Manual de Usuario Learningyou

Cesar Mauricio Sierra Mallungo

Código: 2557861

Paola Ballen

Tutor(a)

SENA

Servicio Nacional de Aprendizaje

Centro de gestión de mercados, logística y tecnologías de la información

Regional Distrito Capital

Análisis y Desarrollo de Software

Bogotá 12 de marzo de 2024

No	Descripción	Detalle
1	Alcance	En este manual describimos las funcionalidades de la aplicación web "Learningyou" versión 1.1. la cual permite registro de tres tipos de usuarios (administrador, profesor y estudiante), donde los administradores podrán crear lecciones y asignarles profesores, crear cohortes y asignar lecciones y estudiantes. Los profesores podrán crear tareas asignadas a una lección, podrán calificar las evidencias de las tareas. Los estudiantes podrán cargar evidencias asignadas a una tarea para ser calificadas. Si el funcionamiento de la aplicación no corresponde con lo descrito en este manual de usuario, póngase en contacto con el administrador del sistema. Datos de contacto: Cesar Mauricio Sierra Mallungo
		Administrador del sistema Learningyou
		cesarmallungo@gmail.com
		Tel. 3213162622
		www.cesarsierraweb.com

2	Requisitos de conocimiento para	Para el uso correcto de la aplicación el usuario debe tener conocimiento previo en navegadores web como google chrome o microsoft edge.
	manejar el sistema	
3	Requerimiento s de hardware y software	Para la utilización de la aplicación se debe tener lo siguiente: Requisitos de hardware: 1. Computador con mínimo de 4 GB en RAM. 2. Espacio libre en disco de 500 MB 3. Conexión a internet estable Requisitos de software: 1. Sistema operativo Windows o Linux 2. Navegador Chrome versión 121.0.6167.139 en adelante o Microsoft Edge Versión 120.0.2210.133 o posteriores

4 Ingreso al sistema

Para acceder al sistema se debe tener un usuario asignado. Si no se tiene usuario, debe solicitar al administrador del sistema que lo registre.

Una vez se tenga, se debe dirigir a la siguiente URL o

dirección en el navegador:

http://servidor_de_la_aplicacion/accounts/login/?next=/

Una vez se digite la url aparecerá la siguiente pantalla:

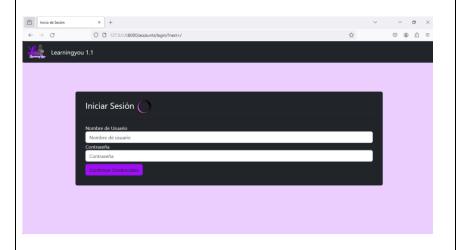


Figura 1 Descripción del inicio de sesión

Ingresar el nombre de usuario y la contraseña asignadas por el administrador y oprimir el botón "Confirmar credenciales".

Una vez se ingresa aparece el menú principal de la aplicación

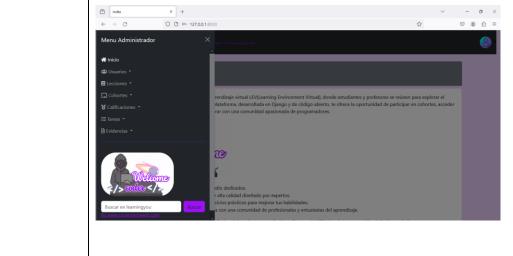


Figura 2 Descripción del menú principal

5 Interfaz grafica

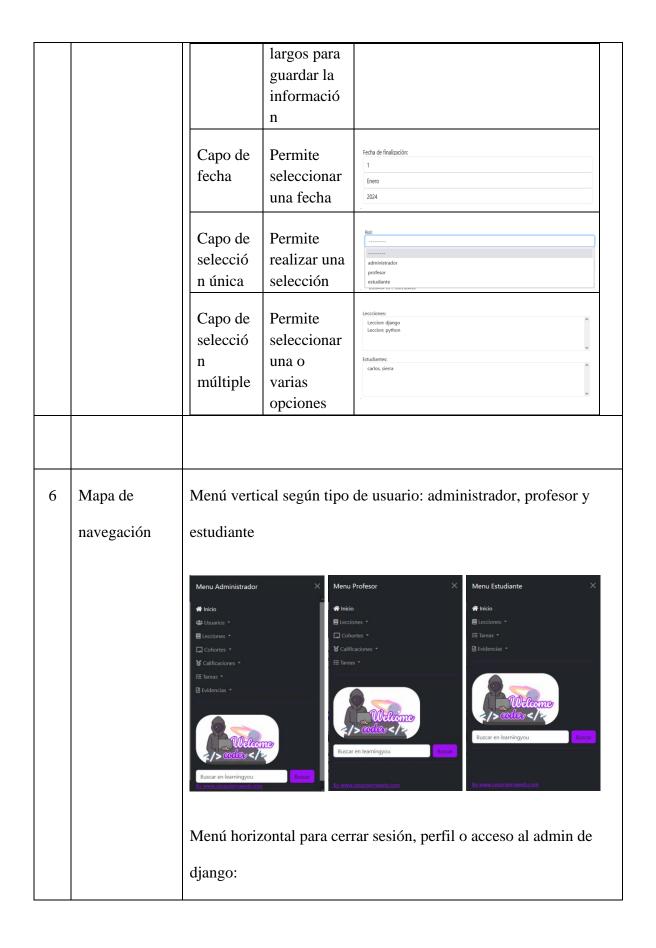
La interfaz de la aplicación fue desarrollada utilizando plantillas HTML de Django, lo que permite una integración fluida entre la lógica de la aplicación y la presentación visual. Para acceder a la aplicación, se requiere un navegador web moderno como Chrome o Firefox.

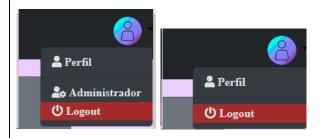
Las plantillas HTML de Django se utilizan para estructurar y renderizar el contenido dinámico de la aplicación. Estas plantillas incluyen formularios, controles, botones y menús que permiten a los usuarios interactuar con la aplicación de manera intuitiva.

Los formularios son elementos clave en la interfaz de usuario, ya que permiten la captura de datos para realizar diversas acciones, como crear, modificar o eliminar registros en la aplicación. Cada formulario consiste en un conjunto de campos personalizados y se complementa con botones de envío para procesar la información introducida por el usuario.

Algunos de los elementos más comunes que encontrarás en la interfaz son:

Control	Descripció n	Elemento
Botón	Permite ejecutar alguna acción en el formulario o acceder a este	Registrar Usuario Nuevo Opciones Deshabilitar Editar Calificar Tarea
Campo de Texto corto	Permite ingresar textos cortos para guardar la informació n	Registro de Usuario Nombres: Digite su nombre Apellidos: Digite sus apellidos
Campo de texto largo	Permite ingresar textos más	Descripcion: Indique una breve descripcion de la leccion





La primera interfaz es para Administrador y la segunda para Estudiantes y profesores

Las opciones del menú vertical dirigen a las diferentes vistas dependiendo el tipo de usuario logeado:

La opción **inicio** nos dirige a la vista principal de nuestra aplicación sin desplegar el menú vertical

La selección **Listado de usuarios**, nos dirige a la vista donde podremos ver a los usuarios registrados

La selección **Listado de Lecciones**, nos dirige a la vista donde podremos ver a las lecciones creadas

La selección **Listado de cohortes**, nos dirige a la vista donde podremos ver a los cohortes creados

La selección **Listado de calificaciones**, nos dirige a la vista donde podremos ver a las calificaciones asignadas a determinada evidencia

		La selección Listado de tareas , nos dirige a la vista donde podremos ver a las tareas asignadas a una lección La selección Listado de evidencias , nos dirige a la vista donde podremos ver las evidencias generadas por lo estudiantes
7	Descripción	A continuación, se describen y se explican cada una de las opciones del menú vertical Learningyou según el tipo de usuario en logeado.
7.1	Inicio	Dirige a la pagina de inicio, bienvenida o index Learningvou 1.1 Learningvou Learningvou Learningvou una plataforma de aprendizaje virtual LEV(Learning Environment Virtual), donde estudiantes y profesores se recinen para esplorar el mundo de la programación. Nuestra plataforma, desarrollada en Osango y de código abierto, te ofrece la oportunidad de participar en cohortes, acceder a lectones, completar tareas y colaborar con una comunidad apasionada de programadores. Fundonalidades Principales: - Colorites: Unetes a grupos de estudio dedicados. - Lecciones: Accede a contenida de alta calidad dieridado por expertos. - Ilares: Completa desafiantes ejecticos padicios para mejorar tus habilidades. - Profesores y Estudiantes: Colabora con una comunidad de profesionales y entusiastas del aprendizaje. Figura 3 Vista de innicio ventana principal
7.2	Listado de Usuarios	Tipo de usuario: Administrador Nos muestra los usuarios registrados y la opcion de editar, deshabilitar y registrar usuario nuevo

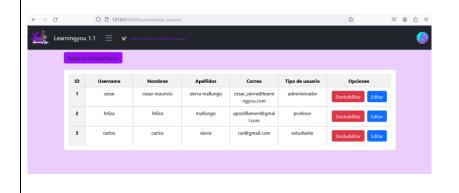


Figura 4 Lista de usuarios

Para registrar un nuevo usuario debemos pulsar el botón registrar usuario nuevo.

Seguido debemos diligenciar los datos del formulario de registro

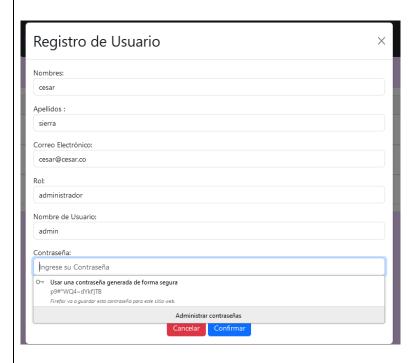


Figura 5 Formulario de registro de usuario

Pulsamos el botón confirmar o cancelar si no deseamos registrar

Posteriormente nos actualizara la lista con el usuario nuevo registrado

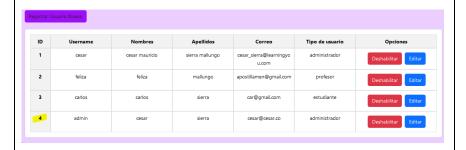


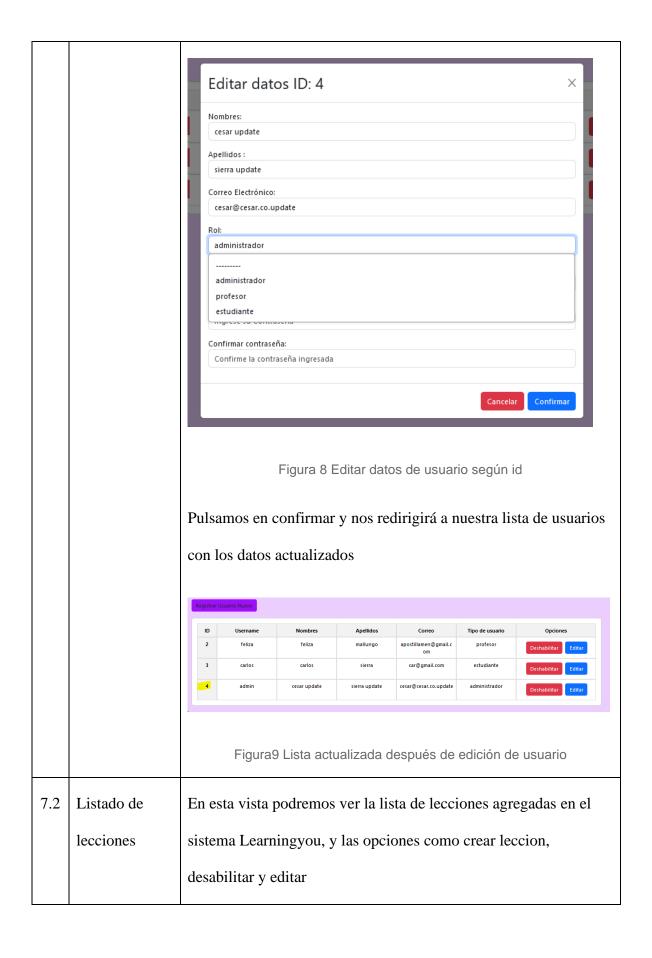
Figura 6 Lista de usuarios actualizada con nuevo registro

Para deshabilitar un usuario pulsamos el boton "Deshabilitar" y nos mostrara una vista de confirmasion de desabilitacion de usuario



Figura 7 confirmación de des habilitación

Para editar un usuario podemos pulsar el botón "Editar" y nos mostrara un modal con el formulario similar al de registro pero con los datos del usuario para poderlos modificar



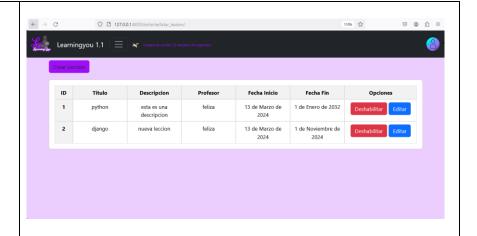
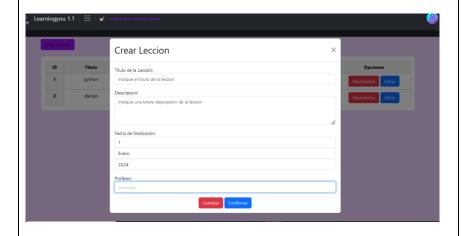
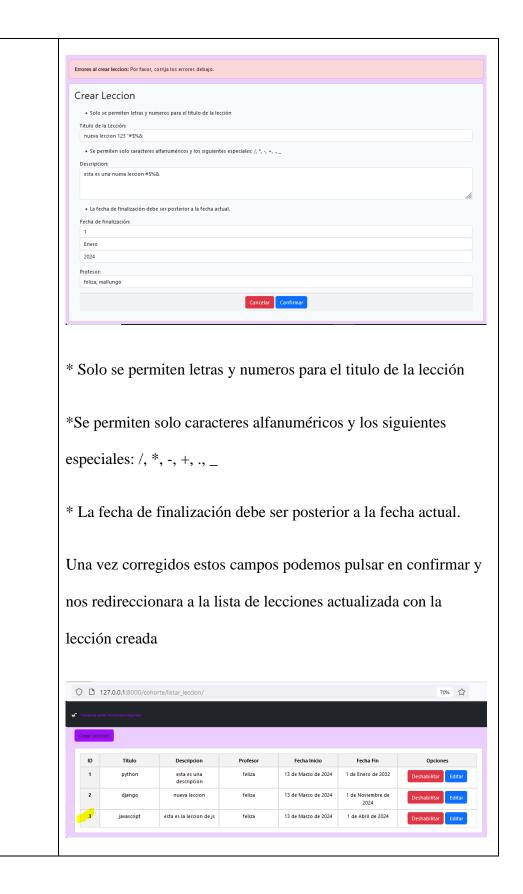


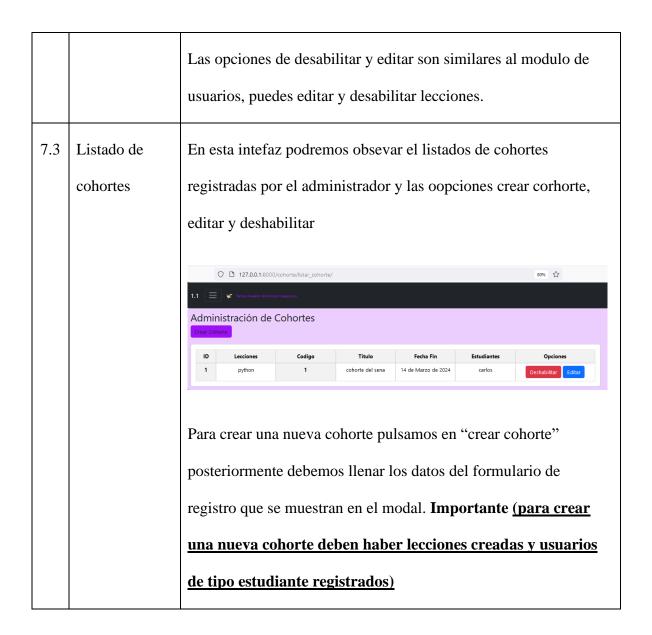
Figura 11

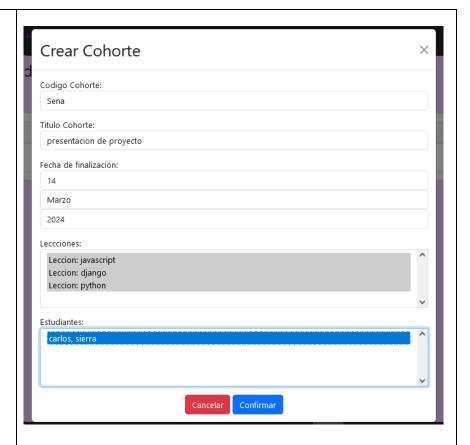
Para crear una leccion debemos oprimir el boton "crear leccion" a continuacion nos mostrara un formulario donde debemos diligencar los datos. Importante (para crear una leccion debe haber al menos 1 usuario registrado de tipo profesor). A continuacion pulsamos el boton "confirmar"



En caso dehaber un error, la plataforma lo redireccionara a un formulario donde le indicara donde estan los errores que debe tener en cuenta.







Debera porposionar los datos adecuada mente, o lo redirigira a un formulario que le mostrara los errores encontrados. todos los campos son obligatorios y puede seleccionar una o varias opciones en lecciones y estudiantes. Una vez confirmado puede pulsar el boton "Confirmar" y le mostrara la lista de cohortes actualizada con la cohorte creada

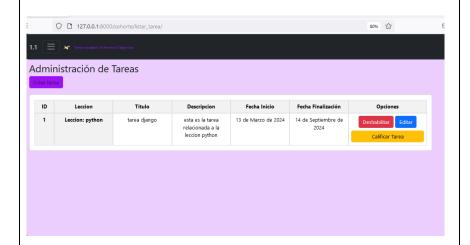


7.4 Listado de tareas

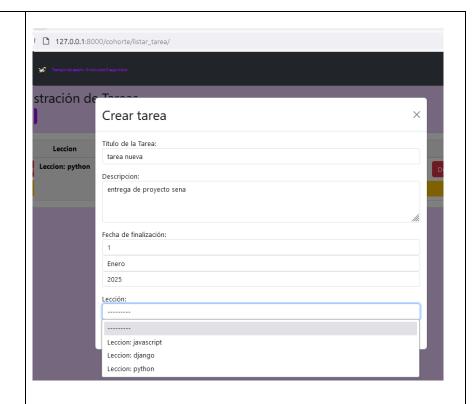
Tipo de usuario: Administrador, Profesor y estudiante

funcionalidades para el usuario profesor: en esta vista podremos observar la lista de la tareas registradas y asignadas a una leccion y las opciones de crear tarea, desabilitar, editar y calificar tarea. Admistrador y estudiante puedes ver la lista de tareas, no modificarlas

Usuario: Profesor



Para crear una tarea debemos pulsar "crear tarea" y nos desplegara un modal con un formulario de crear tarea, donde debemos llenar los campos y selccionar una leccion para esa tarea. Importante (para crear una nueva tarea deben haber regitrado lecciones en el sistema)



Pusalmos en "confirmar" y nos listara la tarea nueva creada asignada a la leccion seleccionada

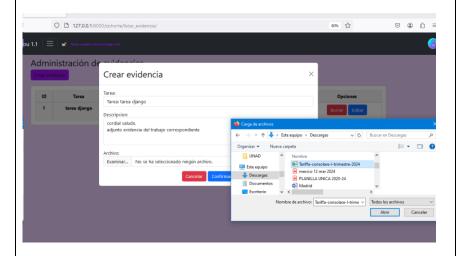


La el boton de "calificar tarea" nos llevara a la lista de evidencias donde podremos agregar una calificacion. El boton estara listo para la version 1.2

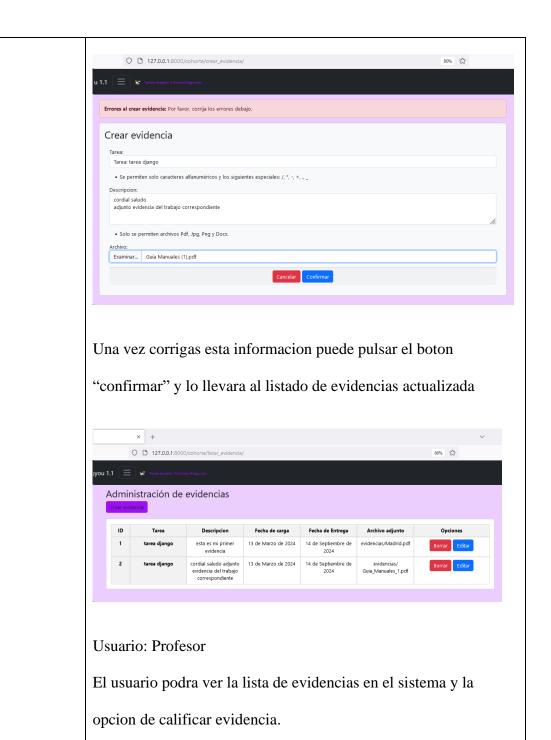
funcionalidades para el usuario estudiante: en esta vista el estudiante podra ver la lista de tareas registradas en la plataforma y la opcion de "subir evidencia" Usuario: Estudiante O 127.0.0.1:8000/cc esta es la tarea relacionada a la leccion python La el boton de "subir evidencia" nos llevara a la opcionde crear evidencia asigando la tarea seleccionada. El boton estara listo para la version 1.2 funcionalidades para el usuario estudiante: en esta vista el 7.5 Listado de estudiante podra ver la lista de evidencias registradas en la evidencias plataforma y la opcion de crear evidencia, borrar y editar Usuario: Estudiante

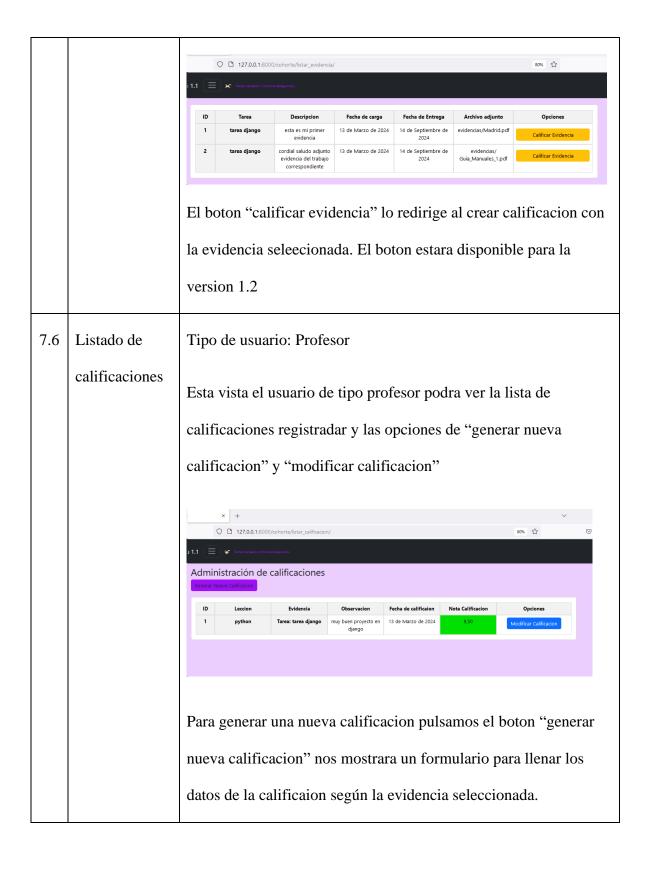


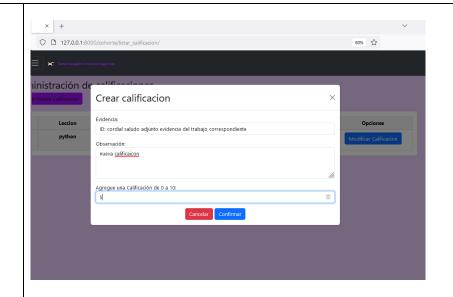
Para crear una evidencia debemso pulsar el boton "crear evidencia" y llenar los datos del formulario, debemos asginar una tarea para esta evidencia, agregar una descripcion y subir un archivo en formato permito: PDF, JPG, PNG Y DOC



Recuarda digitar bien los datos de los campos o seleccionar los formatos permitidos, si encuentra errores lo llevara al formulario donde le aclara los errores q tiene







Luego nos mostrara la lista de calificaciones actualizada con la calificacion asginada a la evidencia correspondiente



Si la nota digitada es menor o igual a 6.5 se mostrara en rojo, si es mayor en azul y si es mayor o igual 8 se mostrara en verde

