
PROYECTO WEB: CLÍNICA DE MASCOTAS

Objetivos

- Implementar los conocimientos aprendidos en el curso.
- Desarrollar un MVP (Proyecto Viable Mínimo)

Descripción del Proyecto

La aplicación web a desarrollar se enfoca en gestionar una clínica de mascotas. Básicamente se registrará las visitas de los animales que previamente deben ser registrados junto con los propietarios.

Funcionalidad Mínimas

- Usuarios de sistema: Registrar usuarios para el sistema, se deben considerar los roles **Administrador** y **Asistente**.
- Propietarios de Mascotas
- Mascotas
- Registro de Visitas: Registrar el ingreso y salida de mascota.
- Veterinarios
- Especies y Razas:

Criterios de Calificación

- Desarrollo de Aplicación (16)
- Aspecto Visual (2)
- Funcionalidad (2)

MODELO DE BASE DE DATOS

