

Asignatura: Computo Móvil

Grupo: 2

Semestre: 2022-2

Fecha: 19 de marzo de 2022

Profesor: Ing. Marduk Pérez de la Lara Domínguez

Alumno: Guadarrama Ortega César Alejandro

Tarea 3: Análisis del documental App The Human Story

## Desarrollo

¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual?

Vivimos en una era interconectada de procesos digitales donde las nuevas generaciones se adaptan de forma sencilla al cambio tecnológico. Los dispositivos móviles se han vuelto una herramienta de trabajo para cualquier persona.

¿Qué significa el mercado de las apps para los programadores de apps en el contexto actual?

El mercado de las apps tiene mucha competencia, si bien al inicio de la creación de la App Store por parte de Apple hizo que este mercado explotara, actualmente la creación de apps por parte de los desarrolladores ha disminuido. Y como todo en la vida, entrar a un mercado requiere esfuerzo, dedicación y mucha inversión.

¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual?

La creación de nuevos empleos en áreas de tecnología siempre es beneficioso para cualquier sociedad en desarrollo. Las formas de negocio cambian con el tiempo, en un principio las apps se vendían como un bien de forma individual, pero el cambio de tendencia las ha convertido en un servicio con membresías o suscripciones. Lo general del desarrollo de software es que no está atado a un ambiente cerrado se puede trabajar de forma remota gracias a los repositorios online.

¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia en tener un título universitario para participar en este mercado?

Las herramientas de desarrollo están a disposición de cualquier persona que quiera desarrollar en la plataforma que sea iOS o Android, solo falta meterse a cursos de programación y leer la documentación. Por otro lado siento que al terminar una carrera universitaria enfocada al desarrollo de software o hardware abre el panorama de conocimiento que se debe aplicar.

¿Qué es la economía de apps?

El hábito de consumo dentro de los clientes que consumen las aplicaciones móviles, el valor que estaría dispuesto a pagar una persona por una app, la cantidad de anuncios, la cantidad de microtransacciones, etc. Todo lo que rodea económicamente a las apps principalmente.

¿Cómo es el mercado de las apps actualmente?

En el documental el mercado es alista con muchas oportunidades de triunfar, sin embargo, el contexto actual dicta normas más fuertes de consumo, donde las apps son gratis, pero el producto eres tú, con tus conductas, patrones e información de consumo.

¿Qué piensas del futuro del mercado de las apps?

Pienso en que será un crecimiento ya no tan acelerado como lo fue en un comienzo. Solo las grandes empresas como Meta, Microsoft, Apple, Amazon, Tesla, etc. son las que aportarán un crecimiento significativo para este campo. Creo que no morirá, más bien tendrá que evolucionar con los avances tecnológicos.

¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser?

Me encanta tirar código, obviamente con el conocimiento total sobre la herramienta de desarrollo, pero el enfoque de decidir sobre qué sale en una app, y que no, me gusta más, el aspecto de diseño, el beneficio social y económico.

¿ Quié tener no se foca en la película que hoy piensas que es importante en el mercado de las apps?

El ámbito social y los límites al momento de desarrollar, podras tener una gran idea o herramienta pero si no se hace un análisis social, de mercado o legal, el fracaso es inminente.

¿ Cómo te imaginas las apps en el futuro?

Más eficientes, con propósitos cada vez más específicos y totalmente compatibles con cualquier hardware, PC, smartphones, tablets y wearables.

Menciona una app que te guste mucho desde el punto de vista del programador y describe por qué.

Una de las apps que más me gustan, es Notability para el iPad, la creación de un texto digital que parezca igual que en un pizarrón o un cuaderno simplemente es increíble y requiere de un buen desarrollo y creación de herramientas eficientes para que funcione.

## Conclusiones

El cómputo móvil en la rama de la ingeniería en computación es una de las que más oportunidades de crear ideas, desarrollar herramientas ofrece y que el campo laboral y las oportunidades salen a flote.

## Bibliografía

Bayne, G. y Dysart, J. (Productores), Schumacher, J. (Director) (2017). App: The Human Story [Documental]. EEUU: Story y Pixel. Recuperado de <https://appdocumentary.com>