TALLER DE VECTORES

1. Diseñe e implemente en C un algoritmo que calcule aleatoriamente 100 temperaturas, las lleve a un vector y luego calcule su promedio, cuántas temperaturas están por encima del promedio y cuántas por debajo.
2. Diseñe e implemente en C un algoritmo que rote un vector por la izquierda. Primero intente con un vector de 5 posiciones y luego, con un vector más grande.
3. Diseñe e implemente en C un algoritmo que busque la primera aparición de un número en un vector de 50 posiciones y si lo encuentra termine el ciclo y por fuera del ciclo, devuelva -1.
4. Tomando como base el ejercicio anterior, eliminar el número. Esto significa que los demás números los corramos hacia su izquierda y el último valor del vector lo ponemos en 0.
5. Diseñe e implemente un algoritmo en C que:

* Cree un vector llamado v\_orig de 20 posiciones
* Añada un menú e implemente las siguientes opciones:

1. Inicializar: Coloca todos los elementos del v\_orig en 0.
2. Llenar con aleatorios: le pedirá al usuario un número entre 10 y 15 y llenará esas primeras posiciones de v\_orig con números aleatorios.
3. Actualizar: le pedirá al usuario la posición que va a actualizar y el elemento. Realiza el cambio del elemento actual en esa posición de v\_orig por el nuevo y al final imprime el vector actualizado.
4. Añadir después del último: recibe el elemento que va a añadir y lo pone después del último en v\_orig. Al final imprime el vector actualizado.
5. Borrar: Recibe la posición donde del elemento que va a borrar
6. Ordenar el vector Ascendentemente: Crea un nuevo vector v\_asc con 20 posiciones y en este coloca los datos de v\_orig ordenados ascendentemente. Si sobran posiciones, las llena con 0
7. Ordenar el vector Descendentemente: Crea un nuevo vector v\_desc con 20 posiciones y en este coloca los datos de v\_orig ordenados ascendentemente. Si sobran posiciones, las llena con 0.
8. Imprimir el vector: Imprime los 3 vectores cada uno en colores distintos.