

REFLEXIONES UNIDAD 1

Arturo Cadena Méndez

IS Retrospectiva

Al elegir esta carrera lo único que tenía en mente era una cosa: “Programar”. Después de haber entrado a la carrera tenía exactamente esa misma pobre idea de que un Ingeniero de Software era aquel que solamente hacía sitios web o aplicaciones. Sin embargo, mi idea ha cambiado en muchas cosas y tal vez no conozco exactamente todo lo que hace o es un ingeniero de software, pero sé más cosas y gracias a eso mi definición de ingeniería de software ha cambiado y mejorado. Me di cuenta de que un Ingeniero de Software no es solamente aquel que se sienta a hacer programas, sino que es un profesional que mantiene, dirige, administra, etcétera, gran cantidad de sistemas que garantizan disponibilidad de altos niveles de servicio. En pocas palabras, mi idea es diferente en el sentido de que ahora sé que un ingeniero de software hace mucho más que programar y que realiza todo tipo de tareas para que un sistema trabaje de manera eficiente. Lo principal que me ha servido para entender de mejor manera mi retrospectiva sobre qué es un Ingeniero de Software, han sido las clases de la materia Fundamentos de Ingeniería de Software. Las preguntas que nos hacía el maestro, las presentaciones y actividades que hemos hecho en esta asignatura me han puesto a reflexionar más y mejor.

IS vs Otros Roles

En este caso, se van a hablar de las ventajas y desventajas que tiene un ingeniero de software sobre un Front End Developer. Para definir y explicar todo esto, primero hay que conocer qué es un Front-End Developer.

Un Front End Developer es aquel que se encarga de dar estilo y diseñar páginas web a través de código hechos en lenguajes de marcado como lo son HTML, CSS y en lenguajes de programación como lo es JavaScript.

Dicho esto, podemos encontrar una gran cantidad de ventajas que tiene un Ingeniero de Software sobre un Front End. La primera es que un Ingeniero de Software cuenta con más conocimientos y habilidades que un Front End, mientras que el Ingeniero de Software puede administrar, hacer y mantener diferentes tipos de software, un Front End solo tiene la tarea de hacer “bonito” al sitio web en el que está trabajando. A partir de esta ventaja surge otra, y es que un Ingeniero de Software puede tener más oportunidades laborales debido a que se puede tener diferentes roles en las empresas, así como tener un panorama más amplio en mundo empresarial. Por último un Ingeniero de Software puede contar con todos los conocimientos que tiene un Front End, ya que muchos de los programas de estudio para la Licenciatura En Ingeniería de Software incluyen la asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Web.

Una posible desventaja que un Ingeniero de Software puede tener sobre un Front End, es que en el caso del Front End Developer cuenta con más conocimientos sobre herramientas y técnicas de diseño y hasta de animación, cosa que le pueda servir al momento de que un cliente o empresa pida ciertas condiciones en su página web. Aunque si lo vemos de un enfoque distinto, un Ingeniero de Software también podría hacer lo mismo, solamente que se tendría que especializar más en eso.

Reflexión x2

Lo primero que hay que preguntarnos es si existe una técnica en específico que debemos seguir para determinar lo que debe incluir una reflexión. Evidentemente la respuesta sería sí, ya que la reflexión debe tener ciertas características para que sea correcta, es como el método científico, debemos de seguir una serie de pasos para que sea correcto e incluya la información deseada. Ahora bien, ¿qué debe de incluir una reflexión? La respuesta es que debe de responder de manera concisa la pregunta que se realiza. Esta contestación debe tener argumentos claros e información de fuentes confiables para validar nuestra respuesta. Por lo tanto, el método bajo el cual podemos determinar de forma objetiva que se debe de incluir en un párrafo es el siguiente:

1. Entender bien la pregunta. Para hacer una reflexión correcta, hay que analizar la pregunta y deducir qué es exactamente lo que me pide responder. Podemos hacer una muy buena reflexión, pero si esta no responde correctamente la pregunta, se perdería el sentido de todo.
2. Leer e investigar en fuentes confiables el tema de nuestra reflexión. Siempre es de suma importancia conocer más a fondo el tema para que nuestra respuesta tenga argumentos bien hechos y lo que hablemos tenga sentido.
3. Responder de manera clara la pregunta. En muchas ocasiones describimos muchas cosas y ponemos información que al final no responden absolutamente nada, por eso siempre hay que especificar nuestra respuesta con respecto a la pregunta.
4. Hacer el uso correcto de la gramática y ortografía. Es de suma importancia el uso de estas dos para que nuestra reflexión se entienda perfectamente.

Tema Libre U1

¿Por qué dejé Amazon?

En el video se explican las razones por las cuales un programador que lo tenía prácticamente todo en una de las compañías más grandes de Software: Amazon decidió renunciar. Quizás trabajar en una compañía de ese nivel sea el sueño de todo Ingeniero de Software o programador, debido a todo lo que se puede hacer y a las comodidades que uno puede tener. Pero viendo el video uno se da cuenta de una cosa muy importante: estar en esas empresas requiere sacrificios muy grandes que a la larga afectan en la vida personal de la persona. Y en este caso, eso es lo que se explica en el video, que a pesar de tener un muy buen círculo social, oportunidades de aprender nuevas cosas, experiencia laboral, entre otras cosas, hay muy poco tiempo para desarrollarse como persona. A partir de esto uno se pregunta: ¿realmente el objetivo principal de un programador o Ingeniero de Software es trabajar en una gran compañía? Cuando se empieza en el mundo del software ese sería el mayor logro que un profesional pudiera tener, pero si se le pregunta a alguien que trabaja o trabajó en compañías como Amazon, tal vez tenga una respuesta diferente que sin duda todo ser que inicia en este mundo debería

escuchar. El propósito de todo esto es ver realmente qué queremos como futuros desarrolladores o Ingenieros de Software considerando principalmente objetivos de vida personales y entendiendo que nuestras metas no solamente se deben de enfocar a trabajar por alguien más.

Referencias:

Xavier Reyes. 2022. Porqué dejé AMAZON...(como Ingeniero de Software). Video. (30 septiembre 2022). Recuperado el 10 de octubre de 2022 de <https://www.youtube.com/watch?v=ZaMPrHANuC8>