



# Temario Android Básico

## Intersemestral 2019-2

junio de 2019

### 1. Kotlin

NOTA: Preferentemente traer Android Studio instalado

- a) ¿Por qué Kotlin?
- b) Tipos de variables
- c) Estructuras de control
- d) Manejo de errores y excepciones
- e) Funciones
- f) Clases e interfaces
- g) Particularidades del lenguaje
  - I Null safety
  - II Elvis Operator

### 2. Graphical User Interface (GUI)

- a) Contenedores
  - I LinearLayout
  - II RelativeLayout
  - III ConstraintLayout
- b) Widgets(TextView, EditText, Button, etc.)
- c) Orientación del dispositivo
- d) Tamaños de pantalla
- e) Soporte de idiomas
- f) Estilos y temas

### 3. Actividades e Intents

- a) Ciclo de vida de una actividad
- b) Intents explícito e implícito
- c) Transferencia de datos
- d) Android Native Actions

### 4. Vistas dinámicas

- a) GridView
- b) RecyclerView

### 5. Persistencia de datos

- a) SQLite básico
- b) Firebase

