



Instituto Tecnológico de Estudios Superiores Monterrey

CAMPUS QUERÉTARO

Implementación de métodos computacionales

Pedro Oscar Pérez Murueta

Grupo 602

## **Ejercicio 3.2 Programando un DFA**

### **Manual de Usuario**

**PRESENTA**

Ariann Fernando Arriaga Alcántara - A01703556

Pablo César Jiménez Villeda - A01703517

Fecha:

20 de marzo de 2022

Manual de Usuario:

Para correr el programa de la actividad 3.2, es necesario instalar windows subsystem for linux para poder compilar los archivos, ya que se realizó el programa en el lenguaje c++, una vez teniendo instalado windows subsystem for linux, dentro de la terminal de linux se tiene que escribir el siguiente comando para compilar el programa:

```
g++ -std=c++11 main.cpp -o app
```

Después de escribir este comando y haber presionando enter se compilara mostrando un archivo app.exe.

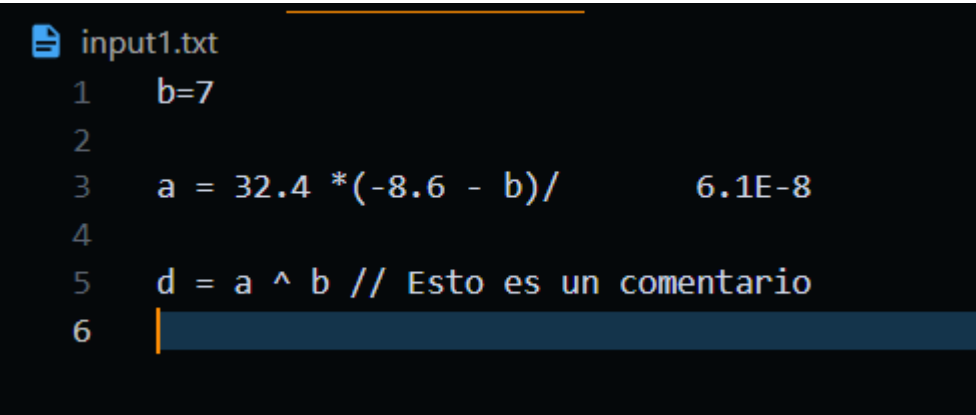
Posteriormente se tendrá que escribir el siguiente comando para correr el programa

```
/app.exe <archivo a analizar>
```

Este comando recibe el nombre del archivo del cual se obtendrán los tokens y el tipo en la salida. Es decir el input 1.txt es el ejemplo de archivo que contiene una o más expresiones aritméticas y la salida mostrará un output en la consola de todos los tokens y su tipo de la o las expresiones aritméticas contenidas en el archivo

Ejemplo;

Entrada(Input1.txt)



```
input1.txt
1    b=7
2
3    a = 32.4 *(-8.6 - b)/      6.1E-8
4
5    d = a ^ b // Esto es un comentario
6
```

Salida del programa:

Type	: Value
Variable: b	
Assignment: =	
Integer: 7	
Variable: a	
Assignment: =	
Real: 32.4	
Multiplication: *	
Left parenthesis: (	
Real: -8.6	
Substraction: -	
Variable: b	
Right parenthesis: )	
Division: /	
Real: 6.1E-8	
Variable: d	
Assignment: =	
Variable: a	
Power: ^	
Variable: b	
Comment: //	Esto es un comentario

El autómata que resuelve el problema:

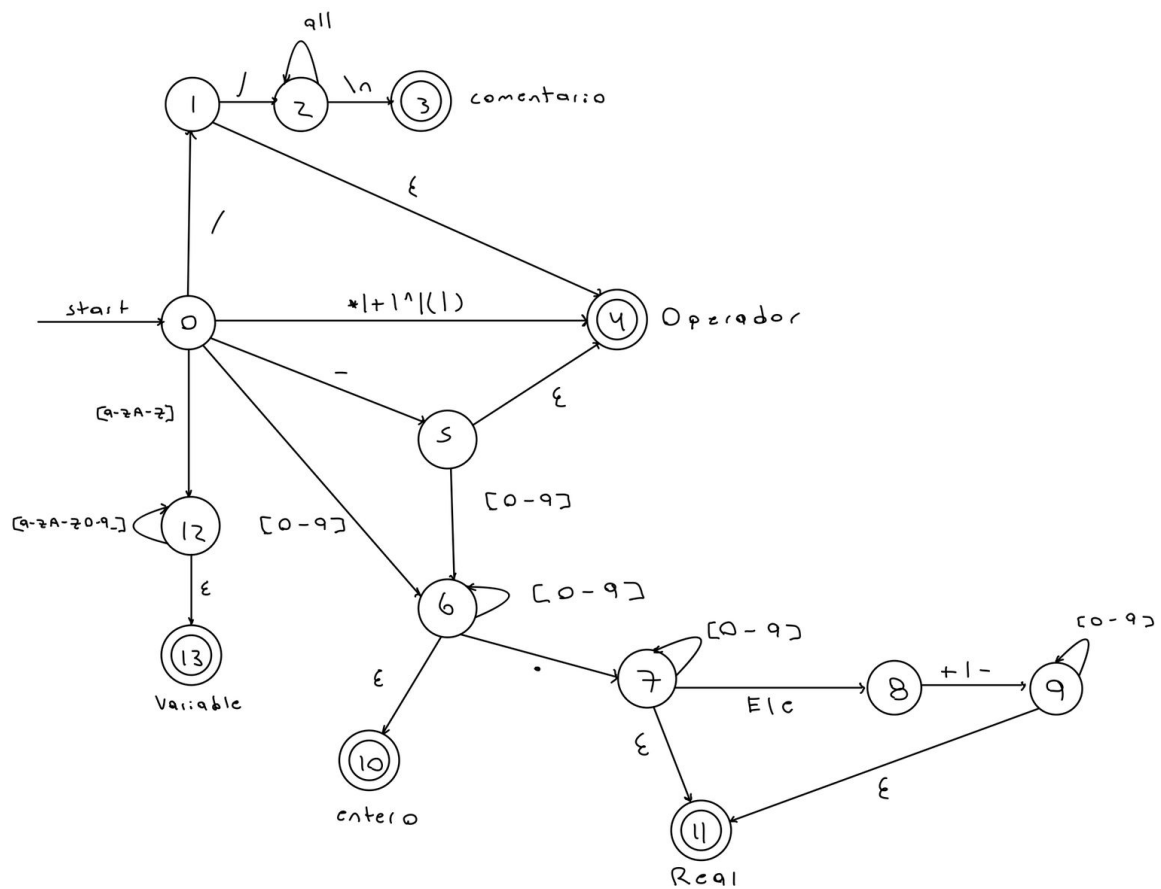


Tabla de transición:

[illegible]