

# INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

## INICIO

Sus inicios son desde los años 40 a partir de grandes pioneros como Alan Turing y John von Neumann que establecieron las bases para dar el inicio a esta carrera



## VENTAJAS

1. Amplias oportunidades laborales: La demanda de profesionales en este campo es alta, lo que brinda numerosas oportunidades de empleo.
2. Innovación continua: Te permite estar en constante contacto con avances



## DESVENTAJAS

1. Rápido avance tecnológico: Requiere mantenerse actualizado constantemente debido a la rápida evolución de la tecnología.
2. Carga de trabajo intensa: A veces, la cantidad de tareas y proyectos puede ser abrumadora, lo que demandamuchot tiempo y esfuerzo.



## ¿SERÁ RECOMENDABLE ESTUDIARLA?

A pesar de las desventajas, en la actualidad es bastante rentable ya que entre los profesionistas jr. a los senior, los rangos de pago mensuales se encuentra entre los 25 mil a los 95 mil pesos mensuales



## AREAS DE DESEMPEÑO

1. Desarrollo de Software
2. Ingeniería de Sistemas
3. Seguridad Informática
4. Inteligencia Artificial (IA) y Aprendizaje Automático (ML)
5. Desarrollo Web
6. Bases de Datos y Administración de Datos
7. Desarrollo de Aplicaciones Móviles
8. Análisis de Datos
9. DevOps (Desarrollo y Operaciones)
10. Desarrollo de Juegos



## DATO CURIOSO

En 1983, un estudiante universitario llamado Fred Cohen creó el primer virus de computadora como un experimento académico. Este evento marcó el inicio del estudio de la ciberseguridad y la conciencia sobre la importancia de proteger los sistemas contra amenazas digitales.