

# César Gonzalo Trinidad Toledo

 [cesargonzalott@gmail.com](mailto:cesargonzalott@gmail.com)  +(52) 5548779075  [César Gonzalo Trinidad Toledo](#)

## OBJETIVO

Encontrar una empresa que otorgue estabilidad laboral, donde pueda desarrollar mi carrera profesional aplicando mis conocimientos y adquiriendo nuevos con el fin de superarme día con día.

## EDUCACIÓN

- **INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES**
  - Escuela Superior de Cómputo del Instituto Politécnico Nacional. (Agosto 2019 – Diciembre 2024)
  - Séptimo semestre de movilidad en Madrid, España en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería de Sistemas Informáticos de la Universidad Politécnica de Madrid
  - Estudiante destacado.
- **TÉCNICO ESPECIALIZADO EN COMPUTACIÓN**
  - Estudios Técnicos Especializados de la Escuela Nacional Preparatoria de la Universidad Nacional Autónoma de México (Agosto 2017 – Mayo 2019)

## CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

**DESARROLLO BACK END:** C/C++, Python, Java, JavaScript.

**DESARROLLO FRONT END:** HTML, CSS, Sass, React, Bootstrap.

**BASES DE DATOS:** MySQL, Firebase.

**CLOUD:** Azure, GCP.

**VARIOS:** GitHub, Paquetería Office (Word, Excel y PowerPoint)

**IDIOMAS:** Inglés (B2)

**APTITUDES:** Trabajo en equipo, Proactivo, Resolución de problemas, Adaptación al cambio, Organización, Responsabilidad, Liderazgo, Creatividad, Rápido aprendizaje.

## EXPERIENCIA Y PROYECTOS

- **SERVICIO SOCIAL EN CENTRO DE INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN DEL INSTITUTO POLITÉCNICO NACIONAL.** (Julio 2023 – Febrero 2024)
  - Desarrollo de nuevas funcionalidades al sitio web en React con Firebase del proyecto Deepdaemon (<https://deepdaemon.org/>) tales como la implementación de nuevos formularios, pantallas y elementos.
  - Solución de problemas relacionados con las funciones del sitio y la base de datos de este.
  - Implementación de un diseño responsive a todas las pantallas del sitio web.
  - Investigación e implementación de Google Analytics para analizar las métricas del sitio.
  - Limpieza de código y mantenimiento del sitio en general.
- **SERVICIO SOCIAL EN EL TRIBUNAL SUPERIOR DE JUSTICIA DE LA CIUDAD DE MÉXICO.** (Mayo 2018 – Noviembre 2018)
  - Conexión y mantenimiento de equipos de cómputo.

- Conexión y configuración de escáneres para digitalización de documentos.
- Creación edición y gestión de documentos.
- **TERCER LUGAR EN EL CONCURSO UNIVERSITARIO “FERIA DE LAS CIENCIAS, LA TECNOLOGÍA Y LA INNOVACIÓN” DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO.** (2019)
  - Se desarrolló el proyecto titulado “Teoría de grafos: no siempre es en línea recta” con el cual se pretendía demostrar el uso de grafos y el algoritmo BFS para encontrar el camino más corto en un mapa de la ENP Plantel 9 “Pedro de Alba” identificado con nodos.
  - Contribuí en la implementación del código del proyecto el cual se realizó en Python y en la construcción de una maqueta para la visualización física del mismo la cual mostraba el camino mediante Leds controlados por un Arduino.
- **PROYECTO DE TITULACIÓN “SISGEME SISTEMA DE GESTIÓN MÉDICA PARA EL SERVICIO MÉDICO DE LA ESCOM”.** (2023 – 2024)
  - El proyecto consistía en el desarrollo de un sistema web que permitiera el registro y gestión de la información médica de los estudiantes de la escuela, así como la agilización para distintos trámites como lo son la emisión de justificantes y la generación de historias clínicas.
  - El proyecto se realizó utilizando .NET Core 6 y SQL Server, pero mi participación principal fue en el desarrollo Front End utilizando HTML, CSS y Bootstrap como herramientas principales y en la implementación del sitio web en Azure, además del desarrollo de la documentación de este.

## CURSOS Y OTROS PROYECTOS

---

- **CURSO DE GCP “GOOGLE CLOUD COMPUTING FOUNDATIONS”**
- **CURSO DE FREEDOCAMP “CERTIFICACIÓN DE DESARROLLADOR EN JAVASCRIPT ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES”**
- **CURSO DE UDEMY “.NET CORE MVC – THE COMPLETE GUIDE MVC 2023 [E-COMMERCE APP]”**
- **DISTINTOS CURSOS DE LA NACIONAL FINANCIERA.**
- **PROYECTO ESCOLAR “IDENTIFICADOR DE VOCALES USANDO LA TRANSFORMADA DE FOURIER”.** (2022)
  - El proyecto consiste en el desarrollo de un programa en Matlab que permita identificar vocales mediante el habla a través del análisis de su espectro con la transformada de Fourier, el algoritmo de Hamming y LPC.
- **PROYECTO ESCOLAR “IDENTIFICADOR DE TRÁNSITO DE VEHÍCULOS”.** (2022 - 2023)
  - El proyecto consiste en el desarrollo de un programa en Python que permite la identificación de vehículos que transitan por una avenida a través del procesamiento de imágenes y visión artificial utilizando las bibliotecas de OpenCV y Numpy, para después comparar los resultados con los obtenidos con la red neuronal “YOLOv3”.
- **CLIC AQUÍ PARA VER TODOS LOS CURSOS, TÍTULOS Y CERTIFICACIONES.**