Webscraper

Cesar Israel Vargas León Ramírez Herrera Marco Antonio Garduño Reyes Santiago

Diciembre 2023

WebScrapping

El webscrapper se apoya de la librería BeautifulSoup para poder acceder al archivo html de las páginas correspondientes a las que se hará web scrapper. Comenzamos importando las librerías de las que haremos uso, csv para generar el archivo csv con los datos, request para para acceder a la url del sitio, collections para tener los datos almacenados en tuplas y datatime para obtener la fecha actual. Creamos el archivo donde guardaremos los datos llamado "Articulos" Guardamos la url del sitio en una variable url, y los objetos que crearemos en la variable Articulo junto con los atributos que se le darán. Creamos una lista vacia a la que le agregaremos los artículos y sus atributos, pasamos el html a texto con el método text del objeto requests y crearemos el objeto BeautifulSoup para accesar a los elementos del html, primero con este mismo objeto buscaremos las coincidencias dependiendo del sitio en el que nos encontremos para lograr acceder a los productos, haremos uso del método find_all para encontrar dichas coincidencias. Cabe mencionar que dependiendo del sitio, los elementos a los que haremos referencia se encontraran de una u otra forma, en este caso los productos del html se encuentran listados en una clase, a la que accederemos encontrando todos los objetos de la misma clase. Ya que tenemos los objetos metidos en la lista que genera find_all accederemos al precio, nombre, etc; iterando en el objeto guardado en la variable articulos_mercadolibre(esto para el primer sitio), finalmente guardamos los datos obtenidos en un objeto de tipo articulo que se pasara a "leer" para finalmente escribir sus atributos en el csv. Este procedimiento es muy parecido para el resto de productos y sitios, cambiendo el modo de acceder a los datos que queremos, dependiendo del html. Cabe destacar que si la pagina no esta abierta para que se le realice webscrapping, este método no servirá.