





Instituto Tecnológico de Tijuana

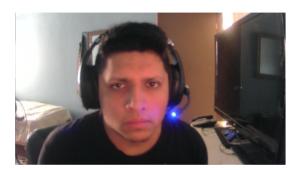
Ingeniería en Sistemas Computacionales

Periodo: Curso: Hora:

Agosto-Diciembre 2021 Fundamentos de ingeniería de Software 6-7 pm

Equipo: Tec World Reloaded





Venegas Mendoza Cesar Ivan Lider

Mauricio Chávez Arroyo

Programador



Aispuro Sanchez Juan Armando

Rodríguez Vasquez Eduardo Antonio

Documentador

Programador

Integrantes	Roles	T1	T2	Т3	T4	Т5	Т6	T7	Т8	Т9	T10
Aispuro Sanchez Juan Armando	Documentador	SI									
Mauricio Chávez Arroyo	Programador	SI									
Rodríguez Vásquez Eduardo Antonio	Programador	SI									
Venegas Mendoza Cesar Ivan	Líder - Documentador	SI									

No.	Descripción	Fecha	Firma	No.	Descripción	Fecha	Firma
1	Realizar la Minuta del dia 27 de septiembre	27/09/2021		22			
2	Diseñar Site	27/09/2021		23			
3	Diseñar portada con fotos de los	27/09/2021		24			
4	Diseñar tu logo como empresa y slogan	27/09/2021		25			
5	Responsabilidades y habilidades	28/09/2021		26			
6	Objetivos	06/10/2021		27			
7	Manejo de Riesgos por cada rol	06/10/2021		28			
8	Explicar los objetivos y las actividades	06/10/2021		29			
9	Mapa conceptual de tu proyecto y describe tus elementos	11/10/2021		30			
10	Fase de planeación	13/10/2021		31			
11	Mapa Conceptual v2	14/10/2021		32			
12	Diagrama de Gantt v2	18/10/2021		33			
13	Especificación de Requerimientos	18/10/2021		34			
14				35			
15				36			
16				37			
17				38			
18				39			
19				40			
20				41			
21				42			

A1.1 Entender cuáles son las necesidades o requerimientos del software.

Producto:

Definición del problema.

Se desarrollara un sistema el cual maneja 2 áreas de trabajo el almacén y el vendedor, en el cual el vendedor cotiza los productos y si llegan a comprarlos se dará de alta en el programa y ingresara la guía de rastreo para que el almacén lleve un control de los tiempos y se organicen para gestionar los productos a entregar o ingresarlo en stock, logrando así llevar un control de entendimiento de los productos que maneja la empresa.

Glosario de términos.

Programa: Secuencia de instrucciones, escritas para realizar una tarea específica en un computador, requiriendo programas para ejecutar instrucciones sobre un procesador.

Inventario: Relación detallada, ordenada y valorada de todos los bienes, derechos y deudas de una empresa, sirviendo para comprobar cuales son los elementos que componen algún patrimonio de una empresa en un momento determinado.

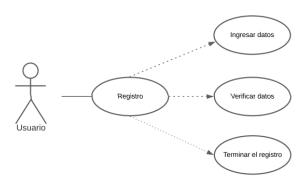
Almacén: Es un local, establecimiento o edificio que sirve para depositar o guardar una gran cantidad de artículos, productos o mercancías para su posterior venta, uso o producción.

Productos: Es una opción elegible, viable y repetible que la oferta pone a disposición de la demanda , para satisfacer la necesidad o atender un deseo a través de su uso o consumo, siendo así una cosa producida natural o artificialmente de un trabajo o una operación.

A 2.1 Especificar los requerimientos funcionales con casos de uso.

Caso de uso: Registro en la plataforma

Actor: Usuario



Descripción: Un usuario cualquiera se registra en la plataforma sin tener en cuenta el rol posterior

Precondiciones:

- Querer registrarse a la plataforma para realizar su labor
- Ser empleado y ser de las cargos correspondientes a esta área

Flujo de eventos normales:

	Usuario		Sistema	
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Entrar al apartado de registro	2	Mostrar la sección	E1
3	Colocar los datos	4	Validar datos	E3
5	Terminar registro			

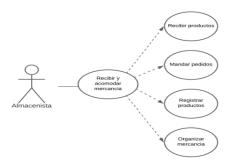
Flujo de eventos alternativos

ID	Nombre	Acción
E2	No carga la pantalla deseada	Mandar mensaje de error y de recargar
E4	Datos inválidos	Mandar mensaje con los datos erróneos

Poscondiciones: El registro fue exitoso y agregado a la base de datos

Caso de uso: Recibir y acomodar mercancía

Actor: Almacenista



Descripción: Un almacenista recibe y acomoda mercancía, de la cual derivan diferentes actividades.

Precondiciones:

- Quiere distribuir las mercancías que llegan.
- Tiene un código para permitir el acceso y acomodo de la mercancía.

Flujo de eventos normales:

	Usuario		Sistema	
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Ingresar al almacén con el código del empleado	2	Mostrar los ID para los productos que se encuentran	E1
3	Seleccionar los tipos de productos que se usarán	4	Validar que se encuentra el ID de los productos en exposición	E2
5	Informar sobre las actividades entre la mercancía y el empleado			

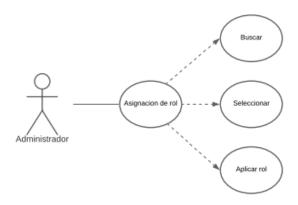
Flujo de eventos alternativos

ID	Nombre	Acción
E3	El código del empleado es invalido.	Notificar al jefe y revisar el error del problema.
E4	No se encuentra el ID de los productos.	Notificar sobre la falta de ID al administrador.
E5	El producto está equivocado con el tipo.	Revisar donde se encuentra el problema y solucionarlo.

Poscondiciones: La mercancía fue dejada en el almacén y archivada con éxito.

Caso de uso: Asignación de roles

Actor: Administrador



Descripción: El administrador de la base de datos y de la plataforma asigna los roles de cada usuario

Precondiciones:

- Tener roles que asignar
- Ser el administrador de la base de datos y la plataforma

Flujo de eventos normales:

Usuario			Sistema	
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Buscar usuarios sin rol	3	Desplegar a los usuarios sin rol	E1
2	Seleccionar el rol correspondiente	4	Aplicar el rol	E3

Flujo de eventos alternativos

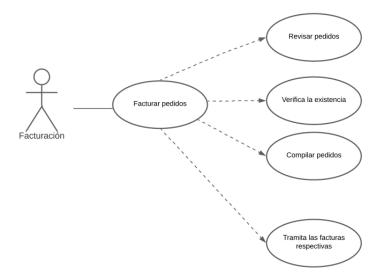
ID	Nombre	Acción
E2	La base de datos no carga los usuarios	Mandar mensaje de error y de reintento

Poscondiciones: Los nuevos usuarios ya tienen su rol asignado

Caso de uso: Facturación de los

productos

Actor: Facturación



Descripción:

El facturador se encarga de realizar la facturación del producto.

Precondiciones:

- Tener el producto en el almacén.
- Obtener el producto con la información necesaria.

Flujo de eventos normales:

	Usuario		Sistema	
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Buscar la información de los productos sea correcta	3	Mostrar el ID, nombre, tipo del producto en cuestión	E1
2	Realizar la facturación del producto	4	Aplicar y enlazar la factura al producto	E2

Flujo de eventos alternativos

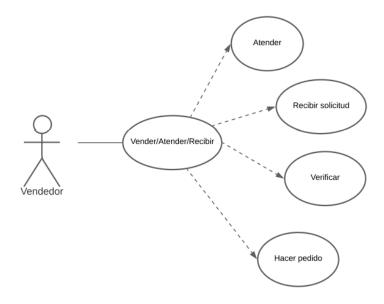
ID	Nombre	Acción
E4	l ·	Mandar mensaje de que no se encuentra y revisar el problema
1	El producto tiene alguna falla por lo que no se generó con éxito la facturación	Avisar al administrador para llegar a una solución.

Poscondiciones: Se logró realizar la factura con éxito.

Caso de uso: Vender/atender/recibir

los productos

Actor: Vendedor



Descripción:

El vendedor atiende al cliente, recibe la solicitud para el producto, verifica su existencia y hace el pedido para venderlo.

Precondiciones:

- Ser parte del personal de la empresa.
- Tener el producto en existencia.

Flujo de eventos normales:

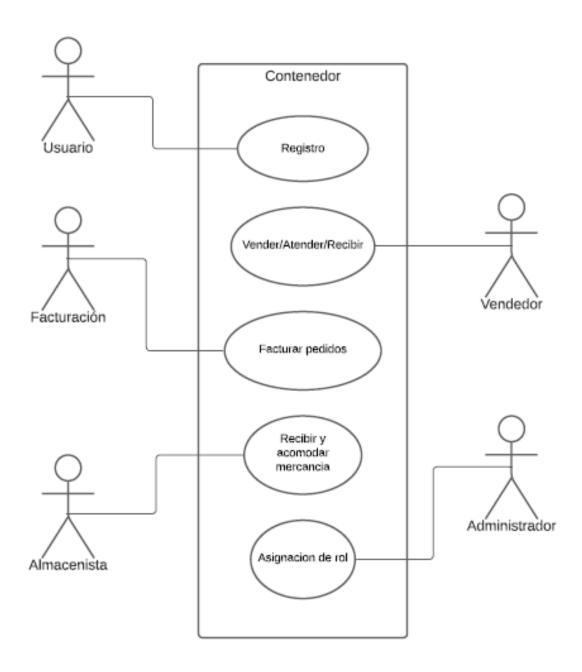
	Usuario		- Sistema	
Paso	Acción	Paso	Acción	Excepción
1	Verificar que el producto se encuentra en posición de venderlo	2	Mostrar la información requerida para el producto esté correcto	F1
_ '	veriderio	3	este correcto	<u> </u>
2	Entregar el producto al cliente	4	Ingresar que el producto fue vendido con éxito.	E2

Flujo de eventos alternativos

ID	Nombre	Acción
E4	El producto no se encuentra en el almacén	Mandar a revisar el producto y notificar al cliente del problema.
E5	El cliente no llegó a recoger/comprar el producto	Regresar el producto al almacén e ingresar la razón al sistema.

Poscondiciones: Se logró vender el producto con éxito y entregarlo sin problemas.

Diagrama General de casos de uso



A2.3 Identificar los requerimientos no funcionales.

Dentro de los requerimientos no funcionales lo primordial es satisfacer las necesidades que más importantes para el manejo correcto de un inventario

Interfaz con usuarios

El software deberá de tener una interfaz intuitiva para el uso cotidiano del usuario, pero también organizando todo para que haya eficiencia a la hora de realizar las tareas correspondientes.

Rendimiento

Se deben de poder realizar las consultas en un periodo de tiempo de no más de 3 segundos y las operaciones más pesadas en aproximadamente unos 5 segundos.

Relación

El software deberá de poder actualizar sus datos en tiempo real, haciendo más eficiente la transferencia de datos durante varias operaciones.

Validación de datos

El software deberá de poder detectar la falta de datos en campos específicos, evitando futuros errores a la hora de hacer pedidos, facturar, comprar, etc.

Disponibilidad

El software deberá de estar disponible 24/7 permitiendo realizar las actividades del equipo de trabajo en cualquier momento.

Seguridad

El software debe de tener un sistema de seguridad en el cual se pueda manejar el acceso y los permisos de los usuarios,logrando mantener un orden y manteniendo el protocolo de uso de cada usuario.

• Para el desarrollo de este sistema se utilizarán las siguientes herramientas

- o Lucichart para modelado del sistema.
- o C# para la codificación.
- o Microsoft Word para hacer la documentación.
- o MySQL Server para la creación de la Base de Datos.

Prototipo de interfaz



