



CÉSAR MOLTÓ MORILLA

ESTUDIANTE DE DESARROLLO
DE SOFTWARE Y VIDEOJUEGOS

SUMARIO PROFESIONAL

Soy un estudiante de desarrollo de software y videojuegos de 20 años de edad muy dedicado y apasionado con algunos proyectos en mi portafolio. Sobre todo, he desarrollado videojuegos 2D y 3D, sin embargo también he trabajado en el desarrollo de diferentes aplicaciones, algunas de ellas con tecnología de Realidad Virtual.

Estoy buscando oportunidades para realizar prácticas o trabajos temporales, durante el verano, en los que pueda expandir mis habilidades y obtener experiencia útil para crecer como profesional en la industria del desarrollo de software y videojuegos.

Este es mi portafolio:

stalermx.github.io

HABILIDADES CLAVE

Soy muy habilidoso en auto aprendizaje, tengo buenos conocimientos programando en C#, C++ y java, trabajando en equipo, usando motores gráficos como Unity o Game Maker, usando frameworks como Angular o Ionic, y entornos de desarrollo como Visual Studio.

También tengo muy buenas habilidades comunicativas en Inglés, un buen conocimiento utilizando herramientas de Microsoft como Word, Excel o PowerPoint, y herramientas de Adobe como Photoshop, Premiere o After Effects.

CONTACTO

Email: staleryt@gmail.com
Web: stalermx.github.io
Twitter: twitter.com/StalerMax

EXPERIENCIA PREVIA

COFUNDADOR Y LEADER DE DISEÑO DE SOFTWARE

JECOM (Junior Enterprise Consulting of Midlands) - Empresa Junior Irlandesa (2018 - 2019)

Responsable de liderar un grupo internacional de programadores y diseñar las principales funciones del software. También responsable del diseño de la interfaz de usuario y programar algunas de las funciones del software.

PROGRAMADOR DE VIDEOJUEGOS

4 Freaks Fiction - Empresa Junior Española (2018 - Presente)

Responsable de programar diferentes características de juegos junto a un equipo de programadores usando el motor Unity 3D y el lenguaje de programación C#.

EDUCACIÓN PREVIA

UNIVERSIDAD DE ALICANTE (ESPAÑA)

Grado de 4 años en Ingeniería Multimedia y entretenimiento digital (2016 - 2020)

- Desarrollo de Room Maker. Aplicación de Realidad Virtual usando el motor Unity y el hardware de Oculus.
- Actualmente terminando el 3er año.
- Nota media de 7.6 sobre 10.

ATHLONE INSTITUTE OF TECHNOLOGY (IRLANDA)

Año de intercambio - Programa Erasmus + (2018 - 2019)

Grado de 4 años en Diseño de software y desarrollo de videojuegos

- Trabajando como líder de diseño de software en JECOM en el desarrollo de una aplicación para el Athlone Institute of Technology.
- Realización de varios proyectos en grupo con integrantes de diferentes nacionalidades.
- Participación en la Games Fleadh 2019.

OTROS INTERESES

Soy muy aficionado a la electrónica, la robótica, y la impresión 3D. En mi tiempo libre me gusta participar en Game Jams para ver los lejos que puedo llegar desarrollando un videojuego en un corto periodo de tiempo. También me encanta hacer deporte ya que es una de las mejores maneras que tengo para desconectar del trabajo y relajarme por un momento.