Esercizio 1

Realizzare un programma C che sfruttando un vettore di 15 elementi e *creando le opportune funzioni* esegua le seguenti operazioni:

- 1. Inizializza il vettore con valori random compresi tra min e max, con min e max passati come parametri.
- 2. Visualizza il vettore da 0 a dim-1.
- 3. Determina e comunica quanti valori pari e dispari compongono il vettore e le medie dei relativi valori.
- 4. Ordina il vettore in ordine decrescente e restituisce valore massimo e minimo presenti.

Nel main non fare un menu e relativo switch-case, ma semplicemente richiamare le funzioni create per un veloce test.

Argomenti e consegne

Vettori e Matrici

Funzioni

Tempo Assegnato: 75'

Sono ammessi durante lo svolgimento del compito: Appunti personali, mappe e schemi prodotti dallo studente, materiale condiviso su piattaforma Github.

<u>Domande ammesse nei primi 15 minuti</u>

NOTA BENE

- PER PRIMA COSA CREARE UNA CARTELLA NOMINATA COL PROPRIO COGNOME nel proprio spazio su server Z:\!
- *Il nome errato di file o della cartella implica un punteggio inferiore.*
- Per il caricamento, la cartella contente solamente i file C deve essere zippata (Tasto destro sulla cartella → Invia a... → Cartella Compressa) e sarà consegnata tramite server http://www.francescopradella.it/scuola/TestCenter.

I listati C che presentano errori in esecuzione (non viene compilato/presenta errori di sintassi), devono essere consegnati <u>commentando</u> la parte di codice che genera errore. Ricordo che il commento singola riga è // mentre su più righe è /*...*/

Data: 19 Ottobre 2024 Modalità: Laboratorio in presenza Docente: Pradella Francesco ~ ITP B016