

Instituto Tecnológico de Cancún

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Fundamentos de Telecomunicaciones

**“Tarea: Realizar 30 preguntas de la
primera unidad”**

Docente: Ing. Ismael Jiménez Sánchez

Alumno: Uc Uc César Enrique

Subraya la respuesta correcta

1.- Significa comunicación a distancia

- a) Transmisión **b) Telecomunicación** c) Comunicación d) Emisión

2.- Esta palabra se refiere a hechos, conceptos e instrucciones.

- a) Datos** b) Información c) Documentos d) Referencia

3.- Los datos deben ser recibidos por el dispositivo o usuario adecuado y solamente por ese dispositivo o usuario.

- a) Exactitud b) Puntualidad **c) Entrega** d) Jitter

4.- Es la forma en que los datos no se alteran en la transmisión para ser correctos.

- a) Entrega **b) Exactitud** c) Jitter d) Puntualidad

5.- Significa entregar los datos a medida que se producen, en el mismo orden y sin un retraso significativo.

- a) Exactitud b) Rápido **c) Puntualidad** d) Ordenando

6.- Se refiere a la variación en el tiempo o retraso inesperado de la entrega de paquetes de audio o video.

- a) Impuntualidad b) Tardanza c) Lentitud **c) Jitter**

7.- Es el componente que comunica la información.

- a) Mensaje** b) Notificar c) Transmisión d) Entregar

8.- Dispositivo en enviar la información.

- a) Computadora **b) Emisor** c) Receptor d) Televisión

9.- Dispositivo que recibe la información

- a) Receptor b) Emisor c) Computador d) Teléfono

10.- Es el camino por el cual viaja el mensaje del emisor al receptor.

- a) Procedimiento b) Cadena c) Canal d) Conductor

11. Conjunto de reglas que tiene que tener la transmisión de datos.

- a) Protocolo b) Reglamento c) Nomenclatura d) Leyes

12.- Es el modo donde solamente uno de las dos estaciones puede transmitir, la otra solo puede recibir.

- a) Modo Semiduplex b) Modo Full-duplex c) Modo Simplex d) Modo dúplex

13.- Es el modo en que cada estación puede tanto enviar como recibir pero no al mismo tiempo.

- a) Modo Simplex b) Modo dúplex c) Modo Full-dúplex d) Modo Semidúplex

14.- Es el modo en que cada ambas estaciones pueden enviar y recibir de manera simultánea.

- a) Modo Full-dúplex b) Modo Simplex c) Modo Semiplex d) Modo Doppler

15.- Se refiere a la información que es continua.

- a) Datos digitales b) Datos analógicos c) Datos normales d) Datos abstractos

16.- Se refiere a la información que toman valores discretos

- A) Datos digitales b) Datos analógicos c) Datos abstractos d) Datos normales

17.- Al igual que la información que representan, pueden ser analógicas o digitales.

- a) Mensaje b) Canal c) Señal d) Medios

18.- Se refiere a la forma de onda continua que cambia suavemente con el tiempo.

- a) Señal Digital **b) Señal Analógica** c) Señal Periódica d) Señal no periódica

19.- Este tipo de señal solamente puede tener un número de valores definidos.

- a) Señal Periódica b) Señal Analógica c) Señal no periódica **d) Señal Digital**

20.- Una señal es _____ si completa un patrón dentro de un marco medible, y repite este patrón en periodos idénticos.

- a) Señal eléctrica **b) Señal periódica** c) Señal no periódica d) Señal digital

21.- Este tipo de señal cambia sin exhibir ningún patrón o ciclo que se repita.

- a) Señal digital b) Señal periódica **c) Señal no periódica** d) Señal analógica

22.- Se refiere a la cantidad de tiempo en segundos que necesita una señal para completar un ciclo.

- a) Periodo** b) Señales c) Frecuencia d) Intensidad

23. La _____ de una señal es su número de ciclos por segundo.

- a) Periodo b) Señal **c) Frecuencia** d) Intensidad

24.- Los datos, aparte de ser representados por una señal analógica, ¿De qué otra forma se puede representar?

- a) Señal Digital** b) Señal periódica c) Señal no periódica d) Señal normal

25.- ¿De qué otra forma se puede describir la señal digital?

- a) Periodicidad b) Frecuencia **c) Tasa de bit** d) Aperiódicas

26.- En telecomunicaciones significa pérdida de energía.

- a) Intensidad **b) Atenuación** c) Distorsión d) Ruido

27.- Significa que la señal cambia su forma de onda, ocurre en una señal compuesta formada por distintas frecuencias.

- a) Ruido b) Intensidad c) Atenuación **d) Distorsión**

28.- Es un tipo de ruido que se debe al movimiento aleatorio de electrones en un cable que crea una señal extra no enviada originalmente por el transmisor.

- a) Ruido térmico** b) Ruido inducido c) Ruido de impulsos d) Cruces de ruidos

29.- Mide las prestaciones de la red

- a) Ancho de banda** b) Rendimiento c) Latencia d) Jitter

30.- Mide lo rápido que se pueden enviar datos a través de una red.

- a) Ancho de banda b) Jitter c) Latencia **d) Rendimiento**

31. Define cuánto tarda un mensaje completo en llegar a su destino desde el momento en que el primer bit es enviado.

- a) Latencia** b) Rendimiento c) Jitter d) Ancho de banda