

Laboratorio de Sistemas Operativos

Práctica 9: Networking: Cliente-Servidor.

ÍNDICE

[Objetivo](#)

[Conceptos](#)

[Comunicación entre procesos](#)

[Alcance de una red de área personal](#)

[Sockets](#)

[Arquitectura/modelo Cliente-Servidor.](#)

[Cliente-Servidor Unix.](#)

[Ejemplo de socket local \(de la familia AF_UNIX\)](#)

[Ejemplo de socket remoto \(de la familia AF_INET\)](#)

[Anexo A – Llamadas a sistema utilizadas en la arquitectura](#)

[Laboratorio](#)

Objetivos

Siguiendo con los elementos de programación en un ambiente de sistemas operativos, en esta ocasión con los mecanismos utilizados por aplicaciones de cliente-servidor utilizando protocolos de comunicación denominados “AF_UNIX”.