

Ejercicios.

[] 1. Realice un programa que pida al usuario 2 números enteros y realice; suma, resta, multiplicación, división, módulo. Y los muestre en pantalla.

[] 2. Realice un programa que imprima la siguiente figura UTILIZANDO SOLO UNA INSTRUCCION PRINTF:

```
*  
**  
***  
****  
*****
```

[] 3. Realice un programa que imprima la misma figura del ejercicio 2 UTILIZANDO VARIAS INSTRUCCIONES PRINTF.

[] 4. Realice un programa que pida al usuario 2 números y determine cual de ellos es el mayor (debe utilizar una instrucción if)

[] 5. Realice un programa que pida al usuario un entero, un float, un char y los muestre posteriormente

[] 6. Hacer un programa que pida dos números y te diga si son iguales o no.

[] 7. Hacer un programa que diga si un carácter es vocal o consonante. Con sentencias **if-else**.

[] 8. Hacer un programa que diga el número más grande entre cuatro números. Con sentencias **if-else**.

[] 9. Hacer un programa que diga si un carácter es vocal o consonante. Con sentencias **Switch**

[] 10. Hacer una calculadora, la calculadora debe de recibir dos números tipo float y un carácter para decidir qué operación se quiere hacer. Se le debe de mostrar al usuario un menú de opciones para realizar la operación. Acto seguido el usuario ingresa los números y el programa devuelve el resultado.

[] 11. Hacer un programa que resuelva ecuaciones de segundo grado usando la fórmula general. Recuerda que $2a \neq 0$ y $(b^2 - 4ac) \geq 0$ para efectos prácticos.

[] 12. Hacer un programa que haga conversiones de tiempo. Segundo-Minuto-Hora-Día-Años. Con un Switch pedirle qué conversión quiere hacer e imprimirle el resultado.

[] 13. Dada la siguiente tabla realice el programa especificado abajo

Signo	Categoría
1. Aries	Fuego
2. Tauro	Tierra
3. Géminis	Aire
4. Cáncer	Agua
5. Leo	Fuego
6. Virgo	Tierra
7. Libra	Aire
8. Escorpio	Agua
9. Sagitario	Fuego
10. Capricornio	Tierra
11. Acuario	Aire
12. Piscis	Agua

1. Muestre el listado de los signos del zodiaco, con sus números asociados.
2. Pida por teclado un número (entero) asociado a un signo del zodiaco.
3. Muestre la categoría a la que pertenece el signo del zodiaco seleccionado.

[] 14. Hacer un programa que haga la conversión de un número decimal a binario, octal y hexadecimal. Se le debe de mostrar al usuario un catálogo de opciones para decidir que conversión quiere usar, acto seguido el usuario debe de introducir el número en notación decimal y se le debe de imprimir en pantalla el resultado.

[] 15. Hacer un programa que lea tres valores de punto flotante: A, B y C. Luego calcular:

- a) El área del triángulo rectángulo de base A y altura C.
- b) El área del cuadrado de lado B.
- c) El área del rectángulo de lados A y B.