El objetivo de la tercera evaluación consiste en diseñar un producto de software para un proceso empresarial específico, aplicando el DDD.

Como pueden ver, los enunciados van a requerir de ustedes mucha creatividad porque es lo normal que van a encontrar. “El usuario sabe muy poco o nada de lo que quiere”. Así que usted deberá complementar ese enunciado para entender cómo se van a involucrar stakeholders, actividades o procesos para entender mejor como es el flujo de las actividades para el software que está diseñando.

Para esta primera parte de la 3ª evaluación, usando lo visto en clase deberán:

* Mostrar un flujo de la estructura organizacional del problema. Sean creativos.
* Identificar y extraer los Dominios y Entidades
* Definir Lenguaje Ubicuo
* Definir bounded context
* Diseñar Agregados
* Definir Objetos de Valor
* Definir Eventos del Dominio
* Definir Servicios

Acá van los enunciados:

1. Sector: Logística y Transporte

Cuando una empresa recibe una orden de envío, un operador crea una solicitud de transporte que debe ser evaluada por un planificador logístico, quien determina el tipo de vehículo y ruta óptima. El conductor asignado acepta o rechaza la misión, y el cliente recibe actualizaciones en tiempo real.

Diseña un producto de software para gestionar este flujo logístico.

2. Sector: Salud

Un paciente solicita una consulta médica en línea, se le asigna un médico en función de su historial clínico y disponibilidad. El médico accede a los registros médicos, realiza la consulta y prescribe medicamentos digitales que se sincronizan con farmacias autorizadas.

Diseña un sistema que administre este proceso clínico end-to-end.

3. Sector: Educación

Cuando un estudiante se inscribe a un curso, el sistema valida los requisitos previos, genera el horario según la disponibilidad del docente y agenda los exámenes. Los resultados se publican automáticamente al finalizar cada módulo.

Diseña una plataforma académica que gestione este flujo educativo.

4. Sector: Retail / Comercio Electrónico

Un cliente realiza una compra en línea, el sistema verifica el inventario, aplica descuentos promocionales válidos, genera la orden y coordina el envío con el proveedor logístico. Si hay una devolución, se gestiona el reembolso y el retorno al inventario.

Diseña un sistema para automatizar este proceso de compra-venta.

5. Sector: Recursos Humanos

Cuando una vacante se publica, los candidatos aplican a través de un portal que filtra automáticamente según criterios del perfil. Un reclutador selecciona candidatos para entrevistas, registra evaluaciones y coordina contrataciones o rechazos.

Diseña un sistema para gestionar el flujo completo de reclutamiento.

6. Sector: Turismo

Un usuario busca destinos, selecciona una oferta personalizada (vuelos + hoteles + tours), y reserva con opción de pago parcial. El sistema gestiona las reservas con múltiples proveedores y emite vouchers digitales al confirmarse todo.

Diseña un software para gestionar reservas compuestas en turismo.

7. Sector: Finanzas y Banca

Un cliente solicita un crédito personal, el sistema evalúa su perfil crediticio, calcula el riesgo, sugiere un plan de pagos y genera el contrato digital. Una vez aprobado, se desembolsa automáticamente y se gestiona el cobro mensual.

Diseña una solución para automatizar el proceso de originación de crédito.

8. Sector: Construcción

Al iniciar una obra, el ingeniero de proyecto planifica fases y recursos (materiales, personal, maquinaria). El sistema controla entregas, gastos, avances y registra incidentes o modificaciones al plan.

Diseña un sistema para la gestión operativa de proyectos de construcción.

9. Sector: Agricultura

El agricultor registra un lote y planifica su cultivo. El sistema sugiere el calendario de siembra, fertilización y riego según el clima y sensores IoT. Se registran cosechas, trazabilidad y ventas a distribuidores.

Diseña un sistema de gestión agrícola basado en datos.