Se requiere extender el diseño y la aplicación del multiplex para incorporar el siguiente comportamiento:

* Una dulcería haría parte del multiplex.
* La dulcería tiene una lista de productos que vende y si está abierta o cerrada.
* Los productos son:
  + Crispetas: tiene un enum si son de azúcar, sal o combinadas.
  + Perro Caliente: tiene un booleano si es o no con ripio de papa
  + Nachos: tiene un booleano si es o no con picante
  + Gaseosas: tiene un enum para 3 tamaños: pequeña, mediana, grande
  + Agua: cantidad en CC
* Todos los productos tienen la descripción(no blanco, no nulo, longitud mayor a 5 ), y el precio >= 10000.
* La dulcería debe tener un método Vender\_Producto que recibe un arreglo(el que ud escoja) de los productos que va a vender y devuelve en un string la siguiente información:
  + Número de la factura: aleatorio entre 100000 y 200000 (incluidos)
  + Los productos de la venta 🡪 cantidad, nombre, precio
  + El total de la venta

25 puntos diagrama extendido completo:

* Nombrado correcto de todas las clases 4 puntos
* Atributos definidos correctamente con ocultamiento y tipo 6 puntos
* Métodos definidos correctamente con parámetros y tipos de retorno 6 puntos
* Relaciones con todos los elementos 6 puntos

25 puntos, implementación en C#

* Cada clase que se implemente correctamente con nombre, ocultamiento, relaciones implementadas, atributos, encapsulamiento y métodos : 2 puntos
* Método venta funcionando, 8 puntos
* Cambios en la clase multiplex, 5 puntos