

Actividad de Aprendizaje Práctico Experimental

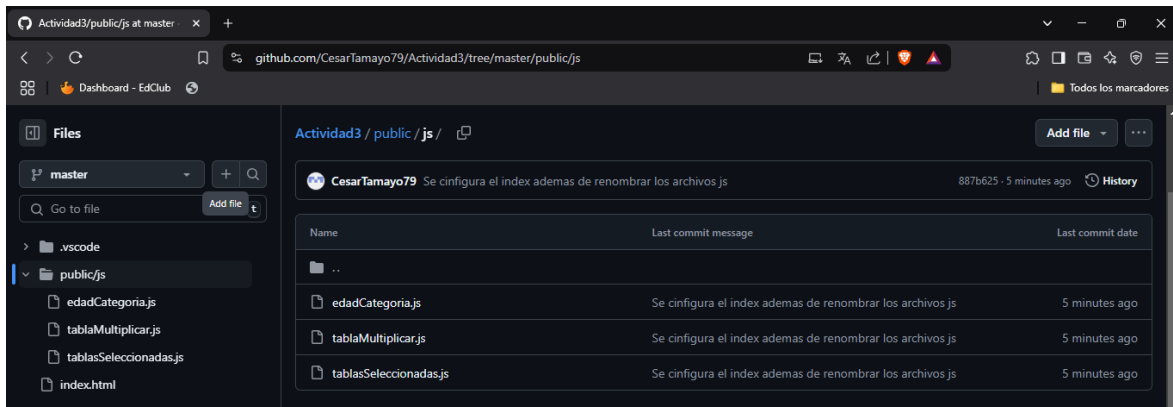
Actividad 1 Unidad 1

Nombre: Cesar Augusto Tamayo Ñaupá

NRC: 23407

Tema: ACTIVIDAD Estructuras de Control en JavaScript

LINK: <https://github.com/CesarTamayo79/Actividad3/tree/master/public/js>



Actividad 1: IF anidados - Clasificación de edades

Enunciado:

Crea un programa en un archivo .js externo que le pida al usuario (usando prompt) su edad y muestre en la consola una categoría según la siguiente tabla:

- Menor de 0: "Edad no válida"
- 0 a 12 años: "Niño"
- 13 a 17 años: "Adolescente"
- 18 a 59 años: "Adulto"
- 60 años o más: "Adulto mayor"

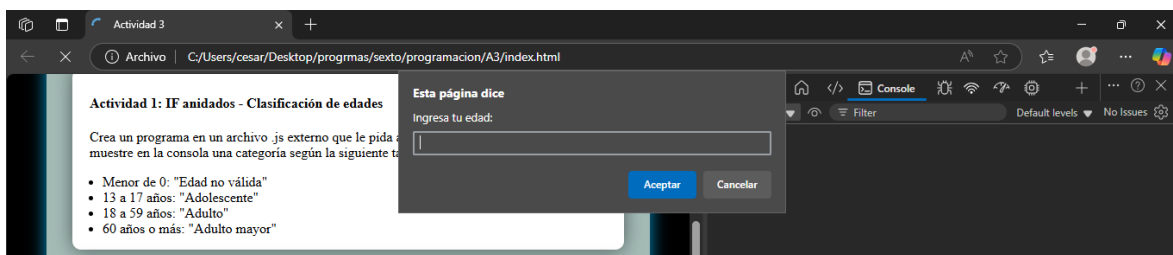
Objetivo: Practicar if anidados y condiciones múltiples.

Archivo sugerido: edadCategoria.js

```

index.html JS edadCategoria.js JS tablaMultiplicar.js JS tablasSeleccionadas.js
public > js > JS edadCategoria.js > ...
1 let edad = parseInt(prompt("Ingresa tu edad:"));
2
3 if (edad < 0) {
4     console.log("Edad no válida");
5 } else {
6     if (edad <= 12) {
7         console.log("Niño");
8     } else {
9         if (edad <= 17) {
10            console.log("Adolescente");
11        } else {
12            if (edad <= 59) {
13                console.log("Adulto");
14            } else {
15                console.log("Adulto mayor");
16            }
17        }
18    }
19 }
20

```



Actividad 2: FOR - Tabla de multiplicar

Enunciado:

Crea un programa en un archivo .js externo que muestre la tabla de multiplicar del número que el usuario escriba, desde el 1 hasta el 12. Usa un bucle for.

Ejemplo de salida si el usuario escribe 5:

5 x 1 = 5
 5 x 2 = 10
 ...
 5 x 12 = 60

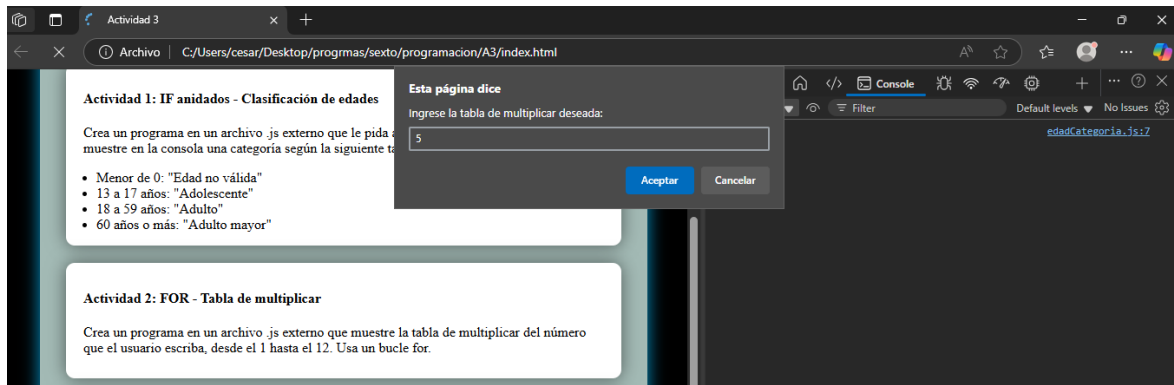
Objetivo: Reforzar el uso de bucles for y operaciones matemáticas.

Archivo sugerido: tablaMultiplicar.js

```

index.html JS edadCategoria.js JS tablaMultiplicar.js JS tablasSeleccionadas.js
public > js > JS tablaMultiplicar.js > ...
1 const number = parseInt(prompt("Ingrese la tabla de multiplicar deseada:"));
2 console.log("la tabal resultante es:")
3 for (let i = 1; i <= 12; i++) {
4     const result = number * i;
5     console.log(`${number} * ${i} = ${result}`);
6 }

```



Actividad 3: IF + FOR - Tablas pares o impares

Enunciado:

Crea un programa en un archivo .js externo que le pida al usuario si quiere ver las tablas de multiplicar de números pares o impares entre 1 y 10.

Usa if para decidir qué tipo mostrar, y for para imprimir las tablas del 1 al 10 según lo que el usuario elija.

Ejemplo:

- Si el usuario escribe "pares", mostrar tablas del 2, 4, 6, 8, 10.
- Si el usuario escribe "impares", mostrar tablas del 1, 3, 5, 7, 9.

Objetivo: Combinar if y for en una sola lógica con entrada del usuario.

Archivo sugerido: tablasSeleccionadas.js

```

1  var tabla = prompt("Tablas de multiplicar Pares o Impares (escribe 'pares' o 'impares')");
2  tabla = tabla.toLowerCase();
3
4  if (tabla === "pares") {
5      var num = 2;
6      while (num <= 10) {
7
8          console.log("")
9          console.log("Tabla del " + num);
10         var i = 1;
11         while (i <= 12) {
12             console.log("")
13             console.log(num + " x " + i + " = " + (num * i));
14             i = i + 1;
15         }
16         num = num + 2;
17     }
18 } else {
19     if (tabla === "impares") {
20         var num = 1;
21         while (num <= 9) {
22             console.log("")
23             console.log("Tabla del " + num);
24             var i = 1;
25             while (i <= 12) {
26                 console.log(num + " x " + i + " = " + (num * i));
27                 i = i + 1;
28             }
29             num = num + 2;
30         }
31     } else {
32         console.log("Opción no válida. Escribe 'pares' o 'impares'.");
33     }
34 }
35

```

