

JOBSHEET 6

SumGenap

```
SumGenap.java x SumKudrat.java • OddDigit.java
1 import java.util.Scanner;
2 class SumGenap
3 {
4     ▶ Run | ⚙ Debug
5     public static void main(String[]args)
6     {
7         Scanner sc = new Scanner(System.in);
8         int angka;
9         int n = 0;
10        int genap = 0;
11        int repeat = 0;
12        /* *****
13        Pendeklarasian awal, dari variabel */
14        //=====
15        System.out.print("masukkan angka : ");
16        angka = sc.nextInt();
17        /*Peng inputan batasan dari proses Pengulangan */
18        //=====
19        if(angka>0)
20        {
21            /*Syarat awal untuk di lakukannya proses selanjutnya.
22            Sehingga angka tidak boleh negative*/
23            //=====
24            {
25                while(repeat<angka)
26                {
27                    /*Pernyataan bersyarat, di artikan : Jika repeat tidak lebih dari angka,
28                    maka akan di lakukannya serangkaian proses , namun proses dalam while akan berhenti
29                    ketika variabel repeat lebih besar dari variabel inputan angka*/
30                    //=====
31                    {
32                        n = n + genap;
33                        /*n di gunakan sebagai awalan perhitungan dari proses */
34                        //=====
35                        genap = genap + 2;
36                        /*genap di gunakan sebagai penjumlahan bilangan genap,
37                        yang mana Variabel genap akan di proses +2 (Karena bilangan genap) setiap terjadinya
38                        proses "while" */
39                        //=====
40                        repeat++;
41                        /*repeat variabel untuk pengulangan, gunanya membatasi Loop/pengulangan. */
42                        //=====
43                    }
44                    System.out.print(n);
45                    /*yang di keluarkan variabel "n" karena variabel tsb menyimpan hasil dari penjumlahan
46                    di mana carakernjanya dengan pendeklarasian bahwa n = n + genap */
47                    //=====
48                }
49                else
50                {
51                    System.out.print("TIDAK BOLEH NEGATIF");
52                }
53            }
54        }
55    }
56 }
```

Ln 19, Col 63 Spaces: 4 UT

Hasil saat di jalankan

```
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumGenap.java } ;
if ($?) { java SumGenap }
masukkan angka : 3
6
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumGenap.java } ;
if ($?) { java SumGenap }
masukkan angka : 5
28
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumGenap.java } ;
if ($?) { java SumGenap }
masukkan angka : -2
TIDAK BOLEH NEGATIF
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumGenap.java } ;
if ($?) { java SumGenap }
masukkan angka : -1
TIDAK BOLEH NEGATIF
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> |
```

SumKuadrat

```
SumGenap.java SumKuadrat.java OddDigit.java
1 import java.util.Scanner;
2 class SumKuadrat
3 {
4     ▶ Run | ⚙ Debug
5     public static void main(String[] args)
6     {
7         Scanner sc = new Scanner(System.in);
8
9         int angka;
10        int kuadrat;
11        int penjumlahan = 0;
12        /*Predefined data, dimana berisi Type dari variabel */
13        /*variabel penjumlahan di nyatakan 0
14        supaya tidak terjadi error karena variabel tidak memiliki nilai(Null) */
15        int n = 1;
16
17        //=====
18        System.out.print("Masukkan angka\t : ");
19        angka = sc.nextInt();
20
21        if(angka>0)
22        {
23            do
24            {
25                /*Mencari hasil perkalian kuadrat */
26                kuadrat = n*n;
27
28                //=====
29                /*setelah selesai, Variabel kuadrat akan ber isi
30                nilai dari hasil perkalian n, dimana variabel n dimulai dari 1 */
31
32                /*setelah variabel kuadrat di ketahui, maka akan di proses dengan
33                menambahkannya oleh variabel penjumlahan
34                variabel penjumlahan di deklarasikan = 0. */
35                penjumlahan += kuadrat;
36
37                //=====
38                /*melakukan Counter untuk menambahkan nilai dari n,
39                yang semula 1 akan di tambahkan 1(n++ adalah menambahkan 1) menjadi 2.
40                dan akan di proses pada pencarian variabel nilai kuadrat.*/
41                n++;
42
43                //=====
44            }
45            /*Setelah proses perhitungan selesai, maka akan di periksa,
46            apakah variabel n melebihi dari variabel angka?
47            jika iya , maka akan di lakukan proses Output/Print out hasil dari n
48            jika tidak , maka proses Loop/Pengulangan akan terus terjadi
49            sampai variabel n melebihi variabel angka */
50            while(n<=angka);
51            System.out.print("Nilai penjumlahan bilangan kuadrat pertama2 : " + penjumlahan);
52
53            //=====
54        }
55        else
56        {
57            System.out.print("Angka tidak boleh negative");
58        }
59    }
60 }
```

Ln 47, Col 105 Spaces: 4 U

Hasil

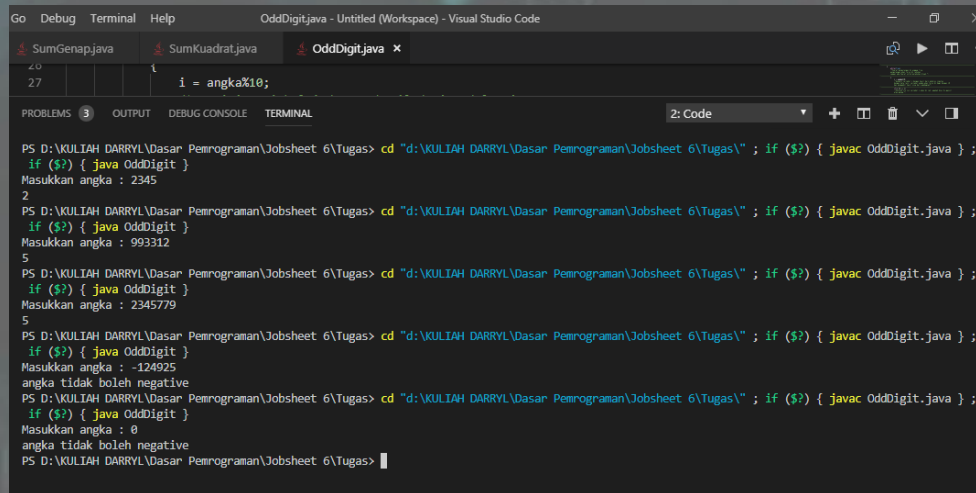
```
Go Debug Terminal Help SumKuadrat.java - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code
SumGenap.java SumKuadrat.java x OddDigit.java
18
19 if(angka>0)
PROBLEMS 3 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL 2: Code
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumKuadrat.java }
; if ($?) { java SumKuadrat }
Masukkan angka : 2
Nilai penjumlahan bilangan kuadrat pertama2 : 5
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumKuadrat.java }
; if ($?) { java SumKuadrat }
Masukkan angka : 3
Nilai penjumlahan bilangan kuadrat pertama2 : 14
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumKuadrat.java }
; if ($?) { java SumKuadrat }
Masukkan angka : -9
Angka tidak boleh negative
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac SumKuadrat.java }
; if ($?) { java SumKuadrat }
Masukkan angka : 0
Angka tidak boleh negative
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> |
```

OddDigit

```
o  Debug  Terminal  Help  OddDigit.java - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code
SumGenap.java  SumKuadrat.java  OddDigit.java x
1  import java.util.Scanner;
2  class OddDigit
3  {
4      ▶ Run | 🐛 Debug
      public static void main(String[] args)
5      {
6          Scanner sc = new Scanner(System.in);
7          int angka;
8          int ganjil = 0;
9          int i;
10         /*Predefined data, dimana berisi Type dari variabel */
11         //=====
12         System.out.print("Masukkan angka : ");
13         angka = sc.nextInt();
14         /*Peng inputan angka yang akan di periksa Ganjil genap nya */
15         //=====
16         if(angka>0)
17             /*Pernyataan dimana variabel angka harus lebih dari 0
18             atau tak boleh negatif */
19         //=====
20         {
21             while(true)
22                 /*Syarat pengulangan di anggap true,
23                 pengulangan akan terus di lakukan
24                 sampai ada Syarat untuk melakukan break */
25             //=====
26             {
27                 i = angka%10;
28                 /*mengisi variabel i dengan hasil dari modulus inputan
29                 dengan kata lain, variabel angka akan terus di bagi dengan 10
30                 dan mengambil hasil sisa dari pembagian*/
31             //=====
32             if(i % 2 == 1)
33                 /*Setelah itu isi variabel i akan di cek ,apakah dia itu ganjil
34                 atau genap */
35             //=====
36             {
37                 /*Apa bila terbukti ganjil, maka Counter akan menambahkan
38                 angka 1 (+1) dan akan menyimpannya pada variabel Ganjil
39                 .tiap lolos dari pernyataan if di atas akan selalu di tambah 1(+1). */
40                 ganjil++;
41             //=====
42             }
43             /*Angka akan selalu di bagi 10, guna melakukan pengecekan
44             pada urutan Angka yang di inputkan.
45             karena di bagi 10 sama saja menjukan Koma dari belakang ke depan
46             dan angka di belakang koma itulah yang akan di lakukan pengecekan
47             untuk mengisi variabel i */
48             angka = angka/10;
49             //=====
50             /*jika variabel angka setelah di bagi 10,Kurang dari 0/ sama dengan 0
51             maka akan di lakukan Break/ pemberhentian Loop */
52             if(angka <= 0)break;
53             //=====
54             }
55             /*di lakukan peng Outputan variabel Ganjil.
56             variabel ganjil adalah variabel Counter
57             yang akan terus bertambah satu (+1)
58             jika syarat di atas Terpenuhi */
59             System.out.print(ganjil);
60             //=====
61         }
62         else
63         {
64             /*Output apabila angka inputan yang di masukkan kurang dari 0/ negative */
65             System.out.print("angka tidak boleh negative");
66         }
67     }
68 }
```

Ln 8, Col 24 Spaces: 4

Hasil



```
Go  Debug  Terminal  Help  OddDigit.java - Untitled (Workspace) - Visual Studio Code

SumGenap.java  SumKuadrat.java  OddDigit.java x

20
27
    i = angka%10;

PROBLEMS 3  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  2: Code

PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac OddDigit.java } ;
if ($?) { java OddDigit }
Masukkan angka : 2345
2
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac OddDigit.java } ;
if ($?) { java OddDigit }
Masukkan angka : 993312
5
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac OddDigit.java } ;
if ($?) { java OddDigit }
Masukkan angka : 2345779
5
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac OddDigit.java } ;
if ($?) { java OddDigit }
Masukkan angka : -124925
angka tidak boleh negative
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> cd "d:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas\" ; if ($?) { javac OddDigit.java } ;
if ($?) { java OddDigit }
Masukkan angka : 0
angka tidak boleh negative
PS D:\KULIAH DARRYL\Dasar Pemrograman\Jobsheet 6\Tugas> 
```