

Esercizio 1

Realizzare un programma C che sfruttando l'utilizzo di vettori di caratteri, quindi utilizzando le stringhe, permetta le seguenti operazioni sviluppate con opportune funzioni:

1. A() → Input di 7 stringhe da tastiera con lunghezza massima 15 caratteri, e visualizzazione ad inserimento avvenuto.
2. B() → Richiedi due caratteri c1 e c2, in tutte le parole sostituire il carattere c1 con c2, quindi visualizzare l'elenco modificato.
3. C() → Determina e visualizza la stringa più corta e indica di quanti caratteri differisce da quella più lunga.
4. D() → Richiesta una lettera, conteggio di quante volte compare e restituzione al main di tale valore, se la lettera non compare richiederne un'altra finché non viene inserita una lettera che compare almeno 1 volta.
5. E() → Richiesta di una seconda stringa 'str2', verificare se str2 è anagramma della prima stringa dell'elenco, in caso negativo indicare per quali lettere non è un anagramma.

I nomi delle funzioni **devono** essere le lettere indicate nel testo, i parametri sono lasciati a tua scelta.

Argomenti e consegne

- Vettori e Matrici
- Stringhe
- Funzioni

Tempo Assegnato: 100'

Sono ammessi durante lo svolgimento del compito: Appunti personali, mappe e schemi prodotti dallo studente, materiale condiviso su piattaforma Github.

Domande ammesse nei primi 15 minuti

NOTA BENE

- PER PRIMA COSA CREARE UNA CARTELLA NOMINATA COL PROPRIO COGNOME nel proprio spazio su server Z:!
- Il nome errato di file o della cartella implica un punteggio inferiore.
- **Per il caricamento, la cartella contenente solamente i file C deve essere zippata (Tasto destro sulla cartella → Invia a... → Cartella Compressa) e sarà consegnata tramite server <http://www.francescopradella.it/scuola/TestCenter>.**

I listati C che presentano errori in esecuzione (non viene compilato/presenta errori di sintassi), devono essere consegnati **commentando** la parte di codice che genera errore. Ricordo che il commento singola riga è // mentre su più righe è /*...*/