



# Universidad Politécnica de Pachuca

## Ingeniería en Tecnologías de la Información e Innovación Digital

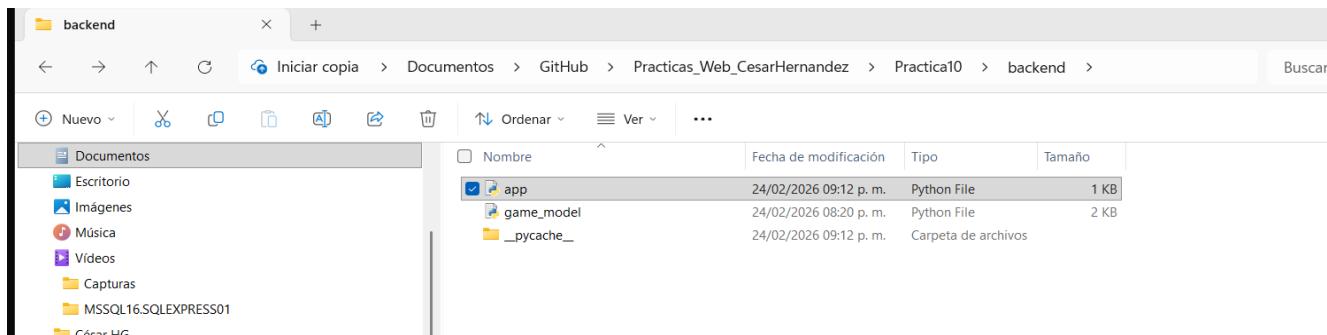
**APLICACIONES WEB**

P10: PRÁCTICA 10

Alumno: Hernández Helgueros César Alexis

Docente: Diana Xochitl Ruano Vargas

Fecha: Pachuca, Hidalgo  
27/02/2026



backend

Iniciar copia Documentos GitHub Practicas\_Web\_CesarHernandez Practica10 backend

Nuevo + Buscar

Documentos

	Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
app	24/02/2026 09:12 p. m.	Python File	1 KB	
game_model	24/02/2026 08:20 p. m.	Python File	2 KB	
__pycache__	24/02/2026 09:12 p. m.	Carpeta de archivos		

Escritorio Imágenes Música Vídeos Capturas MSSQL16.SQLEXPRESS01 César HG

File Edit Format Run Options Window Help

```
from flask import Flask, request, jsonify
from flask_cors import CORS
from game_model import (
    get_all_games,
    create_game,
    delete_game,
    update_game
)

app = Flask(__name__)
CORS(app)

@app.route('/games', methods=['GET'])
def get_games():
    games = get_all_games()
    return jsonify(games)

@app.route('/games', methods=['POST'])
def add_game():
    data = request.json
    result = create_game(data)
    return jsonify(result)

@app.route('/games/<id>', methods=['DELETE'])
def remove_game(id):
    result = delete_game(id)
    return jsonify(result)

@app.route('/games/<id>', methods=['PUT'])
def edit_game(id):
    data = request.json
    result = update_game(id, data)
    return jsonify(result)

if __name__ == '__main__':
    app.run(debug=True)
```

Ln: 1 Col: 0

```
game_model.py - C:\Users\cesar.SHIZA\Documents\GitHub\Practicas_Web_CesarHernandez\Practica10\backend\game_model.py (3.14.3)
File Edit Format Run Options Window Help
from pymongo import MongoClient
from bson.objectid import ObjectId
from bson.errors import InvalidId

client = MongoClient("mongodb://localhost:27017/")

db = client["videojuegos_db"]
collection = db["games"]

def get_all_games():
    games = list(collection.find())
    for game in games:
        game["_id"] = str(game["_id"])
    return games

def create_game(data):
    result = collection.insert_one(data)
    return str(result.inserted_id)

def delete_game(id):
    return collection.delete_one({"_id": ObjectId(id)})

def update_game(id, data):
    try:
        result = collection.update_one(
            {"_id": ObjectId(id)},
            {"$set": {
                "nombre": data["nombre"],
                "genero": data["genero"],
                "precio": data["precio"],
                "imagenUrl": data["imagenUrl"]
            }}
        )
        if result.modified_count == 1:
            return {"message": "Juego actualizado correctamente"}
        else:
            return {"message": "No se realizaron cambios"}
    except InvalidId:
        return {"error": "ID inválido"}
```

← → 🔍 Practica10

TS home.ts TS formulario.ts ↗ home.html # home.css TS game.ts X ←

frontend > src > app > services > TS game.ts > Game > deleteGame

You, 6 minutes ago | 1 author (You)

```
1 import { Injectable } from '@angular/core';
2 import { HttpClient } from '@angular/common/http';
3 import { Observable } from 'rxjs';
4
5 You, 6 minutes ago | 1 author (You)
6 @Injectable({
7   providedIn: 'root'
8 })
9 export class Game {
10
11   private apiUrl = 'http://localhost:5000/games';
12
13   constructor(private http: HttpClient) {}
14
15   getGames(): Observable<any[]> {
16     return this.http.get<any[]>(this.apiUrl);
17   }
18
19   createGame(game: any): Observable<any> {
20     return this.http.post(this.apiUrl, game);
21   }
22
23   deleteGame(id: string): Observable<any> {
24     return this.http.delete(` ${this.apiUrl}/${id}`);
25   }
26
27   updateGame(id: string, game: any): Observable<any> {
28     return this.http.put(` ${this.apiUrl}/${id}`, game);
29 }
```

You, 6 minutes ago | 1 author (You)

Practica10

frontend > src > app > **app.routes.ts** > ...

You, 8 minutes ago | 1 author (You)

```
1 import { Routes } from '@angular/router';
2 import { Home } from './home/home';
3 import { Formulario } from './formulario/formulario';
4 import { Listado } from './listado/listado';
5 import { Actualizar } from './actualizar/actualizar';
6
7 export const routes: Routes = [
8   { path: '', component: Home },
9   { path: 'agregar', component: Formulario },
10  { path: 'eliminar', component: Listado },
11  { path: 'actualizar', component: Actualizar },
12  { path: '**', redirectTo: '' }
13];
```

You, 8 minutes ago • Practica 10

localhost:4200

**Videojuegos Time**

Inicio Agregar Eliminar Actualizar

Lista de Videojuegos

Imagen	Título	Género	Precio
	God of War Ragnarok	Acción	\$1499
	Zelda Breath of the Wild	Aventura	\$1399
	Mewgenics	RPG / Estrategia	\$322

 Videojuegos Time

Inicio Agregar Eliminar Actualizar

**Eliminar Videojuego**

- God of War Ragnarok [Eliminar](#)
- Zelda Breath of the Wild [Eliminar](#)
- Mewgenics [Eliminar](#)

 Videojuegos Time

Inicio Agregar Eliminar Actualizar

**Actualizar Videojuego**

God of War Ragnarok	1499	<a href="#">Actualizar</a>
Zelda Breath of the Wild	1399	<a href="#">Actualizar</a>
Mewgenics	322	<a href="#">Actualizar</a>

16:9 PRACTICA 10 Pasos y código Completo 127.0.0.1:5000/juegos Frontend WhatsApp Acceso rápido

< > C localhost:4200/agregar

 Videojuegos Time

Inicio Agregar Eliminar Actualizar

**Agregar Videojuego**

Nombre	Género	Precio	<a href="#">Guardar</a>
--------	--------	--------	-------------------------