# CESAR'S JOSE MANUEL PINEDO

Egresado de Desarrollo de Sistemas de Información



## **PRESENTACIÓN**

Soy Egresado de la carrera de Desarrollo de sistemas de información en IDAT, vivo en Jesús Maria, busco poder ser parte de una empresa para realizar prácticas-profesionales y ver si puedo saciar un poco mi hambre de conocimiento. Actualmente soy Programador Java Web en la empresa de transportes palomino, pero estoy en busca de un trabajo con un mayor sueldo y me permita trabajar en equipo además espero se me ofrezca línea de carrera.

Me considero un fanático de la tecnología, ya que constantemente estoy aprendiendo cosas nuevas.

Conozco ciertas funciones de AWS como son
(S3,EC2,Route53) y mi dominio principal son los webservice Rest con Jersey y Spring Boot.

También aprendí a realizar integraciones de métodos de pago, el último fue VISA. Además de conocer Android



cpinedo428@gmail.com



941289111



https://github.com/CesarsEren



Av Horacio Urteaga, Jesus Maria



#### **EXPERIENCIA**

Transportes Palomino / ENERO 2019 – PROGRAMADOR JAVA FULLSTACK

Administro el buen funcionamiento de el sistema web y los webservices rest de integración, además también desarrollé aplicativos móviles para uso de la empresa.

INDEPENDIENTE / MAYO 2018 -

ANALISTA - PROGRAMADOR

Desarrollo pequeños sistemas y aplicativos móviles para personalizados para Pymes



### **HABILIDADES**

JAVA (Desktop, Web, Spring, Jsf, Strus2)

Android (Java)

HTML5

CSS3

Jquery

Angular JS/2

Bases de Datos
(Mysql, MS
Sql Fire Base)



Facilidad de Aprendizaje



#### **ESTUDIOS**

INGENIERIA DE SISTEMAS ->UNAMAD

/ MAYO 2015- DIC 2016

TRUNCO en 3er Ciclo

UNAMAD es Universidad Nacional Amazónica de Madre de Dios, estudie ahí 3 ciclos, teniendo mis mejores calificaciones en cursos afines a la Programación, C++

LICENCIADO EN DESARROLLO

DE SISTEMAS DE INFORMACION -> IDAT

/ ENE 2017 -2020

Egresado

Mi actual centro de Educación, aprendí JSP JSF, Struts1 y Struts2 y frameworks como Spring y Spring Boot y otros Como ANGULARJS, ANGULAR 8, BOOTSTRAP