

#### César Luis Alvargonzález

# Índice

- Qué es una API?
- APIs HTML5
- Geologation API
  - Ejercicios Prácticos
- Local & Session Storage API
  - Ejercicios Prácticos
- Drag and Drop
  - Ejercicios Prácticos
- File API, Full Screen API
  - Ejercicios Prácticos

# dQué es una API?

#### Acrónimo de:

"Application Programming Interface"

#### Una API:

- Es un conjunto de Funciones y/o Métodos que son utilizado por otro software.
- **☼** Mejora la productividad.
- **❸** *Abstrae al Programador.*

### **APIS HTML5 - 1**

#### Próximas Clases

- Canvas 2D API 13h-15h

#### **Otras APIs**

- WebSocket API
- Web Audio API
- Print API
- Canvas 3D
- Muchas mas... (Lista Nuevas APIs HTML5)

### **APIS HTML5 - 2**

#### En esta clase:

- Geolocation API
- Web Storage API
- Drag & Drop API
- **♥** File API
- ♣ Full Screen API



Permite obtener la localización a través del navegador.

navigator.geolocation.getCurrentPosition(successCallback,
[errorCallback, [opciones] ]);

- successCallback(position): Función que es llamada si todo funciona correctamente.
- errorCallback(positionError): Función que es llamada en el caso de que se produzca un error.
- Opciones (json), acepta:
  - enableHighAccuracy: Retorna mejores resultados a costa de ser más lento (bolean).
  - timeout: Tiempo máximo que puede tardar la localización en realizarse, ms (long).
  - maximunAge: Antigüedad máxima permitida de una localización cacheada, ms (long).





- position {
  - coords: Coordenadas.
  - timestamp: Hora en que se realizó la geolocalización.
- coords {
  - latitude: Latitud, en grados.
  - longitude: Longitud, en grados.
  - qccuracy: Precisión de la geo-localización, en metros.
  - **altitude?\*:** Altitud, en metros.
  - ¿altitudeAccuracy?\*: Precisión de la altitud, en metros.
  - ¿heading?\*: Dirección del dispositivo, en grados.
  - **& ¿speed?\*:** Velocidad, en metros/segundo.

\* Pueden no estar presentes.

- positionError {
  - code: Código de Error:
  - message: Mensaje del Error:

#### Error Codes:

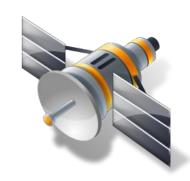
- **PERMISSION\_DENIED:** No se dispone de permisos para calcular la geo-localización.
- POSITION\_UNAVAILABLE: No es posible calcular la geolocalización.
- TIMOUT: Se ha tardado más tiempo que el timeout suministrado.





Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic Support	23.0	16.0	9.0	12.1	5.1





#### **Geolocation 1**

- Obtener las coordenadas.
- ☑ Mostrarlas en un "alert" o por consola.





#### **Geolocation 2**

- Ampliar ejercicio anterior.



# Web Storage API - 1

- ◆ Permite almacenar información en el lado del cliente:
  - Session Storage: Una vez se cierra la sesión (cierre del navegador), la información se pierde.
  - **② Local Storage:** La información es persistente, es almacenada indefinidamente.

# Web Storage API - 2

### Session Storage

Almacenar un valor:

```
sessionStorage.setItem(clave,
valor);
sessionStorage[clave] = valor;
```

Retornar un valor:

```
sessionStorage.getItem(clave);
sessionStorage[clave];
```

Borrar un valor:

```
sessionStorage.removeItem(clave);
```

Borrar Todos los Valores:

```
sessionStorage.clear();
```

### **♥** Local Storage

Almacenar un valor:

```
localStorage.setItem(clave, valor);
localStorage[clave] = valor;
```

Retornar un valor:

```
localStorage.getItem(clave);
localStorage[clave];
```

Borrar un valor:

```
localStorage.removeItem(clave);
```

Borrar Todos los Valores:

```
localStorage.clear();
```

# Web Storage API - 3

Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic Support	23.0	16.0	8.0	12.1	5.1

# Session & Local Storage API - 4

### **Session Storage**

Realizar un carrito de la compra utilizando Session Storage.

### **Local Storage**

Realizar un carrito de la compra utilizando Local Storage (Reutilizar ejercicio Session Storage).

#### Drag and Drop API:

- Permite arrastrar ficheros dentro del navegador.
- ♣ Los elemento "arrastrables" deben tener la propiedad draggable="true" en el código HTML.

Nota: En navegadores modernos las imágenes suelen ser draggables por defecto.

- ☼ Eventos lanzados durante el inicio del agarre:
  - dragstart: Se lanza al iniciar el agarre.
  - drag: Se lanza periódicamente durante el agarre.
  - dragend: Se lanza cuando finaliza el agarre.
- Eventos lanzados durante el agarre:

  - dragover: Se lanza periódicamente mientras se apunte al elemento.
  - ★ dragleave: Se lanza cuando se mueve fuera del elemento.

- Eventos lanzados en el objeto de destino:

**Nota:** En los navegadores WebKit (Chrome, Safari, Opera...) es necesario cancelar el evento **dragover**, para que pueda lanzarse el evento **drop**.

Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic Support	4.0	3.5	8.0	12.0	3.1

### **Drag and Drop**

♣ Realizar Ejercicio Drag and Drop

## **File API**

- **⇔** FileReader()
  - readAsText (blob, [opciones])

## File API - 2

Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic Support	22.0	15.0	10.0	12.1	6.0

### **Full Screen API**

#### Full Screen API:

☼ Transforma elemento a Pantalla Completa

- ② element.requestFullScreen(): Entra en modo pantalla completa
- ② element.exitFullScreen(): Sale de modo pantalla completa

## Full Screen API - 2

Feature	Chrome	Firefox (Gecko)	Internet Explorer	Opera	Safari
Basic Support	<b>?21.0</b> -webkit	<b>?14.0</b> -moz	?	12.1	<b>?5.1</b> -webkit

### Full Screen API - 3

#### **Full Screen API**

♣ Ampliar Ejercicio File API con Full Screen API

### **About Me**

Mi nombre es César L.A., soy ingeniero Investigador en el WESO RG (Web Semantics Oviedo Research Group), puede contactar conmigo en:

- Web: <a href="http://www.cesarla.com">http://www.cesarla.com</a>
- GitHub: <a href="https://github.com/Cesarla">https://github.com/Cesarla</a>
- Linkedin: <a href="http://www.linkedin.com/in/cesarla">http://www.linkedin.com/in/cesarla</a>
- ★ Email: mailto:info@cesarla.com

