
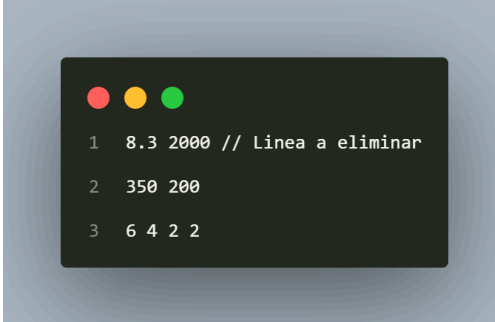


Archivos necesarios para la compilación

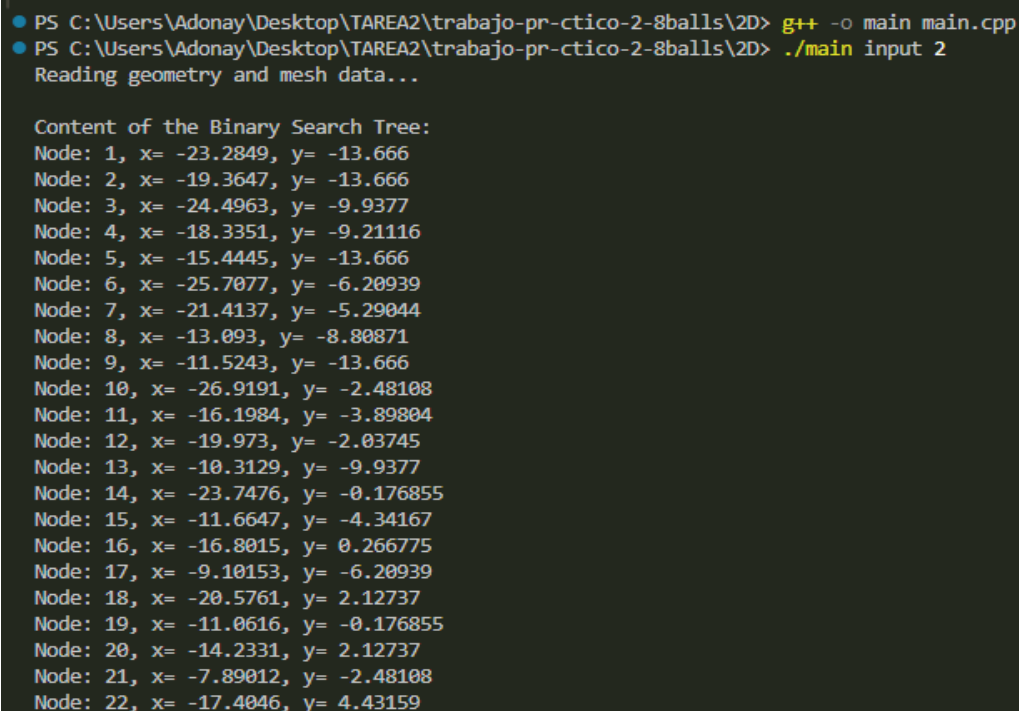
 input.dat

Se necesita este archivo para obtener los cálculos.



```
1 8.3 2000 // Linea a eliminar
2 350 200
3 6 4 2 2
```

Importante: Eliminar los datos de la primera línea que corresponden a Q y K del modelo de transferencia de calor de este archivo para la correcta compilación.



```
PS C:\Users\Adonay\Desktop\TAREA2\trabajo-pr-ctico-2-8balls\2D> g++ -o main main.cpp
PS C:\Users\Adonay\Desktop\TAREA2\trabajo-pr-ctico-2-8balls\2D> ./main input 2
Reading geometry and mesh data...

Content of the Binary Search Tree:
Node: 1, x= -23.2849, y= -13.666
Node: 2, x= -19.3647, y= -13.666
Node: 3, x= -24.4963, y= -9.9377
Node: 4, x= -18.3351, y= -9.21116
Node: 5, x= -15.4445, y= -13.666
Node: 6, x= -25.7077, y= -6.20939
Node: 7, x= -21.4137, y= -5.29044
Node: 8, x= -13.093, y= -8.80871
Node: 9, x= -11.5243, y= -13.666
Node: 10, x= -26.9191, y= -2.48108
Node: 11, x= -16.1984, y= -3.89804
Node: 12, x= -19.973, y= -2.03745
Node: 13, x= -10.3129, y= -9.9377
Node: 14, x= -23.7476, y= -0.176855
Node: 15, x= -11.6647, y= -4.34167
Node: 16, x= -16.8015, y= 0.266775
Node: 17, x= -9.10153, y= -6.20939
Node: 18, x= -20.5761, y= 2.12737
Node: 19, x= -11.0616, y= -0.176855
Node: 20, x= -14.2331, y= 2.12737
Node: 21, x= -7.89012, y= -2.48108
Node: 22, x= -17.4046, y= 4.43159
```

Este será el resultado de la ejecución del árbol binario en el almacenamiento de los nodos en el mallado.