

Continguts Requerits

Mòdul professional 2: bases de dades

UF 1: introducció a les bases de dades

UF 2: llenguatges SQL: DML i DDL.

Altament recomanables:

UF 3: llenguatges SQL: DCL i extensió procedimental

UF 4: bases de dades objecte-relacionals

Mòdul professional 3: programació

UF 1: programació estructurada

UF 2: disseny modular.

UF 4: programació orientada a objectes (POO). Fonaments.

UF 6: POO. Introducció a la persistència en BD.

Altament recomanables:

UF 3: fonaments de gestió de fitxers.

UF 5: POO. Llibreries de classes fonamentals.

Mòdul professional 6: accés a dades

UF 1: persistència en fitxer

1. Gestió de fitxers:

1.1 Classes associades a les operacions de gestió de fitxers i directoris.

1.2 Formes d'accés a un fitxer.

1.3 Classes per a gestió de fluxos de dades des de/cap a fitxers.

1.4 Treball amb fitxers XML: analitzadors sintàctics (parser) i vinculació (binding).

1.5 Excepcions: detecció i tractament.

Mòdul professional 7: desenvolupament d'interfície

UF 1: disseny i implementació d'interfícies

1. Confecció d'interfícies d'usuari:

- 1.1 Llibreries de components disponibles; característiques.
- 1.2 Eines propietàries i lliures d'edició d'interfícies.
- 1.3 Components: característiques i camps d'aplicació.
- 1.4 Enllaç de components a orígens de dades.
- 1.5 Associació d'accions a esdeveniments.
- 1.6 Edició del codi generat per les eines de disseny.
- 1.7 Classes, propietats, mètodes.
- 1.8 Esdeveniments; escoltadors

Mòdul professional 8: programació multimèdia i dispositius mòbils

UF 1: desenvolupament d'aplicacions per a dispositius mòbil

1. Anàlisi de tecnologies per a aplicacions en dispositius mòbils:

- 1.1 Limitacions que planteja l'execució d'aplicacions en dispositius mòbils.
- 1.2 Entorns integrats de treball.
- 1.3 Mòduls per al desenvolupament d'aplicacions mòbils.
- 1.4 Emuladors.
- 1.5 Configuracions. Tipus i característiques. Dispositius suportats.
- 1.6 Perfils. Característiques. Arquitectura i requeriments. Dispositius suportats.
- 1.7 Cicle de vida d'una aplicació: descobriment, instal·lació, execució, actualització i esborrament.
- 1.8 Modificació d'aplicacions existents.
- 1.9 Utilització d'entorns d'execució de l'administrador d'aplicacions