



Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ciencias



Simulación.

Dra. Alma Rocío Cabazos Marín.

PROYECTO: VERIFICACIÓN Y PRUEBAS

00360849 QUIÑONEZ ESPINOZA CÉSAR

20 / 05 / 2024

Descripción:

1. Elabora el plan de pruebas de tu proyecto, puedes utilizar una tabla en la cual categories y enumerar cada tipo de prueba describas en qué consiste (ver ejemplo al pie de este texto).
2. Aplica el plan de pruebas, y elabora tu reporte de acuerdo a lo descrito en la presentación en clase sobre los 5 tipos de pruebas en la sección "¿Qué presentarás en tu reporte de pruebas?".
3. Hacer regresión hasta conseguir resolver los errores o hacer mejoras.
4. Sube aquí tu Plan y Reporte de pruebas de los módulos que ya implementaste.

Resultados:**Plan de pruebas:**

Núm. Prueba	Categoría	Descripción	1er Regresión	2da Regresión	3er Regresión
1	Especificación	La implementación debe ser consistente con los objetivos descritos en el documento del proyecto.	Si	NA	NA
2	Especificación	La implementación corresponde con el diseño de clases / Diagrama de flujo / diseño de interfaz que aparece en el documento.	Si	NA	NA
3	Usabilidad	La interfaz de usuario es intuitiva, amigable y funciona	No, se tuvo problema teniendo inputs en el menú principal.	No, se tuvo problema al hacer que el usuario ingrese cosas desde el teclado.	Si
4	Integración	Prueba de creación de flores	Si	N/A	N/A
5	Integración	Prueba de creación de Abejas	Si	N/A	N/A
6	Integración	Prueba de creación de otros insectos	Si	N/A	N/A

7	Integración	Prueba de el evento de polinizar	No, se encuentra una manera adecuada de que la abeja llegue a la flor	Se arregló el problema de selección por abeja, pero ahora cómo pueden las abejas e insectos seleccionar la abeja.	Si
8	Integración	Prueba de destrucción de abejas	No se destruyen en la animación	Si	N/A
9	Integración	Prueba de destrucción de flores	No se destruyen en la animación	No se destruye de manera adecuada si se van a destruir todas.	Si
10	Integración	Prueba de destrucción de otros polinizadores	No se destruyen en la animación	Si	N/A
11	Integración	Reproducción de flores	Si	N/A	N/A
12	Integración	Reproducción de abejas	Si	N/A	N/A
13	Integración	Evento de insecticida	No, aun no se puede generar una manera correcta de que se sepa que las flores fueron fumigadas.	Si	N/A
14	Integración	Evento de cambio de estaciones	Si	N/A	N/A
15	Integración	Evento de cambio de día	Si	N/A	N/A
16	Usabilidad	Muestra los valores en pantalla	Si	N/A	N/A