

## Sprint Planning #11 - Grupo 2

### Membros da equipa do sprint

Nome	Função
@ João Monteiro (1210532)	Desenvolvedor
@ Tiago Ferraz (1210537)	Desenvolvedor
@ César Guimarães (1210522)	Desenvolvedor
@ Rodrigo Moraes	Scrum Master

### Itens da reunião de planeamento do sprint

Tema do sprint	Melhoramento e revisão da aplicação e implementação da API
<b>Resumo</b>	<p>No sprint 11 ira ter duas tarefas inacabadas do sprint anterior, vamos melhorar a aplicação e acrescentar algumas funcionalidades e vamos implementar uma API</p> <p>Implementação da API</p> <p>Melhorias na criação das reservas e dos quartos e os preços atribuídos aos produtos</p>
<b>DIA 4</b>	
Sprint Planning	@ Rodrigo Moraes (1210536) (1 hora)
<b>DIA 4 a 10</b>	
Atualizar listview no configurar e no ativar e desativar funcionários	@ César Guimarães (1210522) (30 min)
Melhorar a interface da reserva no cliente	@ Tiago Ferraz (1210537) (1 horas)
Preço do quarto acrescentar produtos consumíveis	@ João Monteiro (1210522) (2 horas)
Checkin decrementar produtos consumíveis	@ Tiago Ferraz (1210537) (2 horas)
Cancelar reserva acrescentar os produtos	@ Tiago Ferraz (1210537) (1 horas)
Atualizar listview ao apagar a reserva	@ João Monteiro (1210522) (1 horas)
Entrar em quartos com o cartão mestre	@ Tiago Ferraz (1210537) (3 horas)
Importar Json com encoding UTF-8	@ César Guimarães (1210522) (2 horas)
Interação da API para buscar informação	@ Rodrigo Moraes (1210536) (5 hora)
Parçar a informação json que é enviada pela API	@ César Guimarães (1210522) (3 horas)

Data de início e fim

Data de início	4/1/2023 (quarta-feira)
Data de término	9/1/2023 (segunda-feira)
Tema do sprint	Melhoramento e revisão da aplicação e implementação da API

Possíveis riscos

Risco

Outros problemas externos (se um membro do grupo precisar faltar).

Alguém estiver alguma dificuldade e não conseguir avançar com a implementação do código.

Se algum código tiver que ficar em standby para implementar outra funcionalidade mais importante para o cliente.

Print inicial do Trello

