

Jutta Steiner de Toruño

Alumnos:

- -Johnny Alejandro Caballero Hernández
- -Jorge Maximiliano Herrera Valladares
- -Cesar Alexander Montes Martínez

Materia:

-MODULO Año:

2022

Maestra: Caleb López.

Manual del Programador

INDICE

1.INTRODUCCION.	3
2.OBJETIVOS.	4
3.REQUERIMIENTOS TECNICOS DE INSTALACION.	5
4.EXPLICACION GENERAL DE LAS FASES DEL SISTEMA	6
5.LA DESCRIPCION DE MODULOS O PROCESOS DETALLANDO	12
ENTRADA	12
PROCESO-SALIDA.	12
6. DIAGRAMA DE CLASES	13
7. DIAGRAMA ENTIDAD RELACION	14
8. DIAGRAMA CASO DE USO.	15
9.DICCIONARIO DE DIAGRAMA CASO DE USO.	16
10.DICCIONARIO DE DATOS.	17
11. DEFINICION Y DESCRIPCION DE VARIABLES USADAS EN EL SISTEMA	19
12.INICIACION O IMPLEMENTACION DEL SISTEMA.	20

1.INTRODUCCION.

En este documento o Manual de Programador describe los aspectos técnicos informáticos del sistema de información. El documento familiariza al personal técnico especializado encargado de las actividades de mantenimiento, revisión, solución de problemas, instalación y configuración del sistema Centauri.

2.OBJETIVOS.

Instruir el uso adecuado del Sistema de Información, para el acceso oportuno y adecuado en la instalación de este, mostrando los pasos a seguir en el proceso de navegar en el sitio web, así como la descripción de los archivos relevantes del sistema los cuales nos orienten en la configuración y soporte de este.

3.REQUERIMIENTOS TECNICOS DE INSTALACION.

• Sistema Operativo: Windows 7

• Procesador: Intel Core Celeron

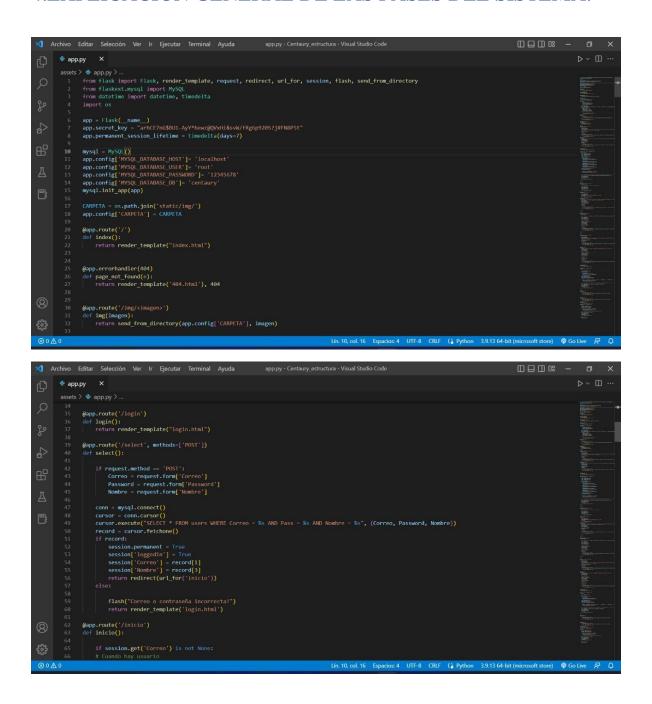
• Memoria RAM: 1GB

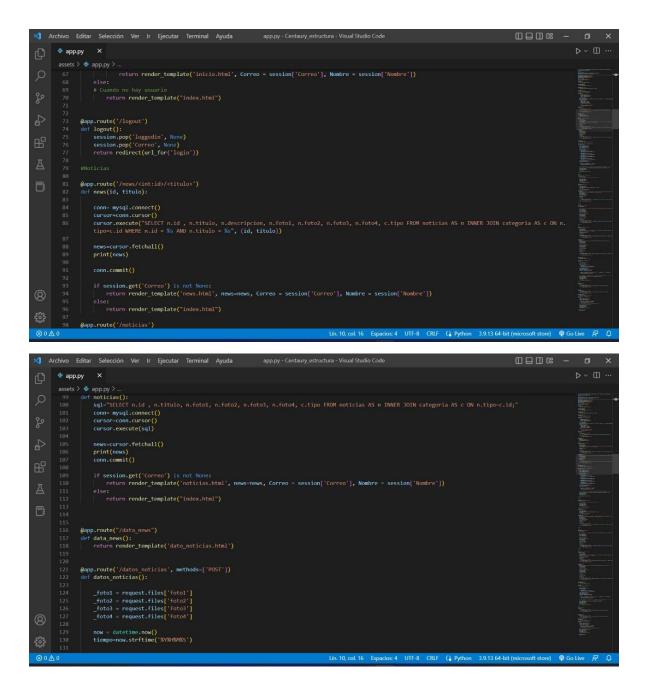
• Disco Duro: 1GB

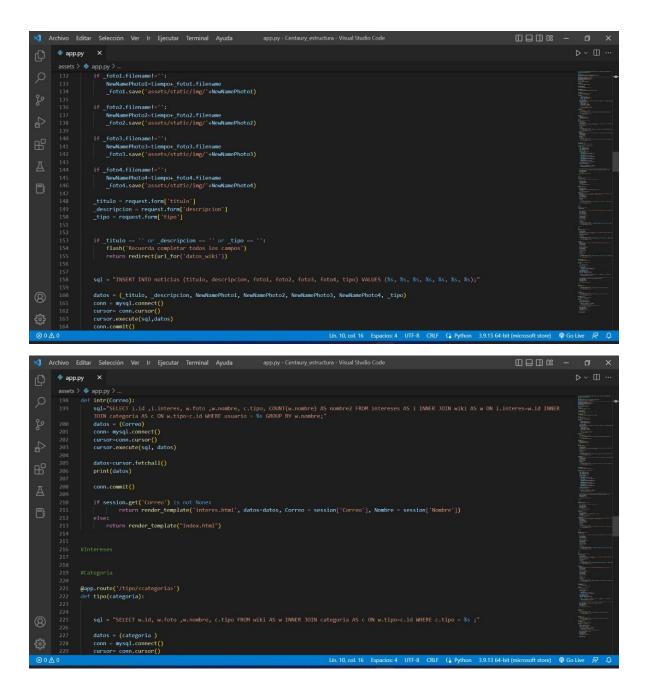
• Resolución de pantalla: 1280 x 720 pixeles

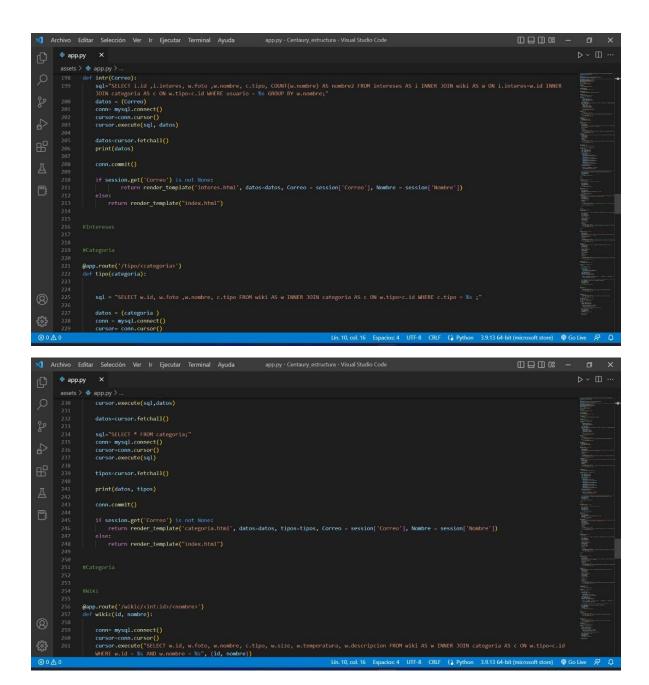
• Periféricos: Teclado, ratón, Bocinas (Opcional)

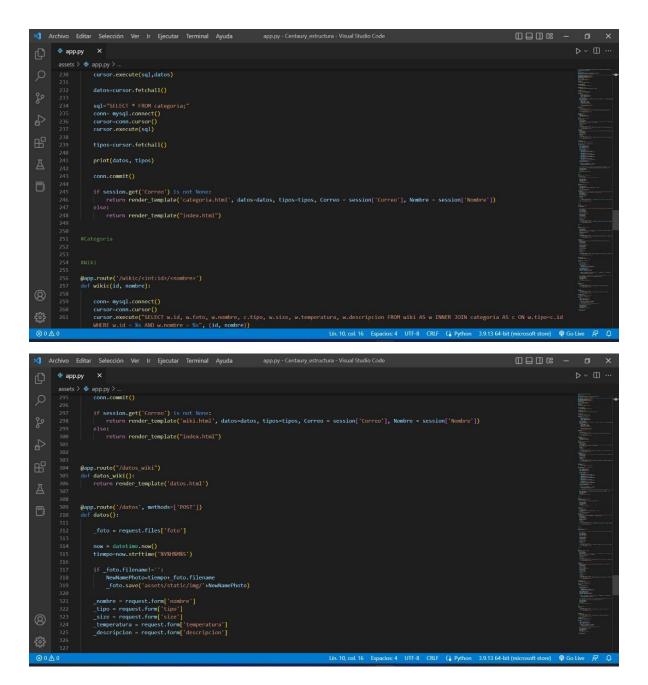
4.EXPLICACION GENERAL DE LAS FASES DEL SISTEMA.

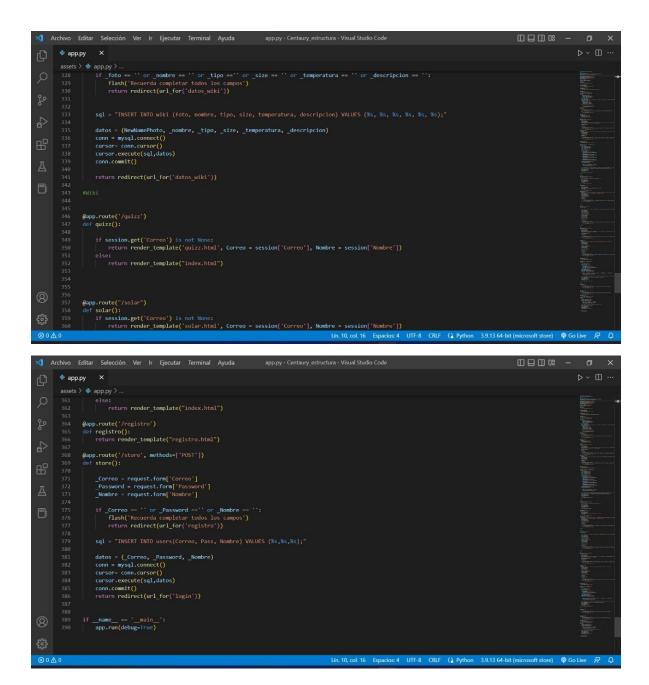












5.LA DESCRIPCION DE MODULOS O PROCESOS DETALLANDO.

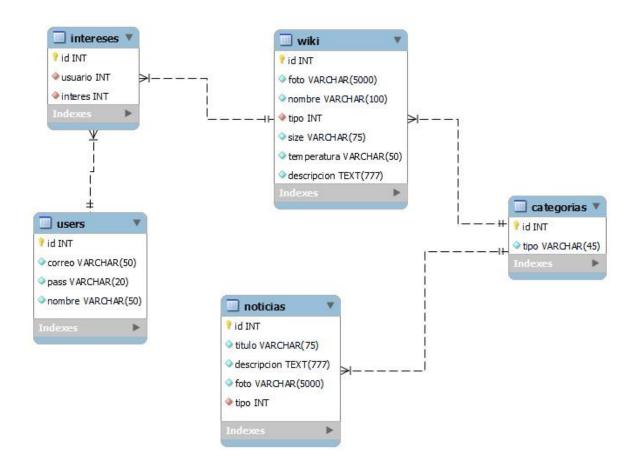
ENTRADA

- -login: donde el usuario deberá rellenar lo huecos con sus datos, nombre, correo y contraseña.
- -Register: donde el usuario debe colocar los datos anteriormente usados para poder iniciar sesión en página web.

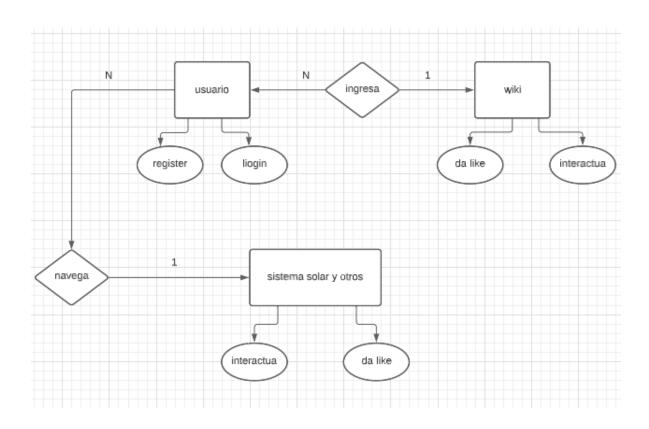
PROCESO-SALIDA.

- -El usuario ya puede navegar en las diferentes interfases del sistema web.
- -el usuario si quiere puede cerrar la sesión de la página para más seguridad.

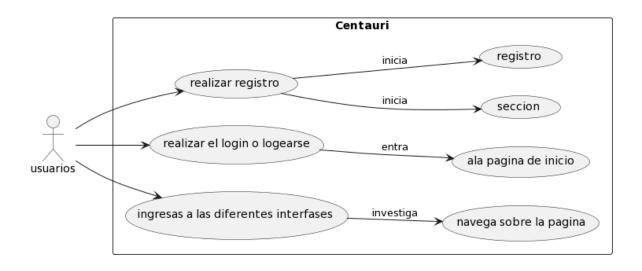
6. DIAGRAMA DE CLASES.



7. DIAGRAMA ENTIDAD RELACION.



8. DIAGRAMA CASO DE USO.



```
@startuml Centauri
left to right direction
actor "usuarios" as fc1

rectangle Centauri {
  usecase "realizar registro" as UC1
  usecase "realizar el login o logearse" as UC2
  usecase "ingresas a las diferentes interfases " as UC3

(UC1) --> (seccion): inicia
 (UC1) --> (registro): inicia
 (UC2) --> (ala pagina de inicio): entra
 (UC3) --> (navega sobre la pagina): investiga
}

fc1 --> UC1
fc1 --> UC2
fc1 --> UC3
@enduml
```

9.DICCIONARIO DE DIAGRAMA CASO DE USO.

Nombre	Centauri	
Autor	Usuarios	
Autores implicados	Usuarios	
Descripción	El sistema deberá permitir a los	
_	usuarios poder ver y navegar atreves	
	de las diferentes interfases.	
Precondiciones	El usuario debe registrarse e iniciar	
	sesión.	
Flujo normal de eventos	1.El usuario debe registrase.	
	2. El usuario debe logearse.	
	3.El usuario ya puede navegar en las	
	diferentes interfases.	
Flujos alternativos	El usuario olvida la contraseña.	
	-Se puede cambiar la contraseña en	
	el apartado olvido su contraseña.	
Destar 1' d' anno	T 1 1 1 1	
Postcondiciones	Luego de solucionar el error se le	
	pide una contraseña nueva	
Evannionas	Ninguno	
Excepciones	Ninguna	

10.DICCIONARIO DE DATOS.

Usuarios			
Nombre campo	Tipo dato	Tamaño	Descripción
Id	INT		
Correo	Varchar	50	Correo del usuario
Pass	Varchar	20	Contraseña del usuario
Nombre	Varchar	50	Nombre de usuario

Intereses			
Nombre campo	Tipo dato	Tamaño	Descripción
Id	INT		
Usuarios	INT		Usuarios registrados
intereses	INT		Las cosas que le gustan al
			usuario

Wiki			
Nombre campo	Tipo dato	Tamaño	Descripción
Id	INT		
Foto	Varchar	5000	Imagen del planeta o estrella
Nombre	Varchar	100	Nombre del planeta
Tipo	INT		Tipo de al que pertenece
Size	Varchar	75	tamaño
Temperatura	Varchar	50	Temperatura del planeta
Descripción	TEXT	777	Descripción del planeta

Categoría			
Nombre campo	Tipo dato	Tamaño	Descripción
Id	INT		
Tipo	Varchar		Si es planeta o estrella u
_			otro, etc.

Noticias			
Nombre campo	Tipo dato	Tamaño	Descripción
Id	INT		
Titulo	Varchar	75	Titulo del planeta u otro
Descripción	TEXT	777	Descripción sobre el planeta
			u otro
Foto	Varchar	5000	Imagen del planeta u otro

11. DEFINICION Y DESCRIPCION DE VARIABLES USADAS EN EL SISTEMA.

Ciclo for, If, Def, Try except, Return, Else, Flash.

-Estos fueron usados Para mostrar un mensaje en el HTML

Render template, Sección

-Estos fueron usados Para crear sesiones en la pagina

Os.path.join

-Estos fueron usados Para buscar las imágenes en las rutas de las carpetas Request, Redirect, url_for, send_from_directory.

-Estos fueron usados Para mandar a llamar las imágenes de la carpeta que hemos creado.

12.INICIACION O IMPLEMENTACION DEL SISTEMA.

Paso1: ingresar al navegador de su preferencia.

Paso2: Buscar en el navegador la página web Centauri.

Paso3: Una vez haya entrado a la página, deberá registrase con un correo, nombre y una contraseña.

Paso4: posteriormente realizara el login o logearse en la página con su nombre de usuario, correo y su contraseña.

Paso5: habiendo echo lo anterior ya podrá tener acceso a todo el contenido de la página web.