



# Introducción al pentest de Android Apps

Nerdearla 101v2 Workshop

# 01 Temario

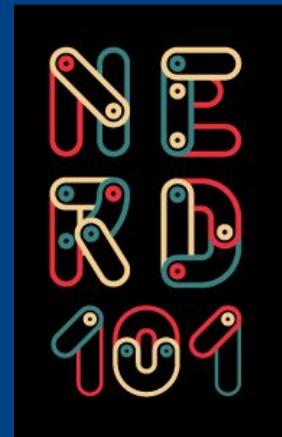
- ¿Quién soy?
- Objetivos
- Introducción al formato del apk
- Introducción a reversing de apps (layer Java)
- Metodología de pruebas de apps
  - Bugs de insecure communication
  - Bugs de persistencia de datos
  - Bugs de IPC
  - WebViews
- Introducción a tools más importantes
  - jadx
  - adb
  - Frida
- Próximos pasos
- Recursos interesantes
- Preguntas?



# 01 Quien soy?

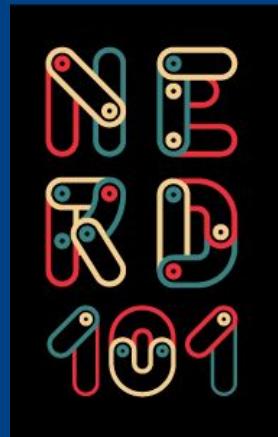
Cesar Rodriguez - hohenhaimmaster@gmail.com - @warlockk87

- Redteam TL - Kavak
- Especialista en Mobile Application Security
- Blogger en: <https://cmrodriguez.me>
- Streamer en: <https://www.twitch.tv/ageofentropy>
  - <https://www.youtube.com/channel/UCitiWg5p-R6QNLPuJPSE33g>
- Jugador de Tabletop RPG
  - Shadowrun, D&D, WH40K, Kindred of the east
- Videogame player
  - Diablo Immortals (Necromancer p7)
  - Wild Rift (Platinum)



# 02 Objetivos

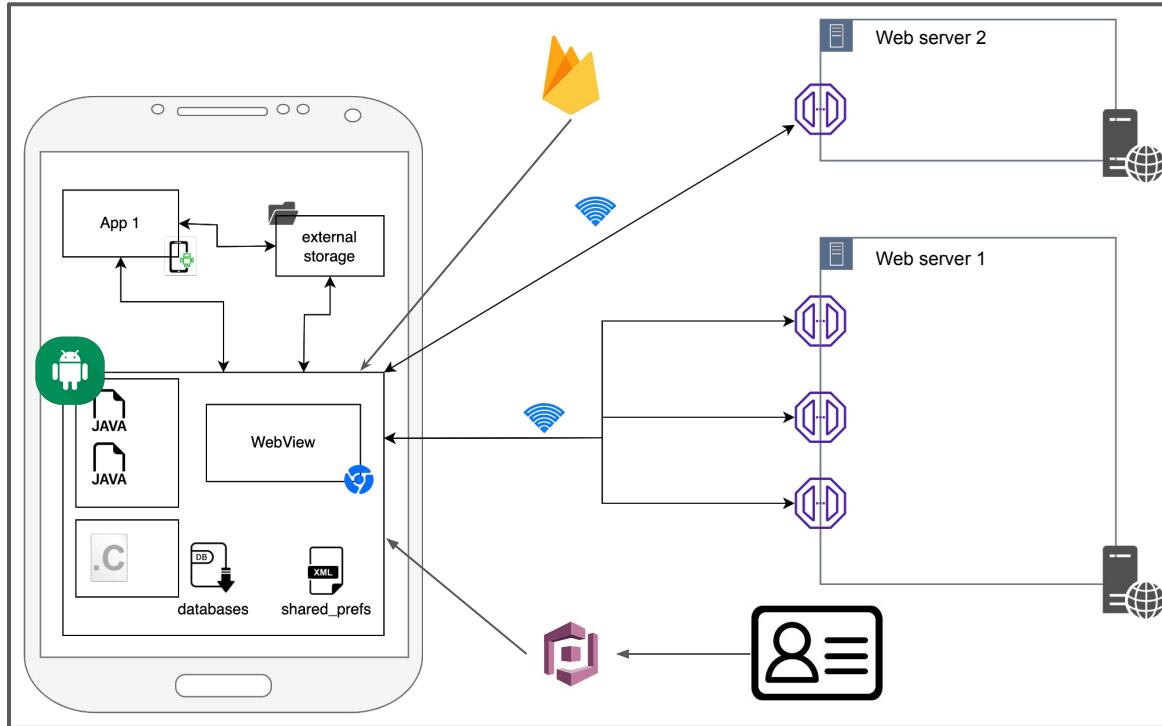
- Orientar a los que quieren empezar en la seguridad de apps Android
- Enfoque práctico
- Acercar al desarrollador mobile a los conceptos de seguridad de las apps de Android.
- Motivar para que mas gente se meta en el mundo de AppSec



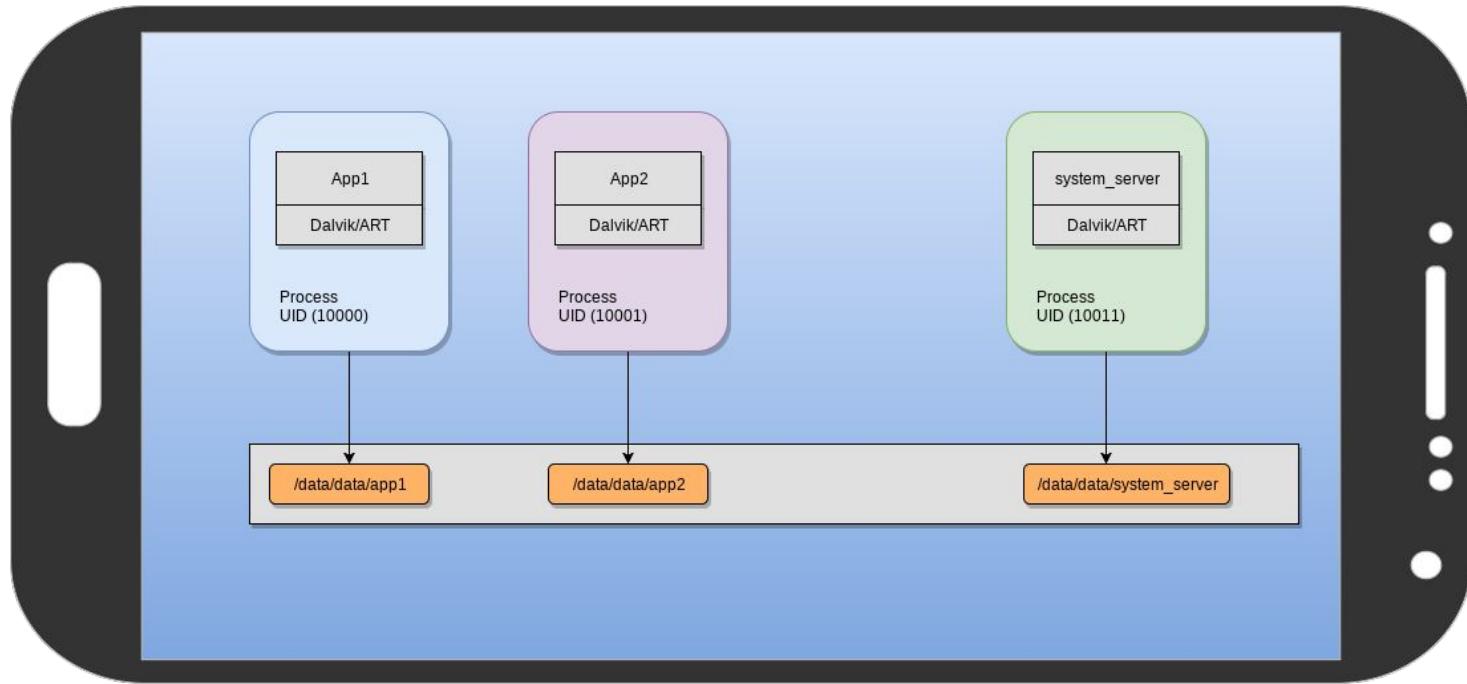
## Metodología del Workshop

- Presentación teórica del tema
- Muestra de concepto en forma práctica
  - Hagamos el ejercicio en paralelo :)
- Links para profundizar en el tema
- Breve break de preguntas del tema específico
  - Max 2 preguntas.

# 03 Introducción al formato de APK



# 03 Introducción al formato de APK



# 03 Primeros pasos

1) Instalar aplicación en celular/emulador:

```
adb install <path_folder_app>/androgoat.apk
```

2) Ingresar a la terminal del dispositivo:

```
adb root  
adb shell
```

3) Navegar la aplicación

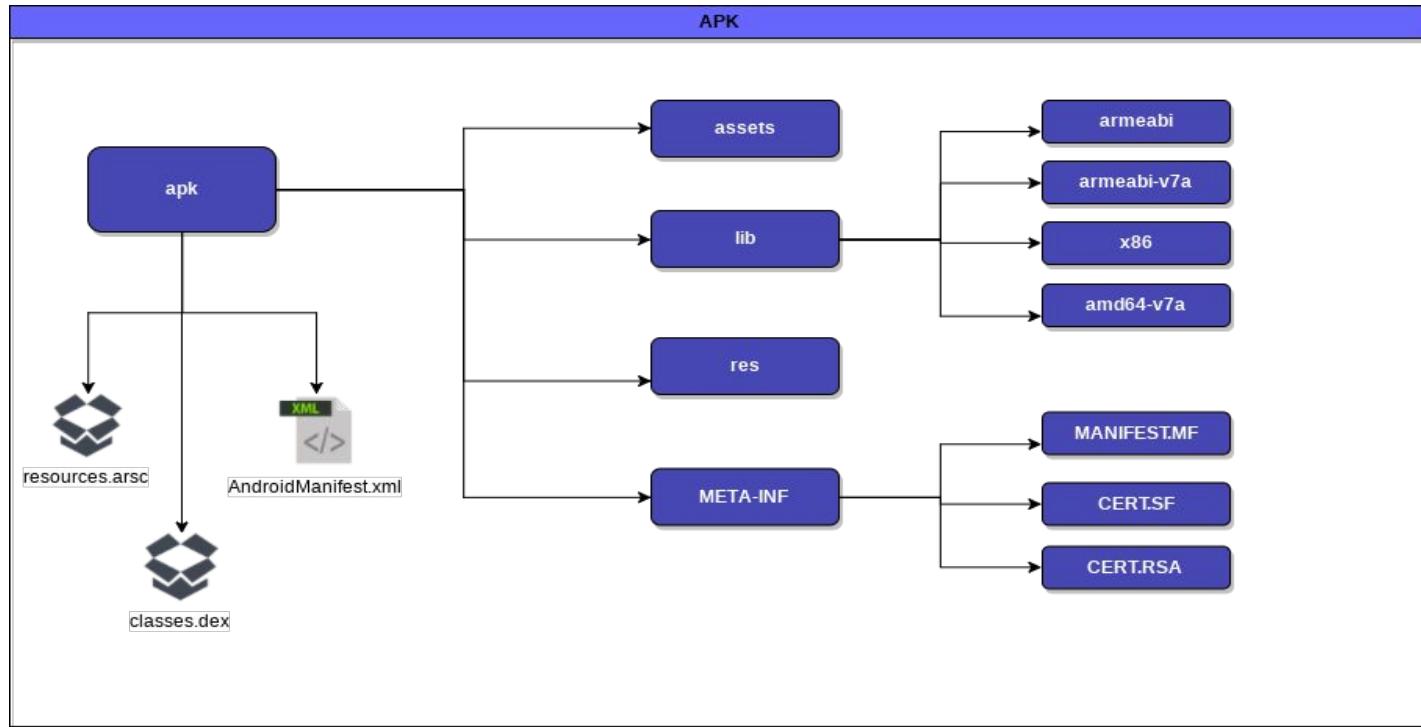
```
pm list packages  
ls -al /data/data  
cd /data/data/owasp.sat.agooat/
```

4) Ver contenido de carpetas de aplicación

```
ls -al /data/app/owasp.sat.agooat*/  
ls -al /sdcard/
```

```
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ls  
cache code_cache shared_prefs  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # cd shared_prefs/  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat/shared_prefs # ls  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat/shared_prefs # cd ..  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ls  
cache code_cache shared_prefs  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ls -al  
total 24  
drwx----- 5 u0_a61 u0_a61 4096 2022-07-23 20:06 .  
drwxrwx--x 81 system system 4096 2022-07-23 20:01 ..  
drwxrws--x 2 u0_a61 u0_a61_cache 4096 2022-07-23 20:01 cache  
drwxrws--x 2 u0_a61 u0_a61_cache 4096 2022-07-23 20:01 code_cache  
drwxrwx--x 2 u0_a61 u0_a61 4096 2022-07-23 20:06 shared_prefs  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ls -al /data/app/owasp.sat.agooat/*  
total 2720  
drwxr-xr-x 4 system system 4096 2022-07-23 20:01 .  
drwxrwx--x 7 system system 4096 2022-07-23 20:01 ..  
-rw-r--r-- 1 system system 2765026 2022-07-23 20:01 base.apk  
drwxr-xr-x 2 system system 4096 2022-07-23 20:01 lib  
drwxrwx--x 3 system install 4096 2022-07-23 20:01 oat  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ls -al /sdcard  
lrwxrwxrwx 1 root root 21 1969-12-31 21:00 /sdcard -> /storage/self/primary  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ls -al /sdcard/  
total 48  
drwxrwx--x 12 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 .  
drwx---x--x 4 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 ..  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Alarms  
drwxrwx--x 3 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Android  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 DCIM  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Download  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Movies  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Music  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Notifications  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Pictures  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Podcasts  
drwxrwx--x 2 root sdcard_rw 4096 2022-07-23 20:00 Ringtones  
generic_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat #
```

# 04 Introducción al formato de APK



# 04 Introducción al formato de APK

Android Manifest contiene todos los componentes de la aplicación. Es fundamental para entender configuraciones de seguridad del OS en la aplicación, qué componentes se pueden llamar desde otras aplicaciones y los permisos que pide la aplicación para funcionar.

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android" android:versionCode="1" android:versionName="1.0" package="owasp.sat.agoat">
    <uses-sdk android:minSdkVersion="18" android:targetSdkVersion="26"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"/>
    <uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>
    <application android:theme="@style/AppTheme" android:label="@string/app_name" android:icon="@mipmap/ic_launcher" android:debuggable="true">
        <activity android:name="owasp.sat.agoat.SplashActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:label="@string/app_name" android:name="owasp.sat.agoat.MainActivity"/>
    </application>
</manifest>
```

```
<activity android:label="@string/wo_view_recess" android:name="owasp.sat.agoat.InputValidationInvoiceActivity" />
<activity android:label="@string/oscmd" android:name="owasp.sat.agoat.InputValidationsOSCMDInjectionMain2Activity" />
<service android:name="owasp.sat.agoat.DownloadInvoiceService" android:enabled="true" android:exported="true"/>
<activity android:label="@string/BinaryPatching" android:name="owasp.sat.agoat.BinaryPatchingActivity" />
<activity android:label="@string/clipboard" android:name="owasp.sat.agoat.ClipboardActivity" />
```

```
</activity>
<receiver android:name="owasp.sat.agoat.ShowDataReceiver" android:enabled="true" android:exported="true"/>
<activity android:label="@string/hardcode" android:name="owasp.sat.agoat.HardCodeActivity" />
<activity android:label="@string/sql" android:name="owasp.sat.agoat.InsecureStorageSQLiteActivity" />
```

# 05 Reverse Engineering

1) Unzip de aplicacion

```
unzip androgoat.apk -d androgoat_unzipped
```

2) Ver archivo AndroidManifest

```
cd androgoat_unzipped  
cat AndroidManifest.xml
```

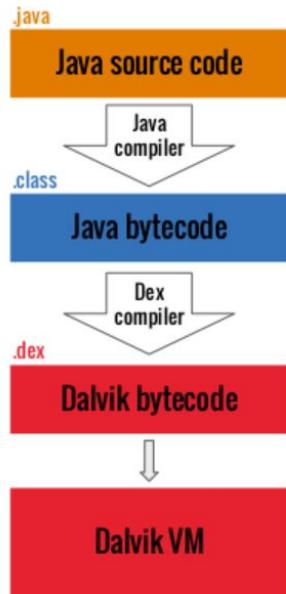
3) Usar apktool para decompilar la app

```
apktool d androgoat.apk -o androgoat_apktool  
cd androgoat_apktool  
cat AndroidManifest.xml
```

4) Abrir el aplicativo con jadx-gui y ver el contenido

```
jadx-gui androgoat.apk
```

# 05 Reverse Engineering



```
.method public static a()Z
.locals 7

const/4 v0, 0x0
const-string v1, "PATH"
invoke-static {v1}, Ljava/lang/System;->getenv(Ljava/lang/String;)Ljava/lang/String;
move-result-object v1
const-string v2, ":" 
invoke-virtual {v1, v2}, Ljava/lang/String;->split(Ljava/lang/String;)[Ljava/lang/String;
move-result-object v2
array-length v3, v2
move v1, v0

:goto_0
if-ge v1, v3, :cond_0
aget-object v4, v2, v1
new-instance v5, Ljava/io/File;
const-string v6, "su"
invoke-direct {v5, v4, v6}, Ljava/io/File;-><init>(Ljava/lang/String;Ljava/lang/String;)V
invoke-virtual {v5}, Ljava/io/File;->exists()Z
move-result v4
if-eqz v4, :cond_1
const/4 v0, 0x1
:cond_0
return v0
:cond_1
add-int/lit8 v1, v1, 0x1
goto :goto_0
.end method
```

```
public static boolean a() {
    for (String file : System.getenv("PATH").split(":"))
        if (new File(file, "su").exists())
            return true;
    }
    return false;
}

public static boolean b() {
    String str = Build.TAGS;
    return str != null && str.contains("test-keys");
}

public static boolean c() {
    for (String file : new String[]{"system/app/Superuse"})
        if (new File(file).exists())
            return true;
    }
    return false;
}
```

# 06 Metodología de pruebas

1. Conseguir aplicación.
2. Instalar aplicación.
  - a. Ver minSdk de app y de entorno donde va a correr.
  - b. Ver arquitectura de app.
3. Análisis estático básico de app
  - a. Leer AndroidManifest para sacar componentes claves.
  - b. Detectar bugs simples (allowBackup, NSC, cleartextEnabled...)
  - c. **Analizar componentes exportados (verificar deeplinks, parámetros de intents...)**
  - d. Ver librerías de terceros instaladas y lugares típicos de credenciales hardcodeadas.
4. Análisis dinámico básico de app
  - a. Correr el aplicativo
  - b. **Bypass de controles anti-tampering (VM, root, cert pinning...)**
  - c. Aprender funcionamiento de app (pidcat <app> encendido)
5. Ejecución de pruebas sobre vulnerabilidades comunes:
  - a. **Bugs de persistencia de datos**
  - b. **Bugs de IPC**
  - c. **Bugs de insecure communication**
  - d. **WebViews**
  - e. otros

# 07 Bypass control de root

**Control de root:** Control que verifica si el dispositivo tiene un firmware en el que algún componente tiene acceso al usuario root. En general el rooteo es generado por un usuario que quiere acceder a todas las funcionalidades del OS, o por un security researcher para acceder a la información interna de las aplicaciones y a funcionalidades que facilitan el entendimiento de la app.

Se puede detectar de muchas formas:

1. Existencia de paquetes o archivos particulares como
  - a. /system/app/Superuser.apk
  - b. eu.chainfire.supersu
2. Existencia de "su"
3. Buscar en directorios (/sbin/su, /system/su, etc)
4. Ejecutar mediante Runtime.getRuntime().exec()
5. Revisar los procesos que corren en /proc
6. Ver permisos de diferentes directorios

## 07 Bypass control de root

The screenshot shows an AndroidManifest.xml file with Java code injected into the RootDetectionActivity class. The code checks for root access by looking for specific files like /system/app/Superuser.apk or /sbin/su. If found, it returns true, indicating the device is rooted. Otherwise, it returns false.

```
AndroidManifest.xml × RootDetectionActivity ×

    return view;
}

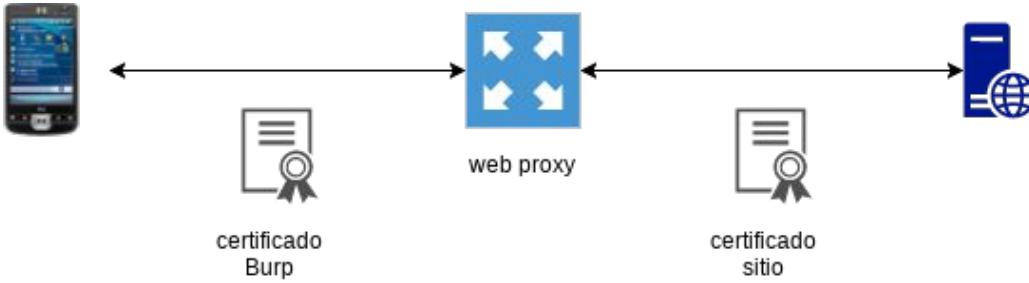
View findViewById = findViewById(i);
this._$findViewCache.put(Integer.valueOf(i), findViewById);
return findViewById;
}

/* JADY INFO: Access modifiers changed from: protected */
@Override // android.support.v7.app.AppCompatActivity, android.support.v4.app.FragmentActivity, android.support.v4.app.SupportActivity
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_root_detection);
    ((Button) findViewById(R.id.rootCheck)).setOnClickListener(new View.OnClickListener() { // from class: owasp.sat.agooat.RootDetectionActivity
        @Override // android.view.View.OnClickListener
        public final void onClick(View v) {
            if (RootDetectionActivity.this.isRooted()) {
                Toast.makeText(RootDetectionActivity.this.getApplicationContext(), "Device is rooted", 1).show();
            } else {
                Toast.makeText(RootDetectionActivity.this.getApplicationContext(), "Device is not rooted", 1).show();
            }
        }
    });
}

public final boolean isRooted() {
    boolean result = false;
    for (String file : new String[]{"/system/app/Superuser/Superuser.apk", "/system/app/Superuser.apk", "/sbin/su", "/system/bin/su"}) {
        result = new File(file).exists();
        if (result) {
            break;
        }
    }
    return result;
}

Java.perform(function () {
    var RootDetectionActivity = Java.use("owasp.sat.agooat.RootDetectionActivity");
    RootDetectionActivity.isRooted.implementation = function () {
        return false;
    }
});|
```

# 08 Interceptando trafico



Request	Response
<p>Raw Headers Hex</p> <pre>POST /safebrowsing/downloads?client=navclient-auto-ffox&amp;appver=52.8&amp;pver=2.2&amp;key=no-google-api-key HTTP/1.1 Host: safebrowsing.google.com User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Linux x86_64; rv:52.0) Gecko/20100101 Firefox/52.0 Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,*/*;q=0.8 Accept-Language: en-US,en;q=0.5 Accept-Encoding: gzip, deflate Content-Length: 503 Content-Type: text/plain Connection: close Cookie: NID=129=Eb2hW8n097VJ3NzSpjy0n0FLUtLxJtoutlgZHc16LkxrYGC3rwERKh_DQI-ucamLz1URdwwtf75pdovpafewU K-8rlup4su9cGLHfv40sAPnzsC4YqeXk1lsa5i4sg6 Pragma: no-cache Cache-Control: no-cache  goog.badbinurl-shavar;a:149095-151157:s:154185-154664,154666-154669,154671-154678,154680-154682,154687,154689,154695,154697-154720,154722-154776,154778-155706,155708-156049,156051-156080,156082-156106,156108-156242 goog.phish-shavar;a:498708-509651:s:710094-760528 goog-malware-shavar;a:276258-288842:s:272375-277907,277909-281580,281582-281800,281802-283603,283605-283927,283929-284195,284197-286469 goog-unwanted-shavar;a:105118-116810:s:100486-106780,106782-108915,108917-114813,114815-115041</pre>	<p>Raw Headers Hex</p> <pre>HTTP/1.1 200 OK Content-Type: application/vnd.google.safebrowsing-update X-Content-Type-Options: nosniff Date: Thu, 31 May 2018 11:36:32 GMT Server: HTTP server (unknown) Content-Length: 2173 X-XSS-Protection: 1; mode=block X-Frame-Options: SAMEORIGIN Alt-Svc: quic=":443"; ma=2592000; v="43,42,41,39,35" Connection: close  n:1757 i:goog-badbainurl-shavar ad:149095-149330 sd:154185-154410 u:safebrowsing-cache.google.com/safebrowsing/rd/ChVnb29nLwJhZGJpbnVybC1zaGF2YXI4AEACSwIARCoQyAkYgsgJIAFKDAGBENTHCr6OyAkgaUoMCAEQxscJGNlHCsABSwgIARDExwkYxMcJIAFKDAGBELvHCrjCwxkgaUoMCAEQ-cYJGLnhKCSABSwgIARCr7xgkY98YJIAFKDAGBEOLFCRl5xgkgaUoMCAEQ08QJGD0FCSABSwgIARDlwkYy8MJIAFKRggAEpacCRUQoQgASo4EW20AZABkwGeAaMPpgHSAdgB2gheAd8B5wIAooChAKxArIC2QlhAuQC9QL3AqdUPpg0tA64DrwM i:goog-malware-shavar ad:276258-277238 sd:272375-273440 u:safebrowsing-cache.google.com/safebrowsing/rd/ChNhb29nLw1hbHdhcmUtc2hhdmFyOABAAkoMCAEQhr4RGInAESAB u:safebrowsing-cache.google.com/safebrowsing/rd/ChNhb29nLw1hbHdhcmUtc2hhdmFyOABAAkoMCAEQoi-cARC1</pre>

# 08 Interceptando trafico

1. Configurando proxy
  - a. Http OK
  - b.Https NO OK
2. Agregando certificado API <= 23
  - a. Http OK
  - b.Https OK
3. Agregando certificado API > 23
  - a. Http OK
  - b.Https NO OK

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest>
    <application android:networkSecurityConfig="@xml/network_security_config" >
        ...
    </application>
</manifest>
```

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<network-security-config>
    <base-config>
        <trust-anchors>
            <certificates src="system"/>
            <certificates src="user"/>
        </trust-anchors>
    </base-config>
</network-security-config>
```

# 08 Interceptando trafico

- 1) Configurar proxy en dispositivo (Burp Community)
- 2) Set proxy en telefono
- 3) Ejecutar Request HTTP desde Network Interception
- 4) Ejecutar Request HTTPS desde Network Interception
- 5) Instalar certificado como usuario en telefono

```
adb push burp.cer /sdcard
```

- 6) Ejecutar Request HTTPS
- 7) Ejecutar Request CERTIFICATE PINNING
- 8) Verificar como se implementa Cert Pinning en aplicacion

# 08 Bypass Certificate pinning

- 1) Identificar si hay certificate pinning
- 2) Ver como se implementa el certificate pinning
- 3) Opciones de bypass
  - a) Patch aplicacion
  - b) XPosed y bypass de cert pinning
  - c) Frida

## Con Frida

- 1) Lanzar frida-server: /<path>/frida-server &
- 2) Tomar el pID de la app de AndroGoat: frida-ps -U
- 3) frida -U -p <process-id>
- 4) Correr script:

```
Java.perform(function () {
    var CertPinnBuilder = Java.use("okhttp3.CertificatePinner$Builder");
    CertPinnBuilder.add.implementation = function(pattern, pins) {
        return this;
    }
})
```

# 09 Bugs de Persistencia

En este tipo de bugs se analiza que se está almacenando por la aplicación, quién tiene acceso y si hay alguna forma de exfiltrar la información. Se encuentran bugs ejecutando pruebas y analizando el file system.

Hay distintos tipos comunes de archivos y lugares donde almacenarlos:

	Localización (por defecto)	Expuesto por defecto	allowBackup= true	WORLD_READABLE	Rooted	Content Provider	Services	BroadCast Receiver
SharedPreferences	/data/data/<apk>/shared_prefs	no	si	si	si	parc	parc	parc
DB sqlite	/data/data/<apk>/databases	no	si	si	si	parc	parc	parc
DB Realm	/data/data/<apk>/files	no	parc	si	si	parc	parc	parc
Archivo en storage interno	/data/data/<apk>/files	no	parc	si	si	parc	parc	parc
Archivo en storage externo	?	si	parc	si	si	parc	parc	parc
KeyStore	?	no	no	no	si	parc	parc	parc

# 09 Bugs de Persistencia

## Shared Preferences 1

- 1) Cargar creds en app por primera vez
- 2) Buscar en la app el archivo con data sensible

```
cd /data/data/owasp.sat.agooat  
ls  
cat shared_prefs/users.xml
```

```
[emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # cat shared_prefs/users.xml  
<?xml version='1.0' encoding='utf-8' standalone='yes' ?>  
<map>  
    <string name="password">example</string>  
    <string name="username">example</string>  
</map>  
[emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat # ]
```

- 3) Ver clase owasp.sat.agooat.InsecureStorageSharedPrefs

```
@Override // android.view.View.OnClickListener  
public final void onClick(View v) {  
    SharedPreferences.Editor editor = InsecureStorageSharedPrefs.this.getSharedPreferences("users", 0).edit();  
    EditText editText = this.findViewById(R.id.username);  
    Intrinsics.checkNotNull(editText, "username");  
    editor.putString("username", editText.getText().toString());  
    EditText editText2 = this.findViewById(R.id.password);  
    Intrinsics.checkNotNull(editText2, "password");  
    editor.putString("password", editText2.getText().toString());  
    if (editor.commit()) {  
        Toast.makeText(InsecureStorageSharedPrefs.this.getApplicationContext(), "Data saved", 1).show();  
    } else {  
        Toast.makeText(InsecureStorageSharedPrefs.this.getApplicationContext(), "Data not saved", 1).show();  
    }  
}
```

### Shared Preferences -Part1

#### Objectives:

1. What is Shared Preferences?
2. Identify how/where sensitive information is stored
3. Vulnerable Code
4. Risk associated with it

Username

example

Password

.....

SAVE

# 09 Bugs de Persistencia

## SQLite

- 1) Cargar creds en app por primera vez
- 2) Buscar en la app el archivo con data sensible

```
cd /data/data/owasp.sat.agooat/databases  
sqlite3 aGoat  
select * from users;
```

```
emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat/databases # ls  
aGoat aGoat-journal  
emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agooat/databases # sqlite3 aGoat  
SQLite version 3.22.0 2018-12-19 01:30:22  
Enter ".help" for usage hints.  
sqlite> .tables  
android_metadata  users  
sqlite> select * from users;  
1|example|example  
sqlite> |
```

```
@Override // android.view.View.OnClickListener  
public final void onClick(View v) {  
    StringBuilder sb = new StringBuilder();  
    sb.append("INSERT INTO users (username, password) VALUES('');  
    EditText editText = this.$username;  
    Intrinsic.checkExpressionValueIsNotNull(editText, "username");  
    sb.append(editText.getText().toString());  
    sb.append(",");  
    EditText editText2 = this.$password;  
    Intrinsic.checkExpressionValueIsNotNull(editText2, "password");  
    sb.append(editText2.getText().toString());  
    sb.append("')");  
    String query = sb.toString();
```

- 3) Ver clase owasp.sat.agooat.InsecureStorageSQLiteActivity

**SQLite**

Objectives:

1. What is SQLite Database?
2. Identify how/where sensitive information is stored
3. Vulnerable Code
4. Risk associated with it

Username

example

---

Password

.....

---

SAVE

# 09 Bugs de Persistencia

## External Storage

- 1) Cargar creds en app por primera vez
- 2) Buscar en la app el archivo con data sensible

```
cd /sdcard  
cat users*tmp
```

```
[emulator64_arm64:/sdcard # ls  
Alarms Android DCIM Download Movies Music Notifications Pictures  
[emulator64_arm64:/sdcard # cat users*tmp  
This data is stored in SdCard on Mon Jul 25 03:27:49 GMT-03:00 :  
Username - example Password -example  
emulator64_arm64:/sdcard #
```

```
@Override // android.view.View.OnClickListener  
public final void onClick(View v) {  
    try {  
        StringBuilder sb = new StringBuilder();  
        sb.append(" This data is stored in SdCard on ");  
        sb.append(new Date());  
        sb.append(": \n Username - ");  
        EditText editText = this.findViewById(R.id.username);  
        if(editText.getText().toString().length() != 0){  
            sb.append(editText.getText().toString());  
        }  
        sb.append("\n Password -");  
        EditText editText2 = this.findViewById(R.id.password);  
        if(editText2.getText().toString().length() != 0){  
            sb.append(editText2.getText().toString());  
        }  
        sb.append("\n\n");  
        String data = sb.toString();  
        File externalStorageDirectory = Environment.getExternalStorageDirectory();  
        File userinfo = File.createTempFile("users", "tmp", new File(externalStorageDirectory.getAbsolutePath()));  
        System.out.println((Object) ("userinfo " + userinfo));  
        userinfo.setReadable(true);  
        userinfo.setWritable(true);  
        FileWriter fw = new FileWriter(userinfo);  
        fw.write(data);  
        fw.close();  
        Toast.makeText(InsecureStorageSDCardActivity.this.getApplicationContext(), "Data saved", 1).show();  
    } catch (IOException e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```

- 3) Ver clase owasp.sat.agooat.InsecureStorageSDCardActivity



# 09 Bugs de Persistencia

## External Storage

- 1) Cargar creds en app por primera vez
- 2) Buscar en la app el archivo con data sensible

```
cd /data/data/owasp.sat.agoat/  
cat users*tmp
```

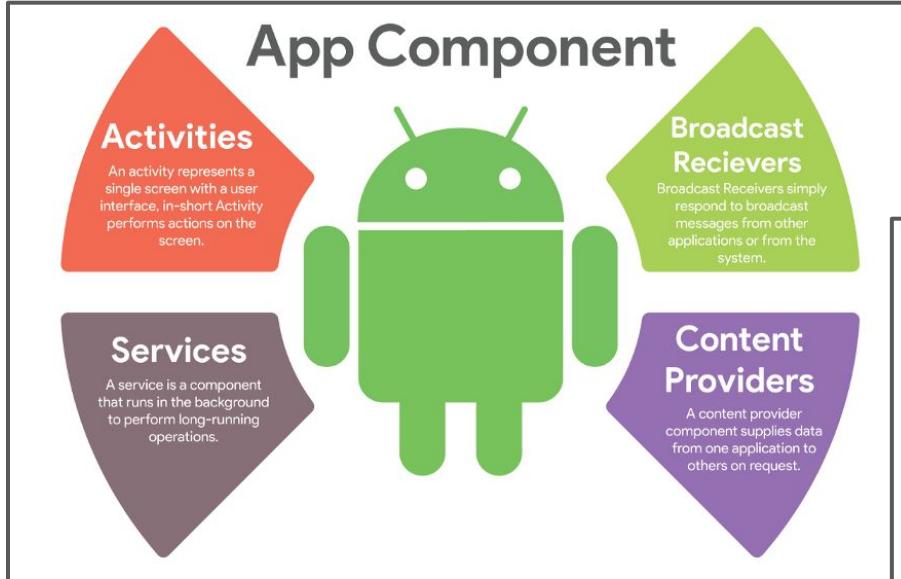
```
[1|emulator64_arm64:/sdcard # cd /data/data/owasp.sat.agoat/  
[emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agoat # ls  
cache code_cache databases shared_prefs users2941182716961087640tmp  
[emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agoat # ls -al  
total 40  
drwx----- 6 u0_a117 u0_a117 4096 2022-07-26 07:21 .  
drwxrwx--x 149 system system 8192 2022-07-25 03:04 ..  
drwxrws--x 2 u0_a117 u0_a117_cache 4096 2022-07-25 03:04 cache  
drwxrws--x 2 u0_a117 u0_a117_cache 4096 2022-07-25 03:04 code_cache  
drwxrwx--x 2 u0_a117 u0_a117 4096 2022-07-25 03:05 databases  
drwxrwx--x 2 u0_a117 u0_a117 4096 2022-07-25 03:10 shared_prefs  
-rw----- 1 u0_a117 u0_a117 40 2022-07-26 07:21 users2941182716961087640tmp  
emulator64_arm64:/data/data/owasp.sat.agoat #
```

- 3) Ver clase owasp.sat.agoat.InsecureStorageTempActivity

```
@Override // android.view.View.OnClickListener  
public final void onClick(View v) {  
    try {  
        File userinfo = File.createTempFile("users", "tmp", new File(InsecureStorageTempActivity.this.getAp...  
userinfo.setReadable(true);  
userinfo.setWritable(true);  
FileWriter fw = new FileWriter(userinfo);  
StringBuilder sb = new StringBuilder();  
sb.append("username is ");  
EditText editText = this.$username;  
Intrinsics.checkNotNullValueIsNotNull(editText, "username");  
sb.append(editText.getText().toString());  
sb.append("\n");  
fw.write(sb.toString());  
StringBuilder sb2 = new StringBuilder();  
sb2.append("password is ");  
EditText editText2 = this.$password;  
Intrinsics.checkNotNullValueIsNotNull(editText2, "password");  
sb2.append(editText2.getText().toString());  
sb2.append("\n");  
fw.write(sb2.toString());  
fw.close();  
Toast.makeText(InsecureStorageTempActivity.this.getApplicationContext(), "Data saved", 1).show();  
    } catch (Exception e) {  
        e.printStackTrace();  
    }  
}
```



# 10 Inter Process Communication



App aGoat: 27 componentes

```
<application android:theme="@style/AppTheme" android:label="@string/app_name" android:icon="@mipmap/ic_launcher" android:debuggable="true">
    <activity android:name=".SplashActivity">
        <intent-filter>
            <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
            <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
        </intent-filter>
    </activity>
    <activity android:label="@string/app_name" android:name=".MainActivity"/>
    <activity android:label="@string/root" android:name=".RootDetectionActivity"/>
    <activity android:label="@string/logging" android:name=".InsecureLoggingActivity"/>
    <activity android:label="@string/xss" android:name=".XSSActivity"/>
    <activity android:label="@string/sql" android:name=".SQLInjectionActivity"/>
    <activity android:label="@string/p1" android:name=".InsecureStorageSharedPrefsActivity"/>
    <activity android:label="@string/tempFile" android:name=".InsecureStorageTempActivity"/>
    <activity android:label="@string/activity" android:name=".AccessControlIssue1Activity"/>
    <activity android:label="@string/activity" android:name=".AccessControlViewActivity"/>
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.VIEW"/>
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>
        <data android:scheme="androgoat" android:host="vulnapp"/>
    </intent-filter>
    <receiver android:name=".ShowDataReceiver" android:enabled="true" android:exported="true"/>
    <activity android:label="@string/hardcode" android:name=".HardCodeActivity"/>
    <activity android:label="@string/s1" android:name=".InsecureStorageSQLiteActivity"/>
    <activity android:label="@string/s2" android:name=".InsecureStorageSharedPrefs1Activity"/>
    <activity android:label="@string/network" android:name=".InsecureStorageTrafficActivity"/>
    <activity android:name=".ContentProviderActivity" android:name=".EmulatorDetectionActivity"/>
    <activity android:label="@string/emulator" android:name=".EmulatorDetectionActivity"/>
    <activity android:label="@string/sCard" android:name=".InsecureStorageSDCardActivity"/>
    <activity android:label="@string/webAccess" android:name=".InputValidationsWebViewURLActivity"/>
    <activity android:label="@string/oscmd" android:name=".InputValidationsOSCMDInjectionMain2Activity"/>
    <service android:name=".DownloadInvoiceService" android:enabled="true" android:exported="true"/>
    <activity android:label="@string/BinaryPatching" android:name=".BinaryPatchingActivity"/>
    <activity android:label="@string/clipboard" android:name=".ClipboardActivity"/>
```

# 10 Componentes exportados

**Componente exportado:** En Android los componentes exportados se pueden llamar desde otras aplicaciones. No necesariamente es una vulnerabilidad, pero abre la superficie de ataque para que una app maliciosa instalada en el celular llame al componente. La vulnerabilidad se da cuando el componente es exportado cuando no debería, y confía en los parámetros que recibe, ejecutando acciones sensibles.

```
<activity android:label="@string/oscmd" android:name="owasp.sat.agoot.InputValidationInjectionMainActivity" />
<service android:name="owasp.sat.agoot.DownloadInvoiceService" android:enabled="true" android:exported="true"/>
<activity android:label="@string/BinaryPatching" android:name="owasp.sat.agoot.BinaryPatchingActivity"/>
<activity android:label="@string/clipboard" android:name="owasp.sat.agoot.ClipboardActivity"/>
```

```
<activity android:label="@string/activity" android:name="owasp.sat.agoot.AccessControl1ViewActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.VIEW"/>
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT"/>
        <data android:scheme="androgoat" android:host="vulnapp"/>
    </intent-filter>
</activity>
```

```
<receiver android:name="owasp.sat.agoot.ShowDataReceiver" android:enabled="true" android:exported="true"/>
<activity android:label="@string/hardcode" android:name="owasp.sat.agoot.HardCodeActivity"/>
<activity android:label="@string/sql" android:name="owasp.sat.agoot.InsecureStorageSQLiteActivity"/>
```

```
<activity android:name="owasp.sat.agoot.SplashActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
    </intent-filter>
</activity>
```

# 10 Recibiendo Parámetros

```
public void onClick(View view) {  
    Intent i = new Intent(this, ActivityTwo.class);  
    i.putExtra("Value1", "This value one for ActivityTwo ");  
    i.putExtra("Value2", "This value two ActivityTwo");  
    // set the request code to any code you like,  
    // you can identify the callback via this code  
    startActivityForResult(i, REQUEST_CODE);  
}
```

// Executed in an Activity, so 'this' is the Context  
// The fileUrl is a string URL, such as "http://www.example.com/image.png"  
Intent downloadIntent = new Intent(this, DownloadService.class);  
downloadIntent.setData(Uri.parse(fileUrl));  
startService(downloadIntent);

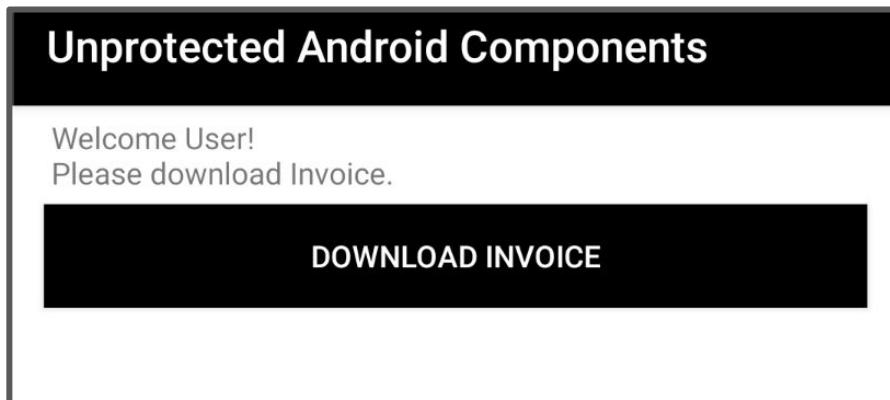
```
Bundle extras = getIntent().getExtras();  
if (extras == null) {  
    return;  
}  
// get data via the key  
String value1 = extras.getString(Intent.EXTRA_TEXT);  
if (value1 != null) {  
    // do something with the data  
}
```

# 10 Usando componentes exportados

- 1) Llamar activity exportada

```
am start-activity owasp.sat.agooat/owasp.sat.agooat.AccessControl1ViewActivity
```

- 2) Trackear en el codigo que hace la aplicacion



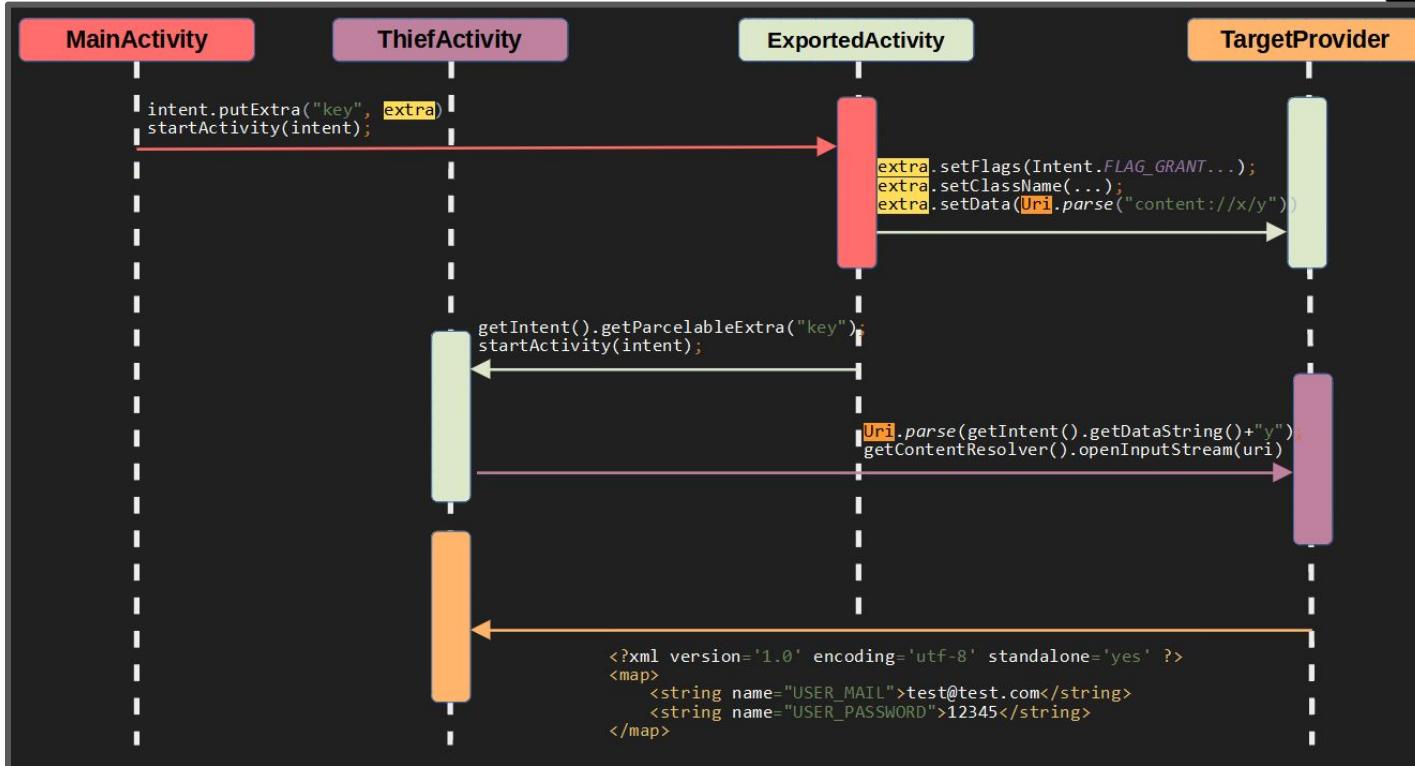
# 10 Explicit vs Implicit intent

```
// Executed in an Activity, so 'this' is the Context  
// The fileUrl is a string URL, such as "http://www.example.com/image.png"  
Intent downloadIntent = new Intent(this, DownloadService.class);  
downloadIntent.setData(Uri.parse(fileUrl));  
startService(downloadIntent);
```

```
// Create the text message with a string.  
Intent sendIntent = new Intent();  
sendIntent.setAction(Intent.ACTION_SEND);  
sendIntent.putExtra(Intent.EXTRA_TEXT, textMessage);  
sendIntent.setType("text/plain");  
  
// Try to invoke the intent.  
try {  
    startActivity(sendIntent);  
} catch (ActivityNotFoundException e) {  
    // Define what your app should do if no activity can handle the intent.  
}
```



# 10 Implicit intent

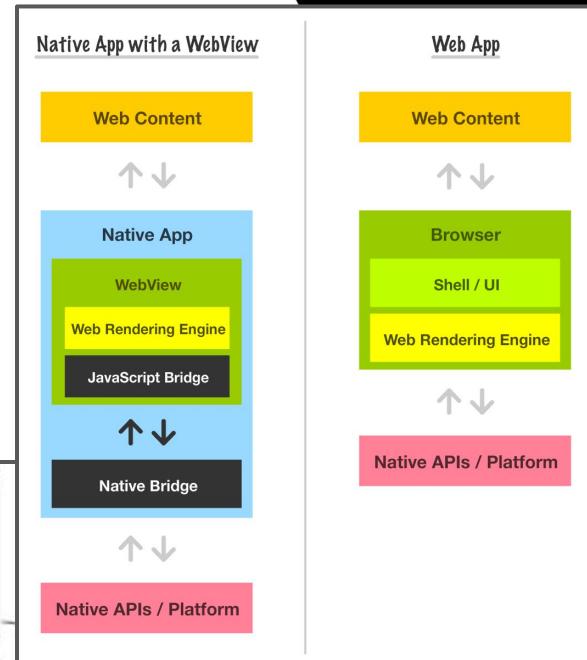
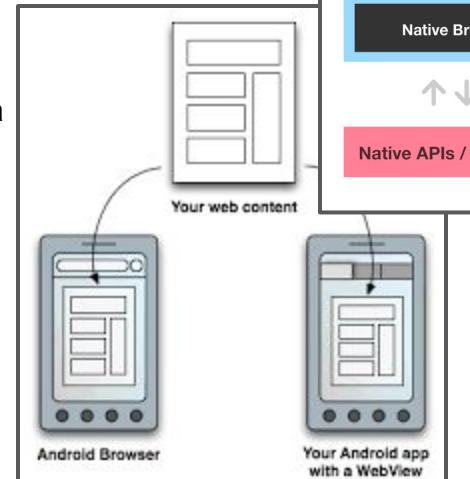


# 11 WebViews

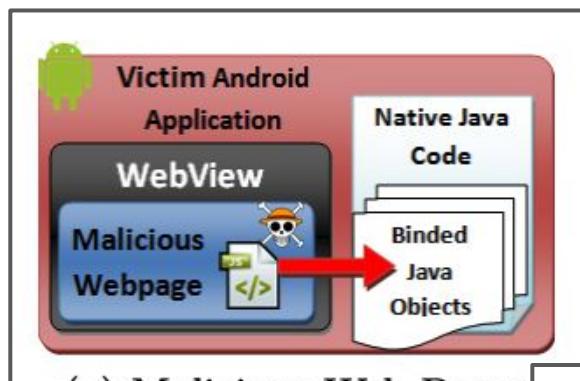
Un WebView es un componente especial del SDK de Android que permite renderizar HTML y javascript como si fuera un browser. De hecho el motor que se ejecuta es normalmente el mismo que el del browser por defecto del OS. Los WebViews agregan funcionalidades y extensibilidad con el costo de agregar complejidad de seguridad y aumentar la superficie de ataque

Aumento de superficie de ataque:

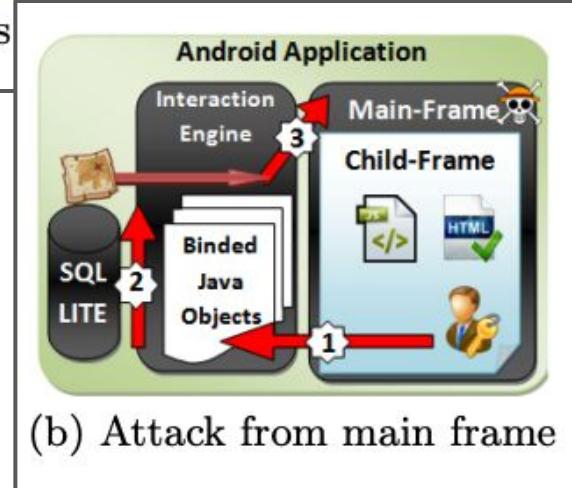
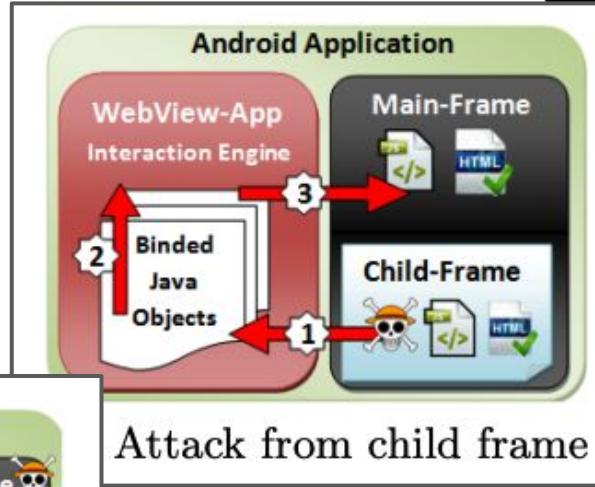
- XSS
- Open Redirect
- Acceso a archivos internos mediante JS
- Llamar otros componentes mediante intent schema
- Leak de contenido mediante misconfigurations



# 11 WebViews



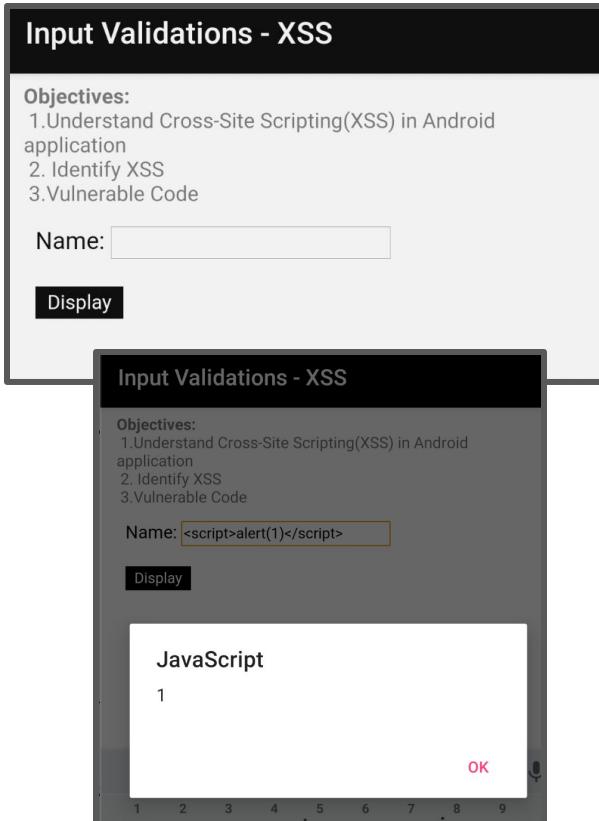
(a) Malicious Web Pages



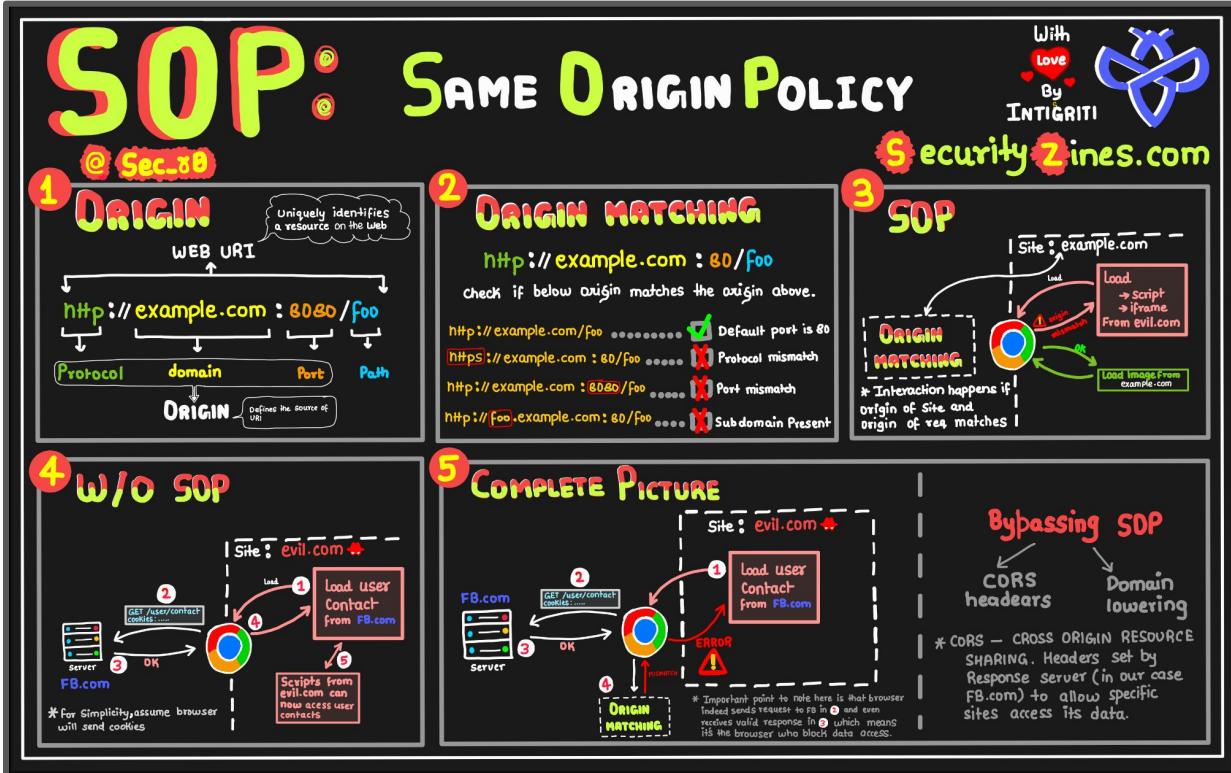
(b) Attack from main frame

# 11 WebViews

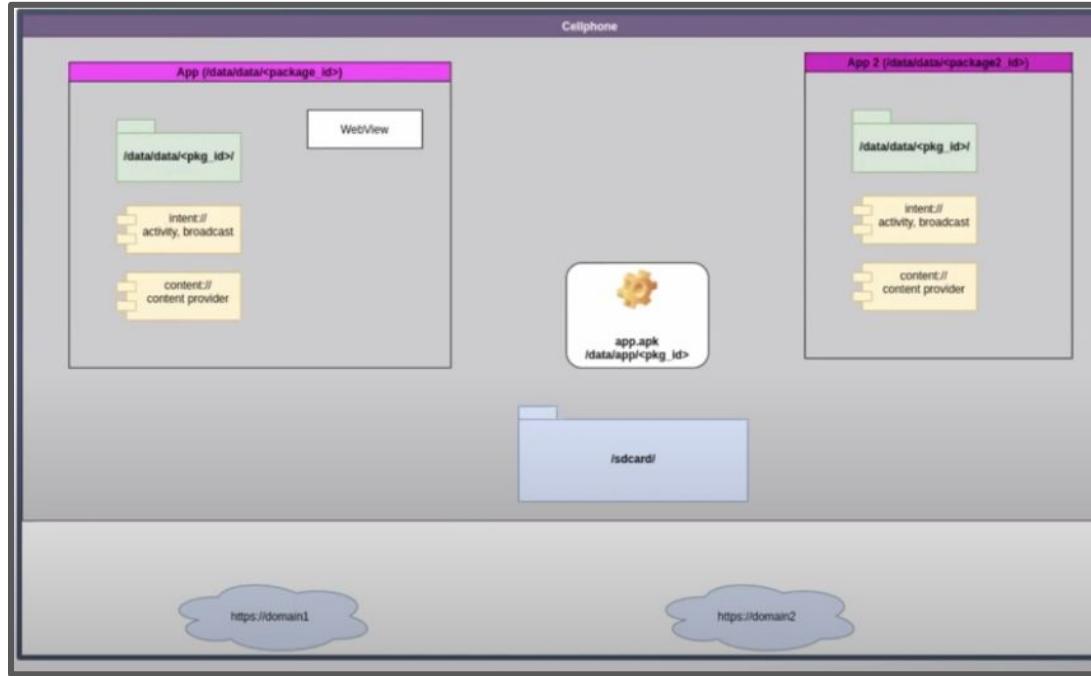
- 1) Abrir Input Validation - XSS
- 2) Probar con <script>alert(1)</script>
- 3) Revisar código con **chrome://inspect**
- 4) Ver valor de window.origin
- 5) Ver el código de owasp.sat.agooat.XSSActivity



# 11 Same Origin Policy



# 11 Origin mobile



# 11 WebViews

- 1) Abrir Input Validation - XSS
- 2) Crear un archivo en /sdcard con el siguiente contenido:

```
echo "<h1>vamos nerdaerla101v2</h1>" > example.html
```
- 3) Poner como URL **file:///sdcard/example.html**
- 4) View value of window.origin
- 5) Ver el codigo de  
owasp.sat.agooat.InputValidationsWebViewURLActivity

## Input Validations - WebView

### Objectives:

1. Understand What is WebView
2. Access sensitive info using URL apart from Web URL
3. Understand what is setAllowFileAccess for WebView

URL

LOAD

# 12 Siguientes pasos



- 1) Familiarizarse con el proceso de pentest de aplicaciones mobiles (<https://github.com/OWASP/owasp-mstg>).
- 2) Probar conceptos en aplicaciones vulnerables (<https://www.linkedin.com/pulse/10-vulnerable-android-applications-beginners-learn-hacking-anugrah-sr/>)
- 3) Desarrollar algunas aplicaciones para entender el codigo
- 4) Leer libros o articulos sobre seguridad en aplicaciones Android
- 5) Tomar aplicaciones reales de programas de bounties y practicar los conceptos (no se frustren!! Los principios son la base de la diversion)
- 6) Leer y probar frameworks (Flutter, ReactNative, Unity, Xamarin, etc)
- 7) Lanzate a pileta!! Se aprende mucho mas si te dedicas a eso exclusivamente

## Preguntame si tenes dudas!!

Twitter

- @warlockk87

Linkedin

- <https://www.linkedin.com/in/cesar-mario-rodriguez/>

Mail

- hohenhaimmaster@gmail.com

# 13 Recursos interesantes

- 
- <https://owasp.org/www-project-mobile-top-10/>
  - <https://github.com/OWASP/owasp-mstg>
  - <https://github.com/vaib25vicky/awesome-mobile-security>
  - <https://www.youtube.com/channel/UCitiWg5p-R6QNLPUJPSE33g>
  - <https://blog.oversecured.com/>
  - <https://fuzzinglabs.com/learn-android-hacking-android-security/>

The key to achieving true expertise in any skill is simply a matter of practicing, albeit in the correct way, for at least 10 000 hours.

# Preguntas?





**¡CHAU CHICOS!**

*El Comandante*