IDENTIFICAÇÃO DA AVALIAÇÃO

**CURSO:** Engenharia de Software e Análise e Desenvolvimento de Sistemas

**AVALIAÇÃO A SER APLICADA NA DATA:** 04/10/2021

**REFERENTE AO(S) DESAFIO(S) / MÓDULO(S):** Projeto de Definição de Requisitos e Telas Funcionais

1. A respeito do paradigma orientado a objetos, marque as alternativas verdadeiras:

(F) Uma classe é uma declaração de um tipo de objeto que encapsula os seus tipos de dados pelos seus atributos e funções por meio de seus métodos.

(F) Objetos e classes são nomes diferentes mas que possuem exatamente o mesmo objetivo.

(V) Uma classe serve como uma matriz de objetos, pois, ao determinar os seus atributos e métodos, serve como um modelo para que diversas instâncias de um objeto sejam criadas a partir de sua estrutura.

2. Dado um projeto para gerenciar cinemas, sessões, filmes e categorias de filmes, descreva textualmente quais seriam os objetos, atributos e métodos dos objetos.

Haveria uma classe Cinema, que teria como atributos, nome do cinema,lanches, sessões, filmes, categorias de filmes. Os atributos lanche, sessões e filmes também ao mesmo tempo que seriam atributos da classe Cinema poderiam ser classes próprias. Lanche poderia ter atributos como “nomeDoLanche”,”custo”,”tipoDeLanche” etc e um método para calcular o valor total dos itens comprados. Um exemplo de objeto poderia ser (pipocaMedia,10.00R$,salgado). Sessões poderia ter atributos como “numeroTotalDeAssentos”,“numeroDeAssentosDisponiveis”,”aceita3d”,e uma lista de objetos da classe Filmes. Um método para automaticamente decrementar o número de assentos disponíveis a cada compra de ticket seria utilizada. Os filmes teriam nomeDoFilme,categoria e custo do ticket como atributos.

3. Escreve duas classes Java do projeto de cinemas que tenham relação uma com a outra. Em uma terceira classe que tenha um método main, utilize as classes Java anteriores para a criação de objetos e apresentação dos dados dos objetos no terminal com a função println. A resposta deve ser um link para um repositório público.

4. Crie um repositório público e cole o link do repositório aqui com o código que responde a esta questão. Complete o seguinte trecho de código em HTML, adicionando o código HTML e CSS com flexbox que falta para criar uma página que contenha:  
- Uma barra superior com a logo no lado esquerdo e o menu à direita com os seguintes itens: Sistema, Funcionalidades, Preços e Contato;  
- Uma sessão com uma imagem de fundo e um Slogan do projeto;  
- Uma sessão footer com o endereço da empresa, ícones de 3 redes sociais e copyright.

<!DOCTYPE html>  
<html lang="en">  
<head>  
 <meta charset="UTF-8">  
 <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
 <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">  
 <title>Meu Sistema</title>  
</head>  
<body>

</body>  
</html>