

Curso: Algoritmia y complejidad **Catedrático:** Luis Angel Tórtola

Proyecto Final: Motor de Búsqueda

Fecha de presentación: Viernes 22 de noviembre del 2024

Hora: 10:00am – 12:00pm

Lugar: TBD

Puntuación: 25 puntos

Instrucciones:

Como insumo inicial recibirá un archivo csv que contiene los libros completos en inglés de la saga Harry Potter. El archivo contiene 79,730 observaciones, siendo cada una de ellas una oración.

El objetivo del proyecto es implementar un motor de búsqueda sobre dicho archivo, permitiendo realizar una consulta de tipo *substring*. Quiere decir, recibir un string como input y devolver como output las observaciones en las cuales está presente.

La implementación debe cumplir con lo siguiente:

- Elegir las estructuras de datos y algoritmos que mejor solucionen el problema. Las implementaciones de los mismos deben ser desde cero y no apalancarse de librerías existentes.
- Debe existir una interfaz para interactuar con el motor de búsqueda (web, consola, etc...) con la capacidad de ingresar el string de búsqueda y también poder navegar entre los distintos valores retornados.
- La consulta debe cumplir con las siguientes restricciones:

- Tiempo de respuesta: 500ms

Memoria RAM utilizada: 25Mb

Rúbrica de evaluación:

Rúbrica Proyecto: Motor de Búsqueda			
Proyecto	Funcionamiento	El motor de búsqueda funciona según los requerimientos y devuelve el output esperado correctamente.	2.5 pt
	Solución desde cero	Los algoritmos y estructuras de datos utilizados son hechos desde cero sin librerías.	7.5 pt
	Restricciones	La solución funciona dentro de los parámetros de tiempo y memoria establecidos.	5 pt
Presentación	General	Se explica de forma clara y técnica cómo abordaron el problema y llegaron a la solución final.	5 pt
	Preguntas	3 preguntas al finalizar la presentación acerca del proyecto y el código utilizado.	7.5 pt
		Total:	25 pt