



DEPARTAMENTO DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN  
CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE  
APLICACIONES DISTRIBUIDAS

Evaluación Conjunta

**SISTEMA DE GESTIÓN INTELIGENTE PARA REDES DE MONITOREO AMBIENTAL  
DISTRIBUIDO**

**A. Contexto**

Una red de sensores ambientales distribuidos en una región montañosa utiliza microservicios para monitorear variables como temperatura, humedad, nivel de contaminantes y movimiento sísmico. Estos datos se recopilan, procesan y analizan en tiempo real para predecir posibles desastres naturales o cambios climáticos significativos.

Sin embargo, debido a la ubicación remota de muchos de estos sensores, es común que haya interrupciones temporales en el servicio de comunicación entre los dispositivos y el sistema central. Por ello, se requiere un sistema escalable, tolerante a fallos, con persistencia garantizada de eventos y alta disponibilidad.

**B. Objetivo**

Desarrollar una arquitectura de microservicios basada en Spring Cloud y Spring Boot que cumpla con los siguientes requisitos:

- Utilizar un API Gateway para la gestión de rutas y autenticación.
- Implementar un Eureka Server para descubrimiento de servicios.
- Comunicación asíncrona entre microservicios mediante RabbitMQ.
- Persistencia distribuida utilizando CockroachDB, creando nodos replicados en diferentes zonas geográficas.
- Manejo de eventos globales: cuando un evento ocurre en cualquier microservicio, debe notificarse a todos los demás.
- Resiliencia ante caídas de colas: si RabbitMQ se cae temporalmente, los mensajes deben quedar encolados localmente y enviarse automáticamente al restablecerse el servicio.
- Incorporar tareas programadas que realicen análisis periódico de datos y alertas automáticas.

**C. Requisitos técnicos**

**C.1. Arquitectura General**

- Implementar 3 microservicios con propósitos claramente definidos:
  1. **SensorDataCollector:** Recibe datos brutos de sensores y los almacena.
  2. **EnvironmentalAnalyzer:** Analiza datos y genera alertas basadas en umbrales.



3. **NotificationDispatcher:** Envía notificaciones a usuarios y sistemas externos.

- Uso obligatorio de:
  - Spring Cloud Gateway como API Gateway.
  - Eureka Server para descubrimiento de servicios.
  - RabbitMQ para comunicación asíncrona.
  - CockroachDB con nodos replicados en al menos 2 zonas geográficas distintas.

## C.2. Comunicación y Eventos

- Todos los microservicios deben suscribirse a eventos globales emitidos por cualquier componente.  
Ejemplos:
  - NewSensorReadingEvent: Nuevo dato de sensor.
  - HighTemperatureAlert: Temperatura > 40°C.
  - SeismicActivityDetected: Actividad sísmica detectada.
  - SystemOfflineEvent: RabbitMQ caído.
  - SystemBackOnlineEvent: RabbitMQ restaurado.
- Los eventos deben ser idempotentes y persistidos en CockroachDB para auditoría.

## C.3. Resiliencia ante Fallos

- Simular caídas de RabbitMQ:
  - Si RabbitMQ falla, los microservicios deben almacenar eventos localmente (en memoria o en una base de datos temporal como SQLite).
  - Al restablecerse el servicio, los mensajes pendientes deben ser reenviados automáticamente y eliminados del almacenamiento temporal.
- Validar que no se pierdan eventos durante la caída.

## C.4. Tareas Programadas

Implementar las siguientes tareas usando Spring Scheduler o Quartz:

1. **Generación de reportes diarios:** Cada 24 horas, el EnvironmentalAnalyzer debe generar un resumen de tendencias y emitir DailyReportGenerated.
2. **Verificación de sensores inactivos:** Cada 6 horas, detectar sensores sin datos en 24 horas y emitir SensorInactiveAlert.



3. **Limpieza de datos históricos:** Semanalmente, archivar datos antiguos (>6 meses) en CockroachDB.

### C.5. Configuración de CockroachDB

- Crear múltiples nodos en diferentes zonas geográficas (simuladas con Docker Compose o máquinas virtuales).
- Configurar replicación automática y tolerancia a fallos (zona primaria/secundaria).
- Validar que los datos se sincronicen correctamente entre nodos.

## D. Requisitos Detallados por Microservicio

### a. Microservicio: SensorDataCollector

**Propósito:** Recibir y almacenar datos brutos de sensores ambientales (temperatura, humedad, etc.).

#### Requisitos Técnicos

- **Endpoints RESTful:**
    - POST /sensor-readings: Recibe datos de sensores en formato JSON.
- ```
{
  "sensorId": "S001",
  "type": "temperature",
  "value": 38.5,
  "timestamp": "2024-04-05T12:00:00Z"
}
```
- GET /sensor-readings/{sensorId}: Devuelve historial de lecturas de un sensor.

- **Persistencia:**

- Almacenar datos en CockroachDB en la tabla sensor\_readings.
  - Campos sugeridos: id, sensor\_id, type, value, timestamp.
- Replicación geográfica: Datos deben estar disponibles en todos los nodos de CockroachDB.

- **Eventos:**

- Emitir evento global NewSensorReadingEvent cada vez que se recibe una lectura.



- Ejemplo de evento:

```
{  
  "eventId": "EVT-001",  
  "sensorId": "S001",  
  "type": "temperature",  
  "value": 38.5,  
  "timestamp": "2024-04-05T12:00:00Z"  
}
```

- **Resiliencia:**
  - Si RabbitMQ está caído, almacenar eventos localmente (en memoria o SQLite).
  - Reintentar envío al restablecer conexión, hasta 3 veces con retroceso exponencial.
- **Validaciones:**
  - Verificar formato de datos entrantes.
  - Rechazar lecturas con valores fuera de rango (ej.: temperatura > 60°C).

#### b. Microservicio: **EnvironmentalAnalyzer**

**Propósito:** Analizar datos de sensores y generar alertas basadas en umbrales.

##### **Requisitos Técnicos**

- **Lógica de Análisis:**
  - Escuchar eventos NewSensorReadingEvent desde RabbitMQ.
  - Aplicar reglas de negocio para detectar anomalías:
    - Temperatura alta: > 40°C.
    - Humedad baja: < 20%.
    - Actividad sísmica: Valor > 3.0 en escala Richter.
- **Eventos Generados:**
  - Emitir eventos como HighTemperatureAlert, LowHumidityWarning, o SeismicActivityDetected.
  - Ejemplo de evento:



```
{  
  "alertId": "ALT-001",  
  "type": "HighTemperatureAlert",  
  "sensorId": "S001",  
  "value": 42.0,  
  "threshold": 40.0,  
  "timestamp": "2024-04-05T12:05:00Z"  
}
```

- Tareas Programadas:
  - Generación de reportes diarios:
    - Cada 24 horas, calcular promedios, máximos y mínimos por tipo de sensor.
    - Emitir evento DailyReportGenerated.
  - Verificación de sensores inactivos:
    - Cada 6 horas, identificar sensores sin lecturas en las últimas 24 horas.
    - Emitir evento SensorInactiveAlert.
- Persistencia:
  - Almacenar alertas en CockroachDB en la tabla alerts.
    - Campos sugeridos: alert\_id, type, sensor\_id, value, threshold, timestamp.

#### c. Microservicio: NotificationDispatcher

**Propósito:** Enviar notificaciones a usuarios o sistemas externos basadas en eventos críticos.

#### Requisitos Técnicos

- Escucha de Eventos:
  - Suscribirse a todos los eventos globales (HighTemperatureAlert, SeismicActivityDetected, etc.).
- Tipos de Notificaciones:
  - Enviar alertas por:
    - Correo electrónico (simular con un servicio de logs).



- SMS (simular con un endpoint dummy).
- Push notifications (simular con un mensaje en consola).
- Priorización de Alertas:
  - Clasificar alertas por gravedad (ej.: CRITICAL, WARNING, INFO).
  - Enviar notificaciones de alta prioridad inmediatamente.
  - Agrupar notificaciones de baja prioridad y enviar cada 30 minutos.
- Persistencia:
  - Registrar todas las notificaciones enviadas en CockroachDB en la tabla notifications.
    - Campos sugeridos: notification\_id, event\_type, recipient, status, timestamp.
- Resiliencia:
  - Si RabbitMQ falla, almacenar eventos pendientes y reintentar envío al recuperarse.
- Simulación de APIs Externas:
  - Implementar endpoints dummy para simular servicios de correo/SMS.
  - Ejemplo: POST /mock-email para recibir notificaciones simuladas.

## E. Requisitos comunes a todos los Microservicios

### 1. Comunicación con API Gateway:

- Registrar automáticamente en Eureka Server.
- Acceder a los endpoints a través del API Gateway (ej.: GET /sensor-readings).
- Todos los endpoints saldrán por la ruta base /api/conjunta/2p/

### 2. Logging y Monitorización:

- Registrar logs detallados (nivel DEBUG/INFO/ERROR).
- Exponer métricas de rendimiento (ej.: número de eventos procesados).

### 3. Configuración Centralizada:

- Usar Spring Cloud Config para gestionar propiedades (ej.: umbrales de alerta).



#### 4. Pruebas Unitarias y de Integración:

- Incluir pruebas automatizadas para endpoints, lógica de negocio y manejo de errores.

#### F. ¿Por qué los eventos llegan a todos los microservicios?

En una arquitectura basada en eventos (event-driven architecture), la difusión de eventos a todos los microservicios es un patrón clave para garantizar que cada componente pueda reaccionar de forma independiente a cambios en el sistema. A continuación, se explica el propósito y los beneficios de este diseño:

##### 1. Propósito de la difusión de eventos

- **Desacoplamiento funcional:** Cada microservicio opera de forma autónoma sin depender directamente de otros. Al recibir todos los eventos, pueden actuar según su responsabilidad específica sin necesidad de coordinación explícita.

Ejemplo: Cuando ocurre un evento `HighTemperatureAlert`, el `NotificationDispatcher` envía una alerta, mientras que el `EnvironmentalAnalyzer` actualiza su modelo predictivo.

- **Reactividad y escalabilidad:** Al no tener dependencias síncronas entre servicios, el sistema puede escalar horizontalmente y responder a eventos en tiempo real.
- **Auditoría y consistencia eventual:** Todos los microservicios tienen visibilidad de los eventos, lo que permite registrar acciones críticas (ej.: alertas, fallos) y garantizar que eventualmente se alcance un estado consistente en todo el sistema.

##### 2. Casos de Uso Concretos

Los eventos globales permiten que cada microservicio responda a situaciones específicas:

| EVENTO                | ACCIÓN DEL<br>SENSORDATACollector                           | ACCIÓN DEL<br>ENVIRONMENTALANALYZER    | ACCIÓN DEL<br>NOTIFICATIONDISPATCHER           |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------|----------------------------------------|------------------------------------------------|
| NewSensorReadingEvent | Almacena datos brutos en CockroachDB.                       | Analiza tendencias y genera alertas.   | No actúa directamente.                         |
| HighTemperatureAlert  | Registra el evento para auditoría.                          | Actualiza modelos predictivos.         | Envía notificaciones por correo/SMS.           |
| SystemOfflineEvent    | Almacena eventos localmente hasta que RabbitMQ se restaure. | Detiene análisis temporalmente.        | Detiene el envío de notificaciones.            |
| SystemBackOnlineEvent | Reenvía eventos almacenados a RabbitMQ.                     | Reanuda análisis con datos acumulados. | Reanuda envío de notificaciones pendientes.    |
| SensorInactiveAlert   | Verifica si el sensor está caído.                           | No actúa directamente.                 | Notifica al operador sobre el sensor inactivo. |



**ESPE**  
 UNIVERSIDAD DE LAS FUERZAS ARMADAS  
 INNOVACIÓN PARA LA EXCELENCIA



#### G. Rúbrica de Evaluación

| ASISTENCIA                                                                   | PUNTOS    | OBTENIDOS |
|------------------------------------------------------------------------------|-----------|-----------|
| Asiste puntualmente a clases                                                 | 2         |           |
| <b>REQUISITOS GENERALES</b>                                                  |           |           |
| Spring Cloud Gateway como API Gateway.                                       | 1         |           |
| Eureka Server para descubrimiento de servicios.                              | 1         |           |
| CockroachDB con nodos replicados en al menos 2 zonas geográficas distintas.  | 1         |           |
| <b>MICROSERVICIOS</b>                                                        |           |           |
| SensorDataCollector: Recibe datos brutos de sensores y los almacena.         | 5         |           |
| EnvironmentalAnalyzer: Analiza datos y genera alertas basadas en umbrales.   | 5         |           |
| NotificationDispatcher: Envía notificaciones a usuarios y sistemas externos. | 5         |           |
| <b>TOTAL</b>                                                                 | <b>20</b> |           |