

# Métodos Algorítmicos en Resolución de Problemas I

Grado en Ingeniería Informática  
Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas

Hoja de ejercicios 1

Curso 2024–2025

---

## EJERCICIOS DE ANÁLISIS AMORTIZADO

**Ejercicio 1** Si la pila vista en clase incluyese una operación *multiapilar* que apilara  $k$  elementos en la pila, ¿se seguiría teniendo un coste amortizado constante para las operaciones?

**Ejercicio 2** Demostrar que, si en el ejemplo del contador binario se tuviera una operación *decrementar*,  $n$  operaciones podrían tener un coste en  $\Theta(nk)$ .

**Ejercicio 3** Se realiza una secuencia de  $n$  operaciones sobre una estructura de datos. La operación  $i$ -ésima tiene un coste igual a  $i$  si  $i$  es una potencia de 2 y, en caso contrario, igual a 1. Utilizar el método de agregación para determinar el coste amortizado de las operaciones.

**Ejercicio 4** Sea una estructura de datos sobre una lista inicialmente vacía, que dispone de las dos operaciones siguientes: **añadir-número**, que añade un número al comienzo de la lista; **reducir-lista**, que recorre la lista, calcula la suma de todos los números que lee y crea una nueva lista con dicha suma como único elemento. Demostrar que el coste amortizado de las operaciones es constante utilizando el método del potencial.

**Ejercicio 5** Supongamos que quisiéramos no solo incrementar el contador binario sino también resetearlo a cero (poner todos sus bits a 0). Mostrar cómo implementarlo como un vector de bits de modo que cualquier secuencia de  $n$  operaciones **incrementar** y **resetear** tenga coste en  $O(n)$  al ejecutarse sobre un contador inicialmente igual a 0.

**Ejercicio 6** Supongamos que queremos realizar **buscar** e **insertar** sobre un conjunto de  $n$  elementos. Sea  $k = \lceil \lg(n+1) \rceil$  y  $\langle n_{k-1}, \dots, n_0 \rangle$  la representación binaria de  $n$ . Tenemos  $k$  vectores ordenados,  $A_0, A_1, \dots, A_{k-1}$ , donde la longitud de  $A_i$  es  $2^i$ . Cada vector está o bien lleno o bien vacío, dependiendo de si  $n_i$  es 1 o 0, respectivamente. El número total de elementos almacenados en los  $k$  vectores es por tanto  $\sum_{i=0}^{k-1} n_i 2^i = n$ . Aunque cada vector individual está ordenado, no existe ninguna relación entre los elementos de vectores distintos.

1. Describir cómo implementar **buscar**. Analizar su tiempo de ejecución en el peor caso.
2. Describir cómo insertar un nuevo elemento en esta estructura y calcular su coste amortizado.

**Ejercicio 7** Dado un vector  $b[0..n-1]$  de enteros mayores que 1, llamado *de bases*, un vector  $v[0..n-1]$  con  $0 \leq v[i] < b[i]$ , para todo  $i$ , representará el valor de un contador expresado en bases  $b$ , siendo  $v[0]$  la cifra menos significativa. El valor del contador viene dado por el sumatorio  $\sum_{i=0..n-1} (v[i] * \prod_{j=0..i-1} b[j])$ . Implementa la operación *incr*, que incrementa el contador en una unidad, admitiéndose que cuando el contador tenga su valor máximo,  $\forall i \in 0..n-1 . v[i] = b[i] - 1$ , al incrementarlo pase a valer 0, o sea  $\forall i \in 0..n-1 . v[i] = 0$ . Demuestra con cualquiera de los métodos vistos en clase, que el coste amortizado de la operación *incr* está en  $O(1)$ .

**Ejercicio 8** En los dos apartados siguientes hay que usar exclusivamente la estructura de datos de *pilas*.

1. Implementar en términos de pilas una estructura de datos numéricos que extiende la interfaz de las pilas con una operación *máximo* que devuelve el mayor número que hay en la pila en ese momento. El coste de todas las operaciones tiene que ser constante *en el caso peor*.
2. Implementar en términos de pilas una estructura de datos numéricos que extiende la interfaz de las colas con una operación *máximo* que devuelve el mayor número que hay en la cola en ese momento. El coste *amortizado* de todas las operaciones tiene que ser constante.

**Ejercicio 9** Queremos implementar una estructura de cola cuyos elementos son números, con las dos operaciones típicas de *añadir* en un extremo y *eliminar* en el otro; además, nos interesa una tercera operación, *máx*, que devuelve el valor máximo en la cola.

Diseñar una implementación en la que las tres operaciones tengan coste amortizado constante, que sea distinta de la propuesta en el ejercicio anterior.

**Ejercicio 10** La mediana de un conjunto de  $n$  valores se define como el valor que ocuparía la posición  $\lceil n/2 \rceil$  (redondeo hacia arriba) si se formara una secuencia ordenada con todos ellos. Existe un algoritmo que calcula la mediana de un conjunto de valores en un tiempo en  $O(n)$ . Basándose en ello, implementar con detalle una estructura de datos  $S$  que represente un multiconjunto de números, junto con las siguientes operaciones:

- $S.vacio()$  crea el multiconjunto vacío.
- $S.insertar(v)$  inserta en  $S$  el valor  $v$ .
- $S.elimMayores()$  elimina de  $S$  los  $\lfloor |S|/2 \rfloor$  (redondeo hacia abajo) valores mayores.

El coste amortizado de todas ellas ha de estar en  $O(1)$ . Demostrarlo utilizando el método del potencial.