



EDUCACIÓN
SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



Instituto Tecnológico de Tijuana

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Periodo:

Agosto-Diciembre 2021

Curso:

Fundamentos de ingeniería de Software

Hora:

6-7 pm

Equipo: Tec World Reloaded



Venegas Mendoza Cesar Ivan

Lider



Mauricio Chávez Arroyo

Programador



Aispuro Sanchez Juan Armando

Documentador



Rodríguez Vasquez Eduardo Antonio

Programador

Integrantes	Roles	T1	T2	T3	T4	T5	T6	T7	T8	T9	T10
Aispuro Sanchez Juan Armando	Documentador	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Mauricio Chávez Arroyo	Programador	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Rodríguez Vásquez Eduardo Antonio	Programador	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI
Venegas Mendoza Cesar Ivan	Líder - Documentador	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI	SI

No.	Descripción	Fecha	Firma	No.	Descripción	Fecha	Firma
1	Realizar la Minuta del día 27 de septiembre	27/09/2021		22			
2	Diseñar Site	27/09/2021		23			
3	Diseñar portada con fotos de los	27/09/2021		24			
4	Diseñar tu logo como empresa y slogan	27/09/2021		25			
5	Responsabilidades y habilidades	28/09/2021		26			
6	Objetivos	06/10/2021		27			
7	Manejo de Riesgos por cada rol	06/10/2021		28			
8	Explicar los objetivos y las actividades	06/10/2021		29			
9	Mapa conceptual de tu proyecto y describe tus elementos	11/10/2021		30			
10	Fase de planeación	13/10/2021		31			
11				32			
12				33			
13				34			
14				35			
15				36			
16				37			
17				38			
18				39			
19				40			
20				41			
21				42			

Planear el trabajo del equipo.

- Actividades propias del desarrollo

1. Especificación de requerimientos

Primera semana de Especificación de requerimientos:

- 1.1 Entender cuáles son las necesidades o requerimientos del software **AD L**
- 1.2 Especificar los requerimientos funcionales con casos de uso **AD**
- 1.3 Detallar los casos de uso **AD AP**

Segunda semana de Especificación de requerimientos:

- 1.4 Hacer el prototipo de la interfaz de usuario **AC ID AD AA**
- 1.5 Hacer el Plan de pruebas del software **AA AC**

2. Diseño

Primera semana del Diseño:

- 2.1 Entender los principios del diseño para trabajo en equipo. **AC**
- 2.2 Decidir las tecnologías y el ambiente de implementación **AD ID**
- 2.3 Establecer el estándar de diseño. **AC**
- 2.4 Plantear la arquitectura con un diagrama de paquetes **AD ID**
- 2.5 Hacer el diagrama de distribución del sistema **AP AD**
- 2.6 Hacer los diagramas de clases para los paquetes de la arquitectura **AD ID AC**

Segunda semana del Diseño:

- 2.7 Hacer los diagramas de secuencia para los casos de uso normales y con situaciones excepcionales **AD ID AC**
- 2.8 Modelar por medio de diagramas de estado la navegación en la interfaz de usuario o la secuencia válida de casos de uso en el sistema **AP AC**
- 2.9 Hacer el Plan de pruebas de integración **AA AC**

3. Construcción

Primera semana de Construcción

3.1 Producir el código de los componentes **AD ID**

3.2 Planear y hacer las pruebas unitarias **AC AA**

Segunda semana de Construcción

3.3 Hacer la integración personal de los componentes **AD ID**

3.4 Integración y prueba del sistema **AD**

3.5 Hacer la especificación de la integración **AD AP**

3.6 Aplicar las pruebas del software completo siguiendo el Plan de pruebas de software **AC**

4. Cierre

4.1 Entrega de la primera versión del producto funcionando **L AD**

4.2 Evaluar el cumplimiento de los objetivos personales. **L AC**

4.3 Evaluar el desempeño del equipo y la asignación de roles. **L AC AA**

4.4 Identificar las lecciones aprendidas y propuestas de mejora **AA L**

- Actividades propias de cada rol

Líder: Se encarga de juntar el equipo y revisar que todo esta con normalidad

Administrador de desarrollo: Dirige que cada integrante del equipo está realizando su rol correspondiente.

Administrador de planeación: Se encarga de administrar las actividades teniendo un registro de este cada semana.

Administrador de Calidad: Administra la reunión poniendo fecha, hora y arreglando los procesos que se tienen que realizar para que la reunión tenga éxito.

Administrador de Apoyo: Se convierte en las herramientas que se utilizaran y controlará la forma en la que se obtendrán.

Ingeniero de desarrollo: Revisa y corrige los productos de los que es responsable.

- Todos deben de realizar

En estas se encuentran las actividades que todo el equipo debe de realizar:

1. Asistir a las reuniones del equipo.
2. Realizar de manera correcta las tareas dejadas y la minuta.

- Calidad

1. Asistir a las reuniones entre los miembros del equipo para revisar si todo está realizado correctamente.