

Esercizio 1

Realizzare un programma C che sfruttando un vettore di 10 elementi e **creando le opportune funzioni** esegua le seguenti operazioni:

1. Inizializza il vettore con valori random compresi tra min e max estremi esclusi, con min passato come parametro e max al doppio di min.
2. Visualizza il vettore da 0 a dim-1.
3. Determinare e comunicare quanti valori pari e dispari compongono il vettore e le medie dei relativi valori.
4. Ricerca e sostituisce un valore nel vettore, il valore da ricercare e quello sostitutivo sono passati come parametri.
5. Ordina il vettore in ordine decrescente e restituisce valore massimo e minimo presenti.

Nel main non fare un menu e relativo switch-case, ma semplicemente richiamare le funzioni create per un veloce test.

Argomenti e consegne

- Vettori e Matrici
- Funzioni

Tempo Assegnato: 75'

Sono ammessi durante lo svolgimento del compito: Appunti personali, mappe e schemi prodotti dallo studente, materiale condiviso su piattaforma Github.

Domande ammesse nei primi 15 minuti

NOTA BENE

- **PER PRIMA COSA CREARE UNA CARTELLA NOMINATA COL PROPRIO COGNOME nel proprio spazio su server Z:!**
- **Il nome errato di file o della cartella implica un punteggio inferiore.**
- **Per il caricamento, la cartella contenente solamente i file C deve essere zippata (Tasto destro sulla cartella → Invia a... → Cartella Compressa) e sarà consegnata tramite server <http://www.francescopradella.it/scuola/TestCenter>.**

I listati C che presentano errori in esecuzione (non viene compilato/presenta errori di sintassi), devono essere consegnati commentando la parte di codice che genera errore. Ricordo che il commento singola riga è // mentre su più righe è /*...*/