Reporte Nmap

Emiliano Galeana Araujo César Eduardo Jardines Mendoza César Gustavo Sánchez de la Rosa

May 2020

1. Nmap

```
Nmap --version

Nmap version 7.01 ( https://nmap.org )

Platform: x86_64-pc-linux-gnu

Compiled with: liblua-5.2.4 openssl-1.0.2g libpcre-8.38 libpcap-1.7.4 nmap-libdnet-1.12 ipv6

Compiled without:

Available nsock engines: epoll poll select
```

La versión que se está usando es 7.01, estamos ejecutando esta herramienta en un sistema operativo GNU/Linux, específicamente Linux Mint. Se ejecutó el comando en la terminal **ip a**, aunque también con **ifconfig** se puede obtener la IP del equipo pero dicen que ya es un comando viejo y muy pronto obsoleto. La ip obtenida es la **192.168.0.106**.

```
""" $ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever

2: ens38: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UP group default qlen 1000
    link/ether 00:0c:29:58:a7:59 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
    inet 192.168.0.106/24 brd 192.168.0.255 scope global dynamic ens38
        valid_lft 5010sec preferred_lft 5010sec
    inet6 fe80::a5cf:53a2:f6f6:e8le/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

Es una IP privada que nos la esta ofreciendo un enrutador o algún dispositivo que este haciendo el modo NAT, lo que nos hace sospechar que en este segmento de red hay más equipos conectados, en los siguientes escaneos podrémos averiguar más.

2. Barrido de Red Se ejecutó el comando nmap -sP **192.168.0.0/24**, sabemos que tiene

máscara 24 por la información que nos da el comando **ip a**. Esto con la finalidad de ver la ip de todos los dispositivos conectados a la red.

```
Starting Nmap -sP 192.168.0.0/24

Starting Nmap 7.01 ( https://nmap.org ) at 2020-05-25 21:22 CDT Nmap scan report for 192.168.0.1 Host is up (0.028s latency). Nmap scan report for 192.168.0.100 Host is up (0.025s latency). Nmap scan report for 192.168.0.101 Host is up (0.021s latency). Nmap scan report for 192.168.0.101 Host is up (0.021s latency). Nmap scan report for 192.168.0.103 Host is up (0.010s latency). Nmap scan report for 192.168.0.106 Host is up (0.017s latency). Nmap done: 256 IP addresses (5 hosts up) scanned in 3.57 seconds
```

Otra manera de averiguar que la ip de los dispositivos conectados es lanzando un **ping** a todo el segmento y áquellos que respondan están conectados. **Ojo** aquellos que no respondan no necesariamente no están conectados, puede que no tengan habilitado el ping. El siguiente comando muestra como se puede hacer un barrido a la red con el comando **ping** desde una línea de comando.

Después de haber realizado el barrido de red, seleccionamos un equipo para las siguientes pruebas.

3. Escaneo de puertos TCP

En nuestro caso seleccionamos la IP **192.168.0.101** para los siguientes escaneos.

Para hacer un escaneo de puertos TCP se usa el parámetro -sS como muestra la imágen.

```
sudo nmap -sS 192.168.0.101 -oX analisis-maquina.xml --webxml
Starting Nmap 7.01 ( https://nmap.org ) at 2020-05-25 21:31 CDT
Nmap scan report for 192.168.0.101
Host is up (0.023s latency).
Not shown: 993 filtered ports
PORT STATE SERVICE
135/tcp open msrpc
139/tcp
                netbios-ssn
         open
443/tcp
                https
         open
445/tcp
                microsoft-ds
         open
902/tcp
         open iss-realsecure
912/tcp open apex-mesh
5357/tcp open wsdapi
MAC Address: B4:6D:83:2B:70:91 (Intel Corporate)
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 38.59 seconds
```

Hay que aclarar que también agregamos el parámetro **-oX some-name.xml -webxml** que quiere decir "guarda la salida en el formato de hojas de estilo compatible con webxml", el documento creado lo podemos abrir con firefox y se muestra de la siguiente manera:



4. Escaneo de puertos UDP

Para saber si tiene puertos **UDP** se usa el parámetro -s**U**. De la siguiente manera y de igual forma guardamos la salida. Se recomienda guardar la salida cuando se hacen escaneos para reportes y cuándo son muy tardados, con la finalidad de no repetir el escaneo y desperdiciar tiempo.

```
<u>sudo</u> nmap -sU 192.168.0.101 -oX upd.xml --webxml
Starting Nmap 7.01 ( https://nmap.org ) at 2020-05-25 21:48 CDT
Nmap scan report for 192.168.0.101
Host is up (0.0066s latency)
Not shown: 999 open|filtered ports
          STATE SERVICE
PORT
137/udp open netbios-ns
 MAC Address: B4:6D:83:2B:70:91 (Intel Corporate)
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 14.72 seconds
Ports
The 999 ports scanned but not shown below are in state: open|filtered
  • 999 ports replied with: no-responses
          State (toggle closed [0] | filtered [0])
                                                     Reason
                                                                              Version
                                                                                       Extra info
```

5. Servicios y Versiones

udp open

Para hacer un escaneo de Servicios y Versiones hay que poner como parámetro -sV, de igual manera guardamos la salida estándar en un archivo y se ve de la siguiente manera:



Hay otro parámetro en nuestra línea de comandos que explicaremos adelante.

6. Sistema Operativo

El parámetro -O que se muestra en la imagen anterior es para saber que tipo de sistema operativo tiene el dispositivo.

```
Desics (specified propries

Minning (NDT 00055ND): Microsoft Windows XP/7/2008 (87%)

05 CPE; Cpe:/ormicrosoft.Windows.xp::pp; cpe:/ormicrosoft.windows.7 cpe:/ormicrosoft.windows.server.2008:spl cpe:/ormicrosoft.windows.server.2008.rg

Aggressive 05 gapties guesses: Microsoft Windows XP 572 (87%), Microsoft Windows 7 (85%), Microsoft Windows Server.2008 SPl or Windows.Server.2008 SPl or Windows.S
```

Esto lo podemos medio saber mediante el comando **ping**, ya que el **Time To Live** que devuelve el dispositivo al que le hacemos ping tiene un valor. Por lo regular los dispositivos Windows tienen un **ttl** de $\tilde{1}28$ y los sistemas GNU/Linux de $\tilde{6}4$.

A continuación se muestra el ttl de un sistema windows.

```
64 bytes from 192.168.0.103: icmp_seq=1 ttl=128 time=1.94 ms
64 bytes from 192.168.0.103: icmp_seq=2 ttl=128 time=1.25 ms
64 bytes from 192.168.0.103: icmp_seq=3 ttl=128 time=1.45 ms
```

Mientras que un sistema con linux es algo así:

```
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=1 ttl=64 time=0.203 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=2 ttl=64 time=0.154 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=3 ttl=64 time=0.303 ms
64 bytes from 127.0.0.1: icmp_seq=4 ttl=64 time=0.142 ms
```

Con **ping** solo podríamos imaginarnos que sistema operativo es, pero **nmap** nos puede dar más información como se observo en la primera imágen de este punto.

7. Vulnerabilidades

Para hacer un escaneo de vulnerabilidades se usa el parámetro -script vuln, de igual manera guardamos la salida estandar y nuestro objetivo es 192.168.0.101

Esta opción que tiene nmap nos permite saber que tipo de vulnerabilidades conocidas es susceptible el equipo al que le hicimos el análisis.



```
DISCLOSURE date: 2009-09-17
References: Couldn't find any CSPF vulnerabilities.

Littp-conductors successed and connections to the target web server open and hold sold the target web server and sending a partial respect to the target web server open and hold to the target web server and sending a partial respect. The target web server open and hold to the target web server and sending a partial respect. The target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and sending a partial respect, but the target web server and the target web servers.

Disclosure date: 2009-09-09. The target web server and target sending and target and target sending and ta
```

8. Exploit

De acuerdo con el **NICCS** un exploit es una técnica para violar la seguridad de una red o sistema de información en violación de la política de seguridad.

Uno podría decir que es un ataque a un sistema informático, especialmente uno que aprovecha una vulnerabilidad particular que el sistema ofrece a los intrusos. Pero todos los exploits se pueden clasificar de distinta manera, dependiendo de la forma en que trabajen. Hay exploits de día Cero, "Zero Day" porque es una vulnerabilidad crítica donde hasta ese momento el proveedor o desarrollador no la conocía, entre otros tipos de exploits.

9. Referencias

https://niccs.us-cert.gov/about-niccs/cybersecurity-glossaryE

1 README RSA

Para compilar el programa: javac RSA. java

Para correr el programa se requiere de tres pasos, los cuales describimos a continuación:

- 1. java RSA -k Esto es para obtener las llaves. El orden es:
 - (a) N
 - (b) D
 - (c) E

- 2. java RSA -e "MENSAJE" N E, una vez hecho el paso anterior, le pasamos el mensaje entre comillas, luego los números que la ejecución anterior nos dio, estos son N, E. Ejemplo: java RSA "Hola Mundo" 123124123 12421. El resultado de esto, es una cadena con el mensaje cifrado.
- 3. java RSA -d "MENSAJE CIFRADO" N D, lo mismo que en el paso anterior, escribimos el mensaje cifrado entre comillas y le pasamos los números que recibimos de la primera ejecución del programa. Ejemplo: java "13%-14%2" N D Y esto nos va a regresar el mensaje descifrado.