**UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE NUEVO LEÓN**

**FACULTAD DE CIENCIAS FISICO MATEMATICAS**

**Diseño Orientado a Objetos**

Tarea

10 cosas raras de JavaScript

César Humberto Ibarra Nungaray 1731766

Monterrey, Nuevo León, Viernes 27 de Enero, 2017.

**10 cosas raras de JavaScript**

1.- A diferencia de otros lenguajes y sentido común, el null, en JavaScript es un objeto, pero se contradice en el hecho de que no se puede crear una instancia del mismo.

2.- Puedes usar funciones como argumentos, que resulta muy útil ya que mantiene parte de una primera función, para después lanzar la última parte de la función, que es otra función que deberá ser declarada como uno de los argumentos cuando se ejecute esa primera función, entonces en resumen, las funciones son variables.

3.- JavaScript espera a que un evento suceda, y siempre está activa, a diferencia de por ejemplo php, que corre hacia el html, y así se queda.

4.- Otra cosa interesante es que JavaScript no borra los estados de memoria cuando son referenciados en otra parte del programa, los mantiene vivos, para después volver a utilizarlos.

5.- JavaScript tiene una función parecida a Java que las variables se pueden sustituir dentro de una función, y que dentro de esa función se pueden accesar las variables de fuera de esa función y dentro de ella, pero por fuera de la función solo se puede accesar a las variables fuera de las funciones.

6.-Existe una función llamada match, para crear múltiples booleanos que si se da un true, continua haciendo el mismo proceso una y otra vez, pero se salta partes que debería de hacer del proceso si algo es falso.

7.- En JavaScript las funciones se pueden ejecutar ellas mismas, que si no tienen un propio final, podría extenderse para siempre.

8.- Existe una función que tiene un problema, no exclusivo de JavaScript, pero de las ciencias computacionales que es 9. 0.1 + 0.2 !== 0.3 que da como resultado 0.30000000000000004, por la precisión de la computadora.

9.- Mozilla Firefox te arroja los colores, en código RGB, cuando casi siempre en JavaScript se usan valores hexadecimales

10.- Undefined puede convertise en definida, usando este algoritmo por ejemplo:

undefined = "I'm not undefined!";

var someVar;

alert(someVar == undefined); //evaluates false!

Osea, que la palabra undefined, que normalmente asimila la función de mostrar si una variable tiene o no un valor en ella, ahora se convierte en una variable que es definida.