EJERCICIOS 1

La objetivo de estos ejercicios es reforzar el aprendizaje de la declaracion de variables numericas (**int** y **double**) y Cadenas (**String**), el presentar informacion de los programas en pantalla (Terminal) y la creación de archivos **.java**.

Instrucciones:

Crear un proyecto nuevo llamado Ejercicios1, y depues codificar los siguientes ejercicios.

- 1. **Suma de dos números**: Crear dos variables de tipo entero (**int**) y luego mostrar en pantalla la suma de esos dos números.
- 2. **Resta de dos números** Crear dos variables de tipo entero (**int**) y luego mostrar la resta de esos dos números.
- 3. **Multiplicación de dos números**: Crear dos variables de tipo entero (**double**) y luego mostrar el resultado de multiplicar esos dos números.
- 4. **División de dos números**: Crear dos variables de tipo entero (**int**) y luego mostrar el resultado de dividir el primero por el segundo. Asegúrate de manejar el caso de división por cero.
- 5. **Módulo de dos números**: Crear dos variables de tipo entero (**int**) y luego mostrar el resultado de obtener el módulo (resto) del primero dividido por el segundo.
- 6. **Saludo**: Almacenar tu nombre, y luego mostrar un mensaje de saludo, por ejemplo: "¡Hola, [nombre]! ¿Cómo estás hoy?".
- 7. Calculadora de IMC (Índice de Masa Corporal) (1): Crear una variable que almacenara el peso en kilogramos y otra para almacenar su altura en metros, y luego calcular su IMC. Una vez calculado hay que mostrar en pantalla su IMC. Nota: El IMC se calcula como peso (kg) / altura^2 (m^2).
- Conversión de temperatura(1): Crear una variable que almacenara una temperatura en grados Celsius, y luego convertirla a grados Fahrenheit usando la fórmula: Fahrenheit = Celsius * 9/5 + 32. Al final Mostrar el resultado.
- 9. Área de un triángulo: crear dos variables que para que una almacene la base y la altura de un triangulo, y luego calcular e imprimir su área usando la fórmula: Área = (Base * Altura) / 2.
- 10. **Calculadora de descuento**: Hay que almacenar el precio original, el nombre de un artículo y el porcentaje de descuento, y luego calcular e imprimir el precio final después del descuento junto con el nombre.

