

PRUEBA TÉCNICA

Descripción

El objetivo de esta prueba es determinar el nivel del candidato para poder asignarle el nivel más adecuado y así obtener el mayor rendimiento posible del Training.

En este documento se establecen una serie de retos que el candidato debe intentar. Lo importante, para poder determinar el nivel es resolver todos los puntos en los que el candidato se sienta cómodo y dejar aquellas acciones que no domine para, de esa manera, poder recomendar una ruta de formación óptima.

Requerimientos técnicos

La aplicación a desarrollar se trata de un sistema de gestión de tareas que muestra un mapa visual de todas las acciones desarrolladas y pendientes de un proyecto IT. Con este tipo de aplicaciones se gestiona el control al detalle de las tareas que estemos llevando a cabo en un proyecto.

Funcionalidad

- 1) A través de un formulario el usuario debe ser capaz de introducir los datos básicos de una tarea: título, etiquetas y descripción.
- 2) Una vez se rellenen los datos del formulario y se pulse el botón "Enviar" la tarea debe quedar registrada como "TO-DO".
- 3) Cada uno de los bloques que identifica una tarea debe mostrar de manera adecuada todos los datos de la misma.
- 4) Si pulsamos el botón "DONE" disponible en cada tarea, debemos poder pasarla al bloque de las tareas desarrolladas (DONE).

En la siguiente imagen muestra una propuesta de maquetación para la aplicación:





Aplicación para la gestión de proyectos









Tareas

La aplicación debe estar desarrollada con React como framework de desarrollo de interfaces.

Primer Nivel

El desarrollo de la interfaz se debe hacer usando las herramientas disponibles dentro del framework seleccionado sin usar ningún tipo de librería externa.

Se deben establecer de manera correcta la distribución de componentes de la aplicación así como la gestión de los datos que permita la interacción básica entre el formulario y las diferentes vistas.

Se valorarán las buenas prácticas a la hora de programar cada uno de los elementos que formen parte del interfaz.

Segundo Nivel

Se debe incluir el uso de alguna librería externa al framework o librería escogida para gestionar el estado de la aplicación.

El manejo de la interfaz gráfica se debe alcanzar incorporando a la aplicación algún tipo de framework o librería visual (Bootstrap, Tailwind, styled-components...)

Se debe separar el acceso al formulario de las listas a través de un sistema de rutas que nos permita navegar entre las dos opciones.

Tercer Nivel

Desarrollar una API REST JSON utilizando Node.js y Express.

Debe tener rutas para ver todas las tareas, ver una sola tarea, crear una tarea, modificar una tarea y borrar una tarea en un patrón REST estándar. Devolverá todos los datos en formato JSON y aceptará datos en formato JSON.

Habrá que modificar la aplicación de React para coger sus datos de esta API en vez de tener sus propios datos.

Conecta la API con una base de datos (SQL o Mongo) para guardar las tareas allí.



Entrega

Puedes devolver el resultado de tu prueba técnica a través de cualquiera de estas dos vías:

- Compartiendo tu proyecto en GitHub
- A través de email en un archivo .zip