ARQUITECTURA DE SOFTWARE

EVALUACIÓN 2

EXPOSICIÓN – 10 PUNTOS

EQUIPOS: 2 PERSONAS

TEMA: PATRONES ARQUITECTÓNICOS DE COMPORTAMIENTO

CONTENIDO DE LA EXPOSICIÓN:

* Explicar de qué se trata
* Diagrama básico del Patrón y Diagrama del ejemplo
* Código implementando el patrón en C#
* En qué situaciones del día a día es más utilizado
* Los pro y los contra
* Fuentes consultadas.

Se califica por Forms, 50% los estudiantes, 50% el profesor.

Rúbrica:

