

Diseño Orientado a Objetos

Practica Laboratorio 5

Maestro: Miguel Salazar

César Humberto Ibarra Nungaray

1731766

AULA: 409

FECHA: Monterrey, N.L., 7 de marzo de 2017

El código de la práctica de esta semana es el mismo que el de la pasada, con una diferencia que se nota solo en la clase de autentificación, en la de Login y la de success

```
protected void processRequest(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    RequestDispatcher dispatcher = null;
    String username = request.getParameter("username");
    String Password = request.getParameter("password");

    boolean isValidUser = Authentication.authenticate(username,Password);

if(isValidUser) {
    User user = new User();
    HttpSession session = request.getSession();
    session.setAttribute("username", user.getUsername());
    response.sendRedirect("success.jsp");
}
else {
    response.sendRedirect("error.jsp");
}
```

Esta es la clase de authentication, donde el cambio es en el if, donde se cambia a una sesión, y te envía a success.

```
if(session.getAttribute("username") != null){
            response.sendRedirect("success.jsp");
<%@page contentType="text/html" pageEncoding="UTF-8" import="java.io.*,java.util.*"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
       <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" >
        <title>Iniciar Sesión</title>
   </head>
    <body>
        <h1>Bienvenido</h1>
        <form action="LoginController" method="POST">
           < hr/>
           <label> Usuario: </label>
            <input type="text" name="username" /><br/>
           <label> Password </label>
            <input type="password" name="password"/>
            <input type="submit" name="Iniciar Sesión" value="Iniciar Sesión"/>
```

Este es el Login, que su unica diferencia es que este manda a la página success si ya existe una sesión.

Y este es el success, que te manda al Login, en caso de que no se creara una sesión.

Básicamente los cambios se hicieron en base a trabajar con sesiones y que automáticamente se reanudaran las sesiones.