

## **História do Jogo – Planeta Alien (A Revolta do Furão)**

### **Planeta Alien**

No ano de 3250 a terra foi destruída por alienígenas do Planeta Alien. Esses extraterrestres eram desenvolvedores de tecnologia avançada em seu planeta, mas aprenderam com os humanos a linguagem de marcação HTML, a linguagem de estilização CSS e a linguagem de programação Java Script.

Antes de destruir a terra por inteiro, escolheu um casal de cada Mamífero e fez uma mutação genética com a tecnologia do planeta Alien e as tecnologias aprendidas no planeta Terra: HTML, CSS e Java Script.

Todos os Mamíferos mutantes, aceitaram tranquilamente a mutação genética, mas um e apenas um, chamado de Furão Mutante Guerreiro, não aceitou. Ele foi levado para o Planeta Alien, mas a sua memória ainda continuou na terra. Um dia essas memórias se misturaram com sua mutação genética e ele se revoltou contra os aliens.

A revolta fez nascer missões. E cada missão ganha um nível de força que o torna mais poderoso aumentando a possibilidade de destruir mais aliens e assim salvar também os seus amigos terrestres.

### **O jogo possuirá 10 missões:**

1. Encontrar Tags (força nível 1)
  - a. O furão deve encontrar as principais “tags html” para matar um inimigo.
2. Encontrar “Selectores” (força nível 2)
3. Encontrar “Scripts” (força nível 3)
4. Encontrar “Exceptions” (força nível 4)
5. Encontrar “Conditions” (força nível 5)
6. Encontrar “Loops” (força nível 6)
7. Encontrar “Arrays” (força nível 7)
8. Encontrar “Functions” (força nível 8)
9. Encontrar “Objects” (força nível 9)
10. Encontrar “Databases” (força nível 10)

Ao final de todas as missões, todos os “Aliens” serão destruídos e o Furão irá resgatar seus amigos e construir um novo planeta com justiça e paz.