

UNIVERSIDAD AUTOMA DEL CARMEN DES CIENCIAS DE LA INFOMACION INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES



Integrante:

Cesar Julio Beltran

Profesor (a):

José Ángel Pérez Rejón

Materia:

Programación Visual

Carrera:

Ing. En Sistemas Computacionales

Manual de usuario:

"Sistema de venta de boletos"

Fecha:

02/12/19

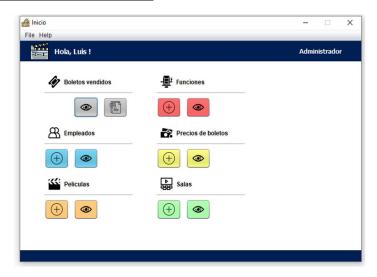
Carga de componentes del programa:



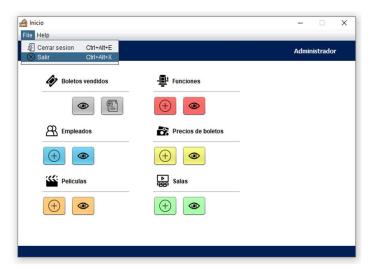
Inicio de sesión:



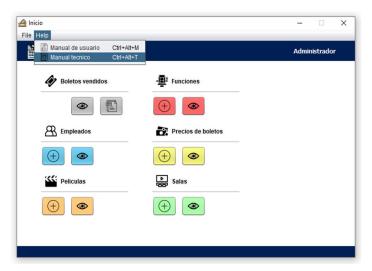
Inicio del panel de Administrador:



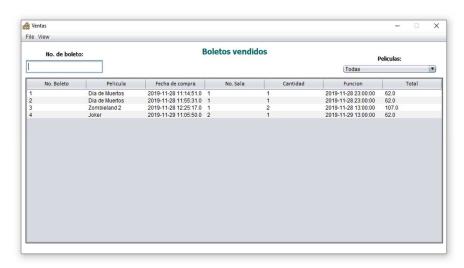
File -> Cerrar Sesión -> Salir:



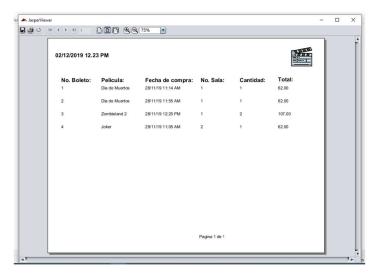
Help -> Manual de usuario -> Manual técnico:



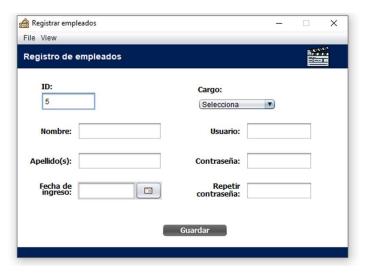
Ver boletos vendidos:



Reporte de boletos vendidos:



Agregar empleados:

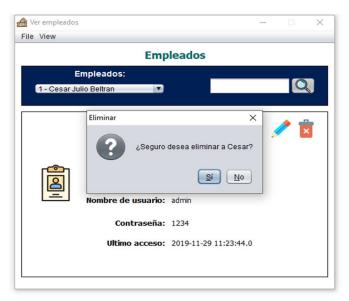


Ver Empleados -> Seleccionar el nombre del empleado:









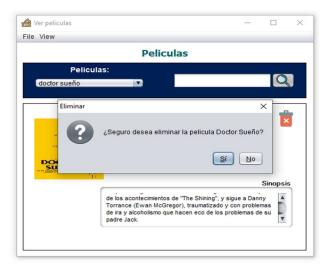
Agregar películas:



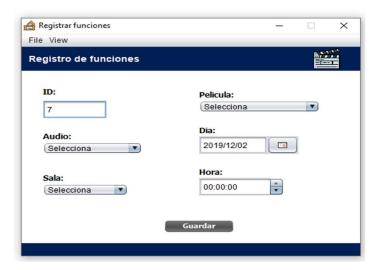
Ver películas -> Selecciona nombre de la película:



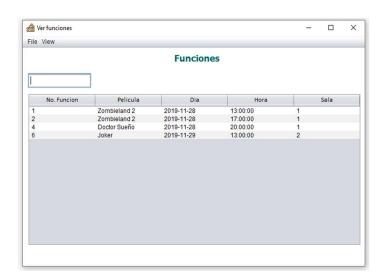




Agregar funciones:



Ver funciones:

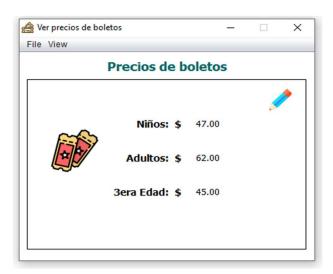




Agregar precios de boletos:



Ver precios de boletos:

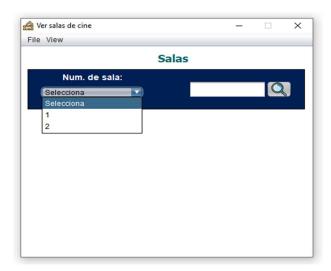




Agregar salas:



Ver salas -> Seleccionar sala:

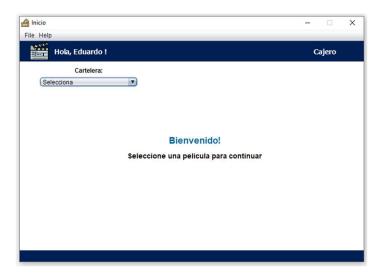




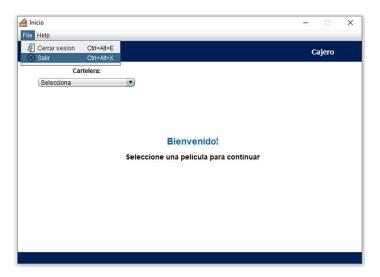




Inicio de venta de boletos:



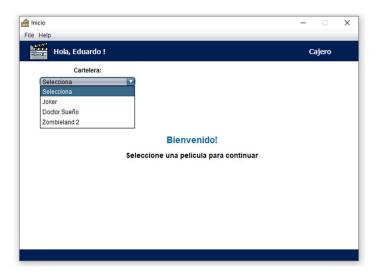
File -> Salir -> Cerrar sesión:



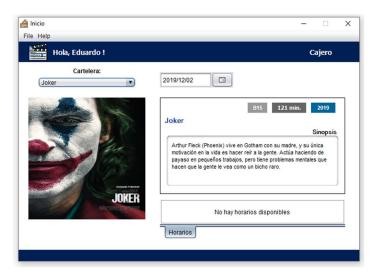
Help -> Manual de usuario:



Cartelera -> Selecciona película:



Cartelera -> Información de la película:



Cartelera -> Selecciona fecha:



Cartelera -> Fecha -> Selecciona horario:



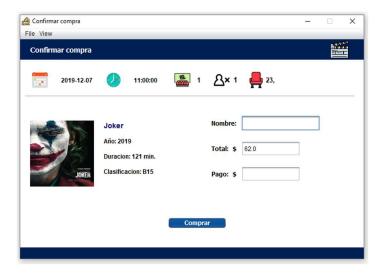
Selecciona la cantidad de asientos:



Selecciona los asientos a comprar:



Resumen de compra:



Cambio e impresión del boleto:



Ver boleto:

