string tempExpresion;
       Symbol tempSymbol;
       foreach (var line in list)
       {
          int tokenId = ValidacionDAL.GetTokenId(line);
          posEqual = 0;//Se inicia a buscar el caracter '='
          //Mientas el indice posEqual sea menor que el largo de la cadena line y
el caracter en la posicion posEqual no sea '=' se incrementa posEqual
          while (posEqual < line.Length && line[posEqual] != '=')
          {
            posEqual++;
```

```
}
         pos = line.Length - 1;//Se inicia la lecura al final de la cadena line
         tempExpresion = "";
         //Mientras pos sea mayor que el indice posEqual se almacena la nueva
cadena
         while (pos > posEqual)
         {
            tempExpresion = line[pos] + tempExpresion;
            pos--;
         }
         tempSymbol = new Symbol(tempExpresion);//Se crea un simbolo con la
cadena sin identificador
         tempSymbol.tokenID = tokenId; // Info le asigmanos el id del token
          Expresion.Add(tempSymbol);
          SimbolsTokenId.Add(tempSymbol.Value, tokenId);
       }
    }
```

CÓDIGO EN FUNCIONAMIENTO



Ubicación del archivo generado

```
Admiratory W. Ad
```

Código hecho en Python

```
C:\Users\S0255\Desktop\URL\Septimo semestre\Lenguajes Formales y Automatas\Proyecto Lenguajes Formales y Automatas\Din\Debug\net6.0\PythonResult>python Automata.py
Ingrese el codigo
Program x a:=b c=d const a
TOKEN 40
TOKEN 40
Se esperaba el \LETRA
Se esperaba el \LETRA
TOKEN 40
Se esperaba el \LETRA
TOKEN 40
PROGRAMA CORRECTO. :)))))
```

Funcionamiento

```
### Springer Former (procedure) | Committee | Committe
```

Código hecho en C#