**JavaScript**

**Impresión en pantalla**

console.log(“Hola”);

console.log(var-name);

**Variables**

***Declaracion***

let variable1;

const variable2;

***Notas***

***let*** permite reasignar una variable en cualquier punto del programa

***const***no permite reasignar valores y no permite valores basura al declarar

***Tipos de datos***

String Number Bigint

Boolean Undefined Null

Symbol Object

**Operadores**

+ - / \* Arimeticos

< > Logicos

**Strings**

***Metodos***

const actividad = “code”;

actividad.repeat(3);

**Arrays**

***Declaracion***

let rows = []; // Array vacio

let nombres = [“Nadin”, ”Cesar”]; // Array inicializado

***Métodos***

array.lenght // array[array.lenght - 1]

array.push(10); // agrega un elemento al final de un array y regresa el tamaño de array

array.pop() // Elimina el último elemento y lo regresa

***Notas***

* Comienzan en index 0

**Ciclo *for***

for(iterador, condicion, incremento){}

for(let i = 0; i < count; i = i + 3){}

***Ciclo for of***

Itera un objeto o tipo iterable

let numeros = [1,2,3];

for(const numero of numeros){

//

}

**Funciones**

***Declaracion***

function nombre(parametros)

***Uso***

nombre(parametros);