# Procesadores de lenguajes Memoria

#### **G15**

Verdaguer Velázquez, Miguel Rubio Pastor, Cesar Carlos Antuña Rodriguez, Alejandro Makitu Koudymba, Fumu Grace

## Índice

1 Tiny (0)	2
1.1 Descripción informal	2
Definiciones auxiliares:	2
Clases léxicas:	2
Cadenas ignorables:	3
1.2 Especificación formal del léxico del lenguaje	3
Clases auxiliares:	3
Clases léxicas:	3
Cadenas ignorables:	4
1.3 Diagrama de transiciones	4
1.4 Gramática	4
1.4 Acondicionamiento de la gramática	6
1.5 Directores	8
2. Tiny	9
2.1 Descripción informal	9
Definiciones auxiliares:	9
Clases léxicas:	9
Cadenas ignorables:	11
2.2 Especificación formal del léxico del lenguaje	11
Definiciones auxiliares:	11
Clases léxicas:	11
Cadenas ignorables:	12
2.3 Gramática	12
2.4 Acondicionamiento de la gramática	<u>15</u>

#### 1 Tiny (0)

#### 1.1 Descripción informal

U->Clase Univaluada

M->clase Multivaluada

#### Definiciones auxiliares:

#### Clases léxicas:

```
int(U) = Palabra reservada para indicar el tipo int
real(U) = Palabra reservada para indicar el tipo real
bool(U) = Palabra reservada para indicar el tipo bool
and(U) = Palabra reservada como operador and
or(U) = Palabra reservada como operador or
not(U) = Palabra reservada como operador not
TRUE(U) = Palabra reservada para el valor de bool verdadero
FALSE(U) = Palabra reservada para el valor de bool falso
suma(U) = Operador suma
resta(U) = Operador multiplicación
div(U) = Operador divis ión
menorque(U) = Operador menor-que
mayorque(U) = Operador mayor-que
menorigual(U) = Operador menor o igual
```

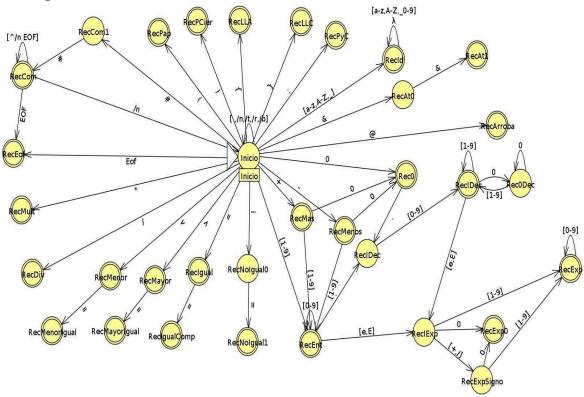
```
mayorigual(U) = Operador mayor o igual
      igual_comp(U) = Operador igualdad
      noigual_comp(U) = Operador no igualdad
      par_a(U) = Apertura de paréntesis
      par_c(U) = Cierre de paréntesis
      puntoycoma(U) = Punto y coma, final de instrucción
      igual_op(U) = Operador de asignación de valores
      llave_a(U) = Apertura de llave
      llave c(U) = Cierre de llave
      dobleat(U) = Fin de declaraciones
      arroba(U) = Comienzo de la instrucción de evaluación
      litEntero(M) = Un literal entero, puede tener un + o - al principio y
                       sin ceros no significativos
      litReal(M) = Un literal real, separando con punto la parte decimal y
                       entera y sin ceros no significativos
      caracter(M) = Un carácter, letra, dígito o subrayado
      iden(M) = Una secuencia de caracteres que comienza por una letra o
                      subrayado
      Cadenas ignorables:
             espacio(M) = Cualquier tipo de espaciado
             comentario(M) = Un comentario a ignorar. Comienza con ## y puede
                         contener cualquier carácter excepto el salto
                  de línea
1.2 Especificación formal del léxico del lenguaje
I -> Case insensitive
Clases auxiliares:
      digPositivo = [1-9]
      digito = {digPositivo} | 0
      parteEntera = ({digPositivo}{digito}*|0)
      parteDecimal = \.({digito}*{digitoPositivo}|0)
      parteExponencial = (e|E){litEntero}
      segParteReal = {parteDecimal}|{parteExponencial}|{parteDecimal}
                   {parteExponencial}
      letra = [a-z,A-Z]
Clases léxicas:
      int = [I,I][n,N][t,T]
      real = [r,R][e,E][a,A][l,L]
      bool = [b,B][o,O][o,O][l,L]
      and = [a,A][n,N][d,D]
      or = [o,O][r,R]
      not = [n,N][o,O][t,T]
      null = [n,N][u,U][l,L][l,L]
      TRUE = [t,T][r,R][u,U][e,E]
      FALSE = [f,F][a,A][l,L][s,S][e,E]
      suma = \ \ +
      resta = \-
      div = /
      menorque = <
```

```
mayorque = >
menorigual = <=
mayorigual = >=
igual_comp = ==
noigual_comp = !=
par_a = \(
puntoycoma = ;
igual_op = =
dobleat = &&
arroba = @
litEntero = ([\+,\-])?{parteEntera}
litReal = {litEntero}{segParteReal}
caracter = {letra}|{digito}|_
iden = ({letra}|_){caracter}*
```

#### Cadenas ignorables:

```
espacio = [\b,\r,\t,\n]
comentario = ##([^\n,EOF])*
```

#### 1.3 Diagrama de transiciones



#### 1.4 Gramática

```
Programa -> Bloque
```

```
Bloque -> { Declaraciones_opt Instrucciones_opt }
```

Declaraciones\_opt -> Declaraciones

```
Declaraciones_opt -> ε
Instrucciones_opt -> Instrucciones
Instrucciones_opt -> ε
Declaraciones -> Lista_declaraciones &&
Lista_declaraciones -> Declaracion
Lista_declaraciones -> Lista_declaraciones ; Declaracion
Declaracion -> Tipo Identificador
Tipo -> int
Tipo -> real
Tipo -> bool
Instrucciones -> Instruccion
Instrucciones -> Instrucciones ; Instruccion
Instruccion -> @ Expresion
Expresion_basica -> Lit_entero
Expresion_basica -> Lit_real
Expresion_basica -> Lit_booleano
Expresion_basica -> Identificador
Expresion -> E0
E0 -> E1
E0 -> E1 Op0 E0
E1 -> E2
E1 -> E1 Op1 E2
E2 -> E3
E2 -> E2 Op2_izq E3
E2 -> E3 Op2_noasoc E3
E3 -> E4
E3 -> E4 Op3_der E3
E3 -> E4 Op3 noasoc E4
E4 -> E5
E4 -> E4 Op4 E5
```

```
E5 -> E6
E5 -> Op5 E5
E6 -> ( E0 )
E6 -> Expresion_basica
Op0 -> =
Op1 -> ==
Op1 -> !=
Op1 -> <
Op1 -> >
Op1 -> <=
Op1 -> >=
Op2_izq -> +
Op2_noasoc -> -
Op3_der -> and
Op3_noasoc -> or
0p4 -> *
Op4 -> /
Op5 -> -
Op5 ->not
```

#### 1.4 Acondicionamiento de la gramática

Gramática original	Gramática acondicionada
-Lista_declaraciones -> Declaración -Lista_declaraciones -> Lista_declaraciones ; Declaración	-Lista_declaraciones -> Declaración R_lista_declaraciones -R_lista_declaraciones -> ; Declaración R_lista_declaraciones -R_lista_declaraciones -> ε
-Instrucciones -> Instrucción -Instrucciones -> Instrucciones ; Instrucción	-Instrucciones -> Instrucción R_instrucciones -R_instrucciones -> ; Instrucción R_instrucciones -R_instrucciones -> &
-E0 -> E1 -E0 -> E1 Op0 E0	E0 -> E1 R0 R0 -> Op0 E0

	R0 -> ε
E1 -> E2	E1 -> E2 R1
E1 -> E1 Op1 E2	R1 -> Op1 E2 R1
	R1 -> ε
E2 -> E3	E2 -> E3 R2 R21
E2 -> E2 Op2_izq E3	R2 -> Op2_noasoc E3   ε
E2 -> E3 Op2_noasoc E3	R21 -> Op2_izq E3 R21   ε
E3 -> E4	E3 -> E4 R3
E3 -> E4 Op3_der E3	R3 -> Op3_der E3   Op3_noasoc E4
E3 -> E4 Op3_noasoc E4	R3 -> ε
E4 -> E5	E4 -> E5 R4
E4 -> E4 Op4 E5	R4 -> Op4 E5 R4
	R4 -> ε

```
Programa -> Bloque

Bloque -> { Declaraciones_opt Instrucciones_opt }

Declaraciones_opt -> Declaraciones

Declaraciones_opt -> &

Instrucciones_opt -> Instrucciones

Instrucciones_opt -> &

Declaraciones_opt -> &

Declaraciones -> Lista_declaraciones &&

Lista_declaraciones -> Declaracion R_lista_declaraciones

R_lista_declaraciones -> ; Declaracion R_lista_declaraciones

R_lista_declaraciones -> &

Declaracion -> Tipo Identificador

Tipo -> int

Tipo -> real

Tipo -> bool

Instrucciones -> Instruccion R_instrucciones
```

```
R_instrucciones -> ; Instruccion R_instrucciones
R_instrucciones -> ε
Instruccion -> @ Expresion
Expresion \rightarrow E0
E0 -> E1 R0
R0 -> Op0 E0
R0 -> ε
E1 -> E2 R1
R1 -> Op1 E2 R1
R1 -> ε
E2 -> E3 R2
E2 -> E3 R2 R21
R2 -> Op2_noasoc E3
R2 -> ε
R21 -> Op2_izq E3 R21
R21 -> ε
E3 -> E4 R3
R3 -> Op3_der E3
R3 -> Op3_noasoc E4
R3 -> ε
E4 -> E5 R4
R4 -> Op4 E5 R4
R4 -> ε
E5 -> E6
E5 -> Op5 E5
E6 -> ( E0 )
E6 -> Expresion_basica
Expresion_basica \rightarrow Lit_entero
Expresion_basica → Lit_real
{\tt Expresion\_basica} \ \to \ {\tt Lit\_booleano}
{\tt Expresion\_basica} \ \to \ {\tt Identificador}
```

```
Op0 -> =
Op1 -> ==
Op1 -> !=
Op1 -> <
Op1 -> >
Op1 -> <=
Op1 -> >=
Op2_izq -> +
Op2_noasoc -> -
Op3_der -> and
Op3_noasoc -> or
Op4 -> *
Op4 -> /
Op5 -> -
Op5 -> not
1.5 Directores
Dir(Programa) = { /{ }
Dir(Bloque) = { /{ }}
Dir(Declaraciones_opt) = { ∅ }
Dir(Instrucciones_opt) = { ∅ }
Dir(Declaraciones) = {int, real, bool}
Dir(Lista_declaraciones) = {int, real, bool}
Dir(R_lista_declaraciones) = { ∅ }
Dir(Declaracion) = {int, real, bool}
Dir(Tipo) = {int, real, bool}
Dir(Instrucciones) = {@}
Dir(R_instrucciones) = { ∅ }
Dir(Instruccion) = {@}
```

```
Dir(Expression) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador,
\-, not}
Dir(Expresion basica) = {Lit entero, Lit real, Lit booleano,
Identificador}
Dir(Expresion_compuesta) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, )
Identificador, \-, not}
Dir(E0) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador, \-,
not}
Dir(R0) = \{ \emptyset \}
Dir(E1) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador, \-, not}
Dir(R1) = \{ \emptyset \}
Dir(E2) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador, \-, not}
Dir(R2) = { - }
Dir(E3) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador, \-, not}
Dir(R3) = \{and, or\}
Dir(E4) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador, \-, not}
Dir(R4) = \{ \emptyset \}
Dir(E5) = {\(, Lit_entero, Lit_real, Lit_booleano, Identificador, \-, not}
Dir(E6) = {\(, Lit entero, Lit real, Lit booleano, Identificador\)
Dir(Op0) = { \ \ }
Dir(Op1) = {==, !=, <, >, <=, >=}
Dir(Op2\_izq) = \{ \ \ \ \}
Dir(Op2\_noasoc) = { } - }
Dir(Op3_der) = \{and\}
Dir(Op3_noasoc) = {or}
Dir(Op4) = {\*, \ \}
Dir(Op5) = {\-, not}
```

### 2. Tiny

```
2.1 Descripción informal
Definiciones auxiliares:
      digPositivo(M) = Un único dígito entre el 1 y el 9
      digito(M) = Un único dígito entre el 0 y el 9
      parteEntera(M) = Una serie de dígitos sin ceros al principio
      parteDecimal(M) = Un cero seguido de una serie de dígitos sin ceros al
                        final
      parteExponencial(M) = Una e seguida de una serie de dígitos como un
                     literal entero
      segParteReal(M) =La segunda parte de un literal real, bien una parte
      letra(M) = Una letra entre la a y la z, mayúscula o minúscula
Clases léxicas:
      int(U) = Palabra reservada para indicar el tipo int
      real(U) = Palabra reservada para indicar el tipo real
      bool(U) = Palabra reservada para indicar el tipo bool
      string(U) = Palabra reservada para indicar el tipo string
      and(U) = Palabra reservada como operador and
      or(U) = Palabra reservada como operador or
      not(U) = Palabra reservada como operador not
      null(U) = Palabra reservada para la expresión básica vacía
      TRUE(U) = Palabra reservada para el valor de bool verdadero
      FALSE(U) = Palabra reservada para el valor de bool falso
      proc(U) = Palabra reservada para declarar un procedimiento
      if(U) = Palabra reservada para indicar el comienzo de una instrucción
              if
      else(U) = Palabra reservada para indicar la segunda parte de una
                instrucción if-else
      while(U) = Palabra reservada para indicar el comienzo de una
            instrucción while
      struct(U) = Palabra reservada para declarar tipos como estructuras
      new(U) = Palabra reservada para la instrucción de reserva de memoria
      delete(U) = Palabra reservada para la instrucción de liberación de
            memoria
      read(U) = Palabra reservada para la instrucción de lectura de memoria
      write(U) = Palabra reservada para la instrucción de escritura en
                  memoria
      nl(U) = Palabra reservada para la instrucción de nueva línea
      type(U) = Palabra reservada para las declaraciones de tipo
      call(U) = Palabra reservada para las llamadas a procedimientos
      suma(U) = Operador suma
      resta(U) = Operador resta
      mult(U) = Operador multiplicación
      div(U) = Operador división
      porcentaje(U) = Operador módulo entero
      menorque(U) = Operador menor-que
```

mayorque(U) = Operador mayor-que

menorigual(U) = Operador menor o igual
mayorigual(U) = Operador mayor o igual
igual\_comp(U) = Operador igualdad

```
noigual_comp(U) = Operador no igualdad
      par_a(U) = Apertura de paréntesis
      par c(U) = Cierre de paréntesis
      puntoycoma(U) = Punto y coma, final de instrucción
      igual_op(U) = Operador de asignación de valores
      corch_a(U) = Apertura de corchetes
      corch c(U) = Cierre de corchetes
      punto(U) = Punto, operador de acceso a registro
      capirote(U) = Operador de indirección
      coma(U) = Coma, separador de listas
      llave a(U) = Apertura de llave
      llave c(U) = Cierre de llave
      at(U) = Operador de referencia
      dobleat(U) = Fin de declaraciones
      arroba(U) = Comienzo de la instrucción de evaluación
      litEntero(M) = Un literal entero, puede tener un + o - al principio y
      sin ceros no significativos
      litReal(M) = Un literal real, separando con punto la parte decimal y
                    entera y sin ceros no significativos
      caracter(M) = Un carácter, letra, dígito o subrayado
      iden(M) = Una secuencia de caracteres que comienza por una letra o
            subrayado
      litCadena(M) = Un literal de tipo cadena, comienza por una doble
                      comilla y continúa con una secuencia de 0 o más
                      caracteres, terminado en otra doble comilla
Cadenas ignorables:
      espacio(M) = Cualquier tipo de espaciado
      comentario(M) = Un comentario a ignorar. Comienza con ## y puede
                     contener cualquier carácter excepto el salto de línea
2.2 Especificación formal del léxico del lenguaje
I -> Case insensitive
Definiciones auxiliares:
      digPositivo = [1-9]
```

```
digito = {digPositivo}|0
      parteEntera = ({digPositivo}{digito}*|0) letra = [a-z,A-Z]
      parteDecimal = \.({digito}*{digitoPositivo}|0)
      segParteReal = {parteDecimal}|{parteExponencial}|{parteDecimal}
                      parteExponencial}
      parteExponencial = (e|E){litEntero}
      letra = [a-z,A-Z]
Clases léxicas:
```

```
int(I) = [i,I][n,N][t,T]
real (I) = [r,R][e,E][a,A][l,L]
bool (I) = [b,B][o,O][o,O][I,L]
```

```
string (I) = [s,S][t,T][r,R][i,I][n,N][g,G]
       and (I) = [a,A][n,N][d,D]
       or (I) = [o,O][r,R]
       not(I) = [n,N][o,O][t,T]
       null(I) = [n,N][u,U][I,L][I,L]
       TRUE (I) = [t,T][r,R][u,U][e,E]
       FALSE (I) = [f,F][a,A][I,L][s,S][e,E]
       proc(I) = [p,P][r,R][o,O][c,C]
       if(I) = [i,I][f,F]
       else (I) = [e,E][I,L][s,S][e,E]
       while (I) = [w,W][h,H][i,I][I,L][e,E]
       struct (I) = [s,S][t,T][r,R][u,U][c,C][t,T]
       new (I) = [n,N][e,E][w,W]
       delete (I) = [d,D][e,E][I,L][e,E][t,T][e,E]
       read (I) = [r,R][e,E][a,A][d,D]
       write (I) = [w,W][r,R][i,I][t,T][e,E]
       nl(I) = [n,N][I,L]
       type (I) = [t,T][y,Y][p,P][e,E]
       call (I) = [c,C][a,A][l,L][l,L]
       suma = \ \ +
       resta = \-
       div = /
       porcentaje = %
       menorque = <
       mayorque = >
       menorigual = <=
       mayorigual = >=
       igual_comp = ==
       noigual_comp = !=
       par_a = \(
       puntoycoma = ;
       igual_op = =
       corch_a = \[
       corch_c = \]
       punto = \.
       capirote = \^
       llave_a = \{
       at = &
       dobleat = &&
       arroba = @
       litEntero = ([\+,\-])?{parteEntera}
       litReal = {litEntero}{segParteReal}
       caracter = {letra}|{digito}|_
       iden = ({letra}|_){caracter}*
       litCadena = "([^EOF])*"
Cadenas ignorables:
       espacio = [\b,\r,\t,\n]
```

```
comentario = ##([^\n,EOF])*
```

```
2.3 Gramática
Programa -> Bloque
Bloque -> { Declaraciones_opt Instrucciones_opt }
Declaraciones_opt -> Declaraciones | ε
Instrucciones_opt -> Instrucciones | ε
Declaraciones -> Lista_declaraciones &&
Lista_declaraciones -> Declaracion
Lista_declaraciones -> Lista_declaraciones ; Declaracion
Declaracion -> Dec_variable | Dec_tipo | Dec_procedimiento
Dec_variable -> Tipo Identificador
Dec_tipo -> type Tipo Identificador
Dec_procedimiento -> proc Identificador Parametros_form Bloque
Parametros_form -> ( Parametros_form_lista_opt )
Parametros_form_lista_opt -> Parametros_form_lista | \epsilon
Parametros_form_lista -> Parametro_form
Parametros_form_lista -> Parametros_form_lista , Parametro_form
Parametro_form -> Tipo Ampersand_opt Identificador
Ampersand_opt -> & | ε
Tipo -> Tipo0
Tipo0 -> Tipo0 [ Lit_entero ] | Tipo1
Tipo1 -> Tipo2 | ^ Tipo1
Tipo2 -> int | real | bool | string | struct Campos | Identificador
Campos -> { Campos_list }
Campos_lista -> Campo
Campos_lista -> Campos_lista , Campo
Campo -> Tipo Identificador
```

```
Instrucciones -> Instruccion
Instrucciones -> Instrucciones ; Instruccion
Instruccion -> Instr_eval | Instr_if | Instr_if_else | Instr_while |
Instr_read | Instr_write | Instr_nl | Instr_reserva | Instr_liberacion |
Instr_invocacion | Instr_compuesta
Instr_eval -> @ Expresion
Instr if -> if Expresion Bloque
Instr_if_else -> if Expresion Bloque else Bloque
Instr_while -> while Expresion Bloque
Instr read -> read Expresion
Instr_write -> write Expresion
Instr nl -> nl
Instr_reserva -> new Expresion
Instr_liberacion -> delete Expresion
Instr_invocacion -> call Identificador Parametros_reales
Parametros_reales -> ( Parametros_reales_lista_opt )
Parametros_reales_lista_opt -> Parametros_reales_lista | ε
Parametros_reales_lista -> Expresion
Parametros reales lista -> Parametros reales lista , Expresion
Instr_compuesta -> Bloque
Expresion_basica -> Lit_entero | Lit_real | Lit_booleano | Lit_cadena |
Identificador | null
Expresion -> E0
E0 -> E1
E0 -> E1 Op0 E0
E1 -> E2
E1 -> E1 Op1 E2
E2 -> E3
E2 -> E2 Op2_izq E3
E2 -> E3 Op2_noasoc E3
```

```
E3 -> E4
E3 -> E4 Op3_der E3
E3 -> E4 Op3_noasoc E4
E4 -> E5
E4 -> E4 Op4 E5
E5 -> E6
E5 -> Op5 E5
E6 -> E7
E6 -> E6 Op6
E7 -> ( E0 )
E7 -> Expresion_basica
Op0 -> =
Op1 -> == | != | < | > | <= | >=
Op2_izq -> +
Op2_noasoc -> -
Op3_der -> and
Op3_noasoc -> or
Op4 -> * | / | %
Op5 -> - | not
Op6 -> Op_indexacion | Op_acceso_registro | Op_indireccion
Op_indexacion -> [ Expresion ]
Op_acceso_registro -> . Identificador
Op_indireccion -> ^
```

#### 2.4 Acondicionamiento de la gramática

Gramática original	Gramática acondicionada
-Lista_declaraciones -> Declaración -Lista_declaraciones -> Lista_declaraciones	-Lista_declaraciones -> Declaración R_lista_declaraciones
; Declaración	-R_lista_declaraciones -> ; Declaración R_lista_declaraciones
	-R_lista_declaraciones -> E

-Parametros_form_lista -> Parametro_form	-Parametros_form_lista -> Parametro_form R_parametros_form_lista
-Parametros_form_lista -> Parametros_form_lista , Parametro_form	-R_parametros_form_lista -> , Parametro_form R_parametros_form_lista
	-R_parametros_form_lista -> ε
Tipo -> Tipo0	Tipo0 -> Tipo1 RT0
Tipo0 -> Tipo0 [ Lit_entero ]   Tipo1	RT0 -> [ Lit_entero ] RT0   ε
-Campos_lista -> Campo	-Campos_lista -> Campo R_campos_lista
-Campos_lista -> Campos_lista , Campo	-R_campos_lista -> , Campo R_campos_lista -R_campos_lista -> ε
-Instrucciones -> Instruccion -Instrucciones -> Instrucciones ; Instruccion	-Instrucciones -> Instruccion R_instrucciones -R_instrucciones -> ; Instruccion R_instrucciones
-Instr_if -> if Expresion Bloque	-R_instrucciones -> ε  -Instr_if_else -> if Expresion Bloque
	Else_opt
-Instr_if_else -> if Expresion Bloque else Bloque	-Else_opt -> else Bloque
	-Else_opt -> ε
-Parametros_reales_lista -> Expresion	-Parametros_reales_lista -> Expresion R_parametros_reales_lista
-Parametros_reales_lista -> Parametros_reales_lista , Expresion	-R_parametros_reales_lista -> , Expresion R_parametros_reales_lista   ε
-E0 -> E1	E0 -> E1 R0
-E0 -> E1 Op0 E0	R0 -> Op0 E0
	R0 → ε
E1 -> E2	E1 -> E2 R1
E1 -> E1 Op1 E2	R1 -> Op1 E2 R1
	R1 -> ε
E2 -> E3	E2 -> E3 R2 R21
E2 -> E2 Op2_izq E3	R2 -> Op2_noasoc E3
E2 -> E3 Op2_noasoc E3	R2 -> ε
	R21 -> Op2_izq E3 R21
	R21 -> ε
E3 -> E4	E3 -> E4 R3

E3 -> E4 Op3_der E3	R3 -> Op3_der E3   Op3_noasoc E4   &
E3 -> E4 Op3_noasoc E4	
E4 -> E5	E4 -> E5 R4
E4 -> E4 Op4 E5	R4 -> Op4 E5 R4
	R4 -> ε
E6 -> E7	E6 -> E7 R6
E6 -> E6 Op6	R6 -> Op6 R6   ε

```
Programa -> Bloque
Bloque -> { Declaraciones_opt Instrucciones_opt }
Declaraciones_opt -> Declaraciones
Declaraciones_opt -> ε
Instrucciones_opt -> Instrucciones
Instrucciones_opt -> ε
Declaraciones -> Lista declaraciones &&
Lista_declaraciones -> Declaracion R_lista_declaraciones
R_lista_declaraciones -> ; Declaracion R_lista_declaraciones
R_lista_declaraciones -> ε
Declaracion -> Dec_variable
Declaracion -> Dec_tipo
Declaracion -> Dec_procedimiento
Dec_variable -> Tipo Identificador
Dec_tipo -> type Tipo Identificador
Dec_procedimiento -> proc Identificador Parametros_form Bloque
Parametros_form -> ( Parametros_form_lista_opt )
Parametros_form_lista_opt -> Parametros_form_lista
Parametros_form_lista_opt -> ε
Parametros form_lista -> Parametro form R_parametros_form_lista
R_parametros_form_lista -> , Parametro_form R_parametros_form_lista
```

```
R_parametros_form_lista -> ε
Parametro_form -> Tipo Ampersand_opt Identificador
Ampersand_opt -> &
Ampersand_opt -> ε
Tipo -> Tipo0
Tipo0 -> Tipo1 RT0
RTO -> [ Lit_entero ] RTO
RT0 -> ε
Tipo1 -> Tipo2
Tipo1 -> ^ Tipo1
Tipo2 -> int
Tipo2 -> real
Tipo2 -> bool
Tipo2 -> string
Tipo2 -> struct Campos
Tipo2 -> Identificador
Campos -> { Campos_list }
Campos_lista -> Campo R_campos_lista
R_campos_lista -> , Campo R_campos_lista
R_campos_lista -> ε
Campo -> Tipo Identificador
Instrucciones -> Instruccion R_instrucciones
R_instrucciones -> ; Instruccion R_instrucciones
R_instrucciones -> ε
Instruccion -> Instr_eval
Instruccion -> Instr_if_else
Instruccion -> Instr_while
```

```
Instruccion -> Instr_read
Instruccion -> Instr_write
Instruccion -> Instr_nl
Instruccion -> Instr_reserva
Instruccion -> Instr_liberacion
Instruccion -> Instr invocacion
Instruccion ->Instr compuesta
Instr eval -> @ Expresion
Instr_if_else -> if Expresion Bloque Else_opt
Else_opt -> else Bloque
Else opt -> ε
Instr_while -> while Expresion Bloque
Instr_read -> read Expresion
Instr_write -> write Expresion
Instr nl -> nl
Instr_reserva -> new Expresion
Instr_liberacion -> delete Expresion
Instr_invocacion -> call Identificador Parametros_reales
Parametros_reales -> ( Parametros_reales_lista_opt )
Parametros_reales_lista_opt -> Parametros_reales_lista
Parametros_reales_lista_opt -> ε
Parametros reales lista -> Expresion R parametros reales lista
R_parametros_reales_lista -> , Expresion R_parametros_reales_lista
R_parametros_reales_lista -> ε
Instr_compuesta -> Bloque
Expresion -> E0
E0 -> E1 R0
R0 -> Op0 E0
R0 ->ε
E1 -> E2 R1
```

```
R1 -> Op1 E2 R1
```

R1 -> **ε** 

E2 -> E3 R2 R21

R2 -> Op2\_noasoc E3

R2 -> ε

R21 -> Op2\_izq E3 R21

R21 -> ε

E3 -> E4 R3

R3 -> Op3\_der E3

R3 -> Op3\_noasoc E4

R3 -> **ε** 

E4 -> E5 R4

R4 -> Op4 E5 R4

R4 -> ε

E5 -> E6

E5 -> Op5 E5

E6 -> E7 R6

R6 -> Op6 R6

R6 -> **ε** 

E7 -> ( E0 )

E7 -> Lit\_entero

E7 -> Lit\_real

E7 -> Lit\_booleano

E7 -> Lit\_cadena

E7 -> Identificador

E7 -> **null** 

Op0 -> =

Op1 -> ==

Op1 -> !=

Op1 -> <

Op1 -> >

```
Op1 -> <=
```