

Instituto de Ciências e Tecnologia - Campus de Sorocaba

Disciplina: Sistemas de Controle II

Docente: **Prof. Dr. Rafael dos Santos**Discente: **Cesar Augusto Mendes Cordeiro da Silva**Data:10/06/2024
RA: 211270121

Lista 8 - PA11.1

PA11.1 Um sistema de Controle de motor CC tem a forma mostrada na figura PA11.1. As três variáveis de estão disponíveis para medição; a posição de saída é $x_1(t)$. Escolha os ganhos de realimentação de modo que o sistema tenha um erro em regime permanente igual a zero para uma entrada em degrau e uma resposta com uma máxima ultrapassagem percentual menor 3%.

a) procedimento para realização no espaço de estados (se for o caso);

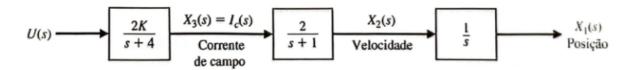
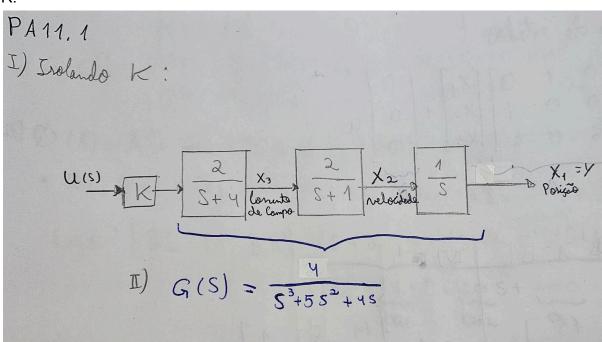


Figura PA11.1 Motor CC controlado pelo campo.

R:



III) SS por realização controlável:

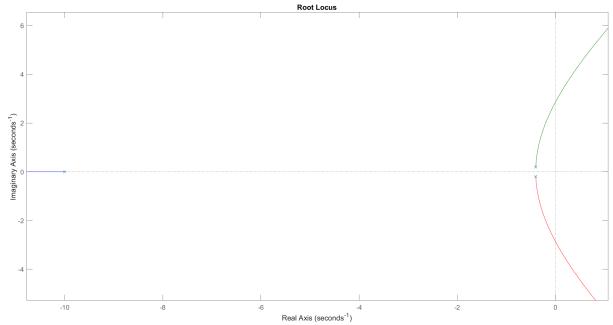
$$egin{bmatrix} egin{bmatrix} \dot{x_1} \ \dot{x_2} \ \dot{x_3} \end{bmatrix} = egin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \ 0 & 0 & 1 \ 0 & -4 & -5 \end{bmatrix} egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ x_3 \end{bmatrix} + egin{bmatrix} 0 \ 0 \ 1 \end{bmatrix} u \ y = egin{bmatrix} 4 & 0 & 0 \end{bmatrix} \underline{x} \ \end{pmatrix}$$

- b) viabilidade do controle, por meio da controlabilidade do sistema;
- IV) Script Matlab
- c) escolha dos pólos em malha fechada;
- V) Script Matlab Utilizando o sisotool para máxima ultrapassagem percentual menor 3%:

p = [-0.4 ± 0.2i, -10] pólos corretamente alocados como escolhidos.

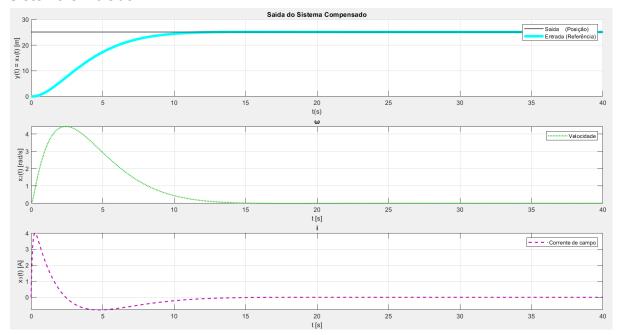
d) comentários sobre a viabilidade do projeto na prática (saturação, esforços de controle, fuga da zona de pequenos sinais, etc.);

VIII) Verificação polos compensados, p/ ver se o SS compensado está correto (utilizando rlocus()):

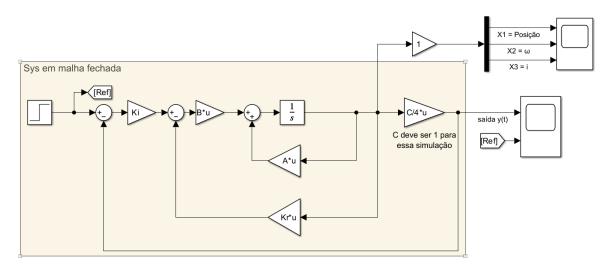


polos corretamente alocados.

Sistema simulado



Como não escolhemos o tempo de assentamento, os polos escolhidos fizeram com que o sistema demorasse aproximadamente 11s para encontrar a referência.



A Simulação feita no simulink se comportou igual à simulação por script, para todos os estados, exceto para o x₃ e não encontrei o motivo.

e) justificativa do tipo de controle utilizado.