

## P.T

①. Quais as principais habilidades que deve ter um programador?

R: As principais habilidades do programador são: entender, analisar, codificar, implementar, Auto-ensinar.

②. Qual o propósito das linguagens de programação. Faça a diferença entre LP de alto nível e de baixo nível, mas se referindo de indicar as suas vantagens e desvantagens e fornecendo exemplos de linguagens.

R: As LP's tem o propósito de criar programas que controlem o comportamento físico e lógico de uma máquina. As linguagens de Alto nível são as que mais se aproximam das linguagens que os humanos usam para resolver os problemas enquanto que as de baixo nível são as compostas somente por números representados na forma binária (1 e 0).

③. Em que consiste o processo de tradução, no contexto da programação? De que formas pode ser feita essa tradução.

R: O processo de tradução no contexto da programação, consiste em adaptar cada instrução de uma linguagem alta, para uma linguagem de nível mais baixo. Pode se fazer isto através da interpretação e compilação.

④. O que representam os Statements no mundo da programação, que os tipos mais importantes?

5. O que são debuggers e que problemas debuggers podem ocorrer na implementação de um programa? Explique cada tipo de debugger, fornecendo exemplos.

R: Debuggers são / é o processo de encontrar e remover erros que podem ocorrer no programa de computador. Os possíveis bugs são: erro de compilação, erro de runtime e erro lógico.

6. O que representa a sintaxe em programação.

R: Sintaxe representa um conjunto de regras que definem uma linguagem.

7. Defina os seguintes conceitos.

a) Variável

R: Variável é uma palavra-chave utilizada para armazenar informações em um programa escrito em qualquer linguagem de programação.

b) Constante

R:

8. Qual o fundamento da linguagem de programação Java.

R: A linguagem Java é orientada a objetos.

9. Com relação a linguagem java indique os componentes existentes as seguintes funções

a) Compilador, depurador e executor um programa.

R: java 'Hello.java' JRE  
Exemplo

b) Converter bytecodes em código específico de máquina.

JVM

c) É responsável por executar o programa java.

JRE

10. O que são bytecodes?

R: é um código binário universal, isto é, é um código que pode ser executado em qualquer plataforma

11. Que função desempenha o JDK tools.

R: Desempenha a função de compilar o código-fonte (.java) em bytecodes

12. Quais são os passos para configurar um ambiente de programação em java

R: Após a instalação, temos que adicionar o java nas variáveis de ambiente, na barra de pesquisa, digitar "Edit the system environment variables", clicar no botão "Environment variables"; depois clicar, na seção "System variables", e no botão new. Como variável nome "JAVA\_HOME" com variable Value, indicamos o caminho do JDK. Depois Editamos a variável Path como "%JAVA\_HOME%\bin".



13. O que representam as variáveis do ambiente em java.

R: As variáveis de ambiente em java representam o diretório de instalação do jdk.

14. Qual é a estrutura de um programa java

R: O programa em java tem a seguinte estrutura, importações da biblioteca, nome da classe, o método main que é o método principal, declarações de variáveis, métodos e saída de informações.

15. Para que servem os comandos java e javac

R: O comando java serve para executar o programa e javac serve para compilar arquivos-fonte.

P.P.

7. Informe os tipos primitivos para cada um dos valores

2) +36 int

b) 4/3 double

c) 14.5 f float

d) '1' char

e) 1024 int

f) 1000000 long

g) 0.75015684565000 double

2. Determine o valor lógico de cada uma das expressões

a)  $3 == 4 || 31 = 4$  true

b)  $2 >= 2 \ \&\& \ ((5 < 4/2 + 4) || (8 \cdot 2/4 >= 4))$  false

c)  $((10 \cdot 2) \cdot 6) > 5 \ \&\& \ (3 \cdot (2 \cdot 2))$  false

d)  $!(2 < 3)$  false

3. identifique os erros e reescreva os identificadores abaixo de forma correta:

a) 20Valores - vinteValores

b) Salario\$ - salario

c) Salario mínimos - Salario minimo

d) Programa? - programa

e) Km/h - velocidade

f) preço - preco