

ClassNotes

Diego Berrocal

January 16, 2015

Contents

1	Axiomas de la Mecánica cuántica	1
1.1	Axioma 1	1
1.2	Axioma 2	1
1.3	Axioma 3	2
1.4	Axioma 4	2
1.5	Axioma 5	2
2	Resultados de la clase anterior	2
2.1	Ejemplo con Spin 1/2	4
2.1.1	Ejercicio	5
2.1.2	Ejemplos	5
2.1.3	Suma de momento angular	6
Ejercicios Sugeridos: Libro Introduction to Quantum Mechanics Griffiths 2nd Edition 4.18, 4.28, 4.29, 4.30, 4.31, 4.34, 4.35		

1 Axiomas de la Mecánica cuántica

1.1 Axioma 1

Todo sistema físico es completamente descrito con una fuente de onda Ψ en un espacio de Hilbert.

1.2 Axioma 2

Para todo observable físico existe un operador hermitiano en H .

$$x \rightarrow \vec{x}$$

$$p \rightarrow \delta_x$$

$$? - > \vec{s}$$

1.3 Axioma 3

Los únicos resultados posibles de la medida de un observable es un valor del operador correspondiente.

1.4 Axioma 4

Si un sistema está en un estado Ψ entonces la probabilidad de obtener valores entre λ_1 y λ_2 es

$$P(\lambda_1, \lambda_2) = \|\Psi\|^2 = \|(E(\lambda_2) - E(\lambda_1))\Psi\|^2$$

$E(\lambda)$ es la resolución de la identidad del observable A (**WHAT** libros de análisis funcional, teoría de la medida, Libro de análisis funcional es Brezis)

1.5 Axioma 5

En todo sistema existe un operador hamiltoniano H que determina la evolución temporal.

$$\Psi(t_1) - > \Psi(t_2)$$

$$t_1 < t_2$$

$$H\Psi(x, t) = i\hbar \frac{\partial \Psi(x, t)}{\partial t}$$

2 Resultados de la clase anterior

Aquí μ es el momento angular o tiene que ver con ello, checka el Griffiths
Se tiene:

$$J_{\pm} = J_1 \pm iJ_2$$

$$[J_3, J_{\pm}] = \pm \hbar J_{\pm}$$

$$[J^2, J_{\pm}] = 0$$

$$J^2 = J_{\pm}J_{\mp} + J_3^2 \mp \hbar J_3$$

De donde:

$$J_3(J_{\pm}f) = (\mu \pm \hbar)(J_{\pm}f)$$

$$\begin{aligned}
 J_3 f &= \mu f \\
 J^2 f &= \lambda f - \dots > (\lambda > 0) \\
 \mu, \lambda &\in \mathbb{R}
 \end{aligned}
 \tag{1}$$

$$\begin{aligned}
 -\sqrt{\lambda} &\leq \mu \leq \sqrt{\lambda} \\
 < J^2 > \geq < J_3 > - > \lambda \geq \mu^2
 \end{aligned}$$

Hasta ahora se tiene que el operador J_- o J_+ sube de energía a los μ en un \hbar . Como se ve en la siguiente figura. **Insert Image Here**

Por el teorema del supremo en este espacio acotado de energías, se tendrá que hay un $\mu_{\text{máx}}$ y este será igual a

$$\mu_m x = l \hbar$$

Y se tendrá que en este $\mu_{\text{máx}}$ si se aplicara de nuevo el operador de creación J_+ se tendría

$$J + f_t = 0$$

Lo mismo pasaría del otro extremo

$$J - f_b = 0$$

Al aplicar J^2 (la versión con el $+$) a f_t

(2)

$$l \in \mathbb{R}$$

$$\lambda = \hbar^2(l)(l+1)$$

Similarmente aplicamos la versión con el $-$ a f_b

$$l \in \mathbb{R}$$

$$\lambda = \hbar^2(l)(l+1)(3)$$

Por lo tanto podemos tener que.

$$J_3(J + f) = (\mu + \hbar)(J + f)$$

$$^2(J + f) = \lambda(J + f)$$

$$\hbar^2 l(l + 1) = \hbar^2 \vec{l}(\vec{l} - 1)$$

$$\vec{l} = l + 1 - > \vec{l} > l, ESTO ESTÁ MAL$$

$$\vec{l} = -l, l \in \mathbb{R}$$

$$l = -l + N, N = 0, 1, 2, \dots$$

$$l = \frac{N}{2}$$

Para cada l existen iguales valores propios de J_3 que representamos con m de la siguiente manera

$$J_3 f_{lm} = m \hbar f_{lm}$$

$$J^2 f_{lm} = \hbar^2 l(l + 1) f_{lm}$$

2.1 Ejemplo con Spin 1/2

Cuando consideramos el espín de $1/2$ se considera como partícula de estudio al electrón, protón, neutrón, quark, leptons, etc. Lo que se hará ahora es un ejemplo en el que se suman dos espines $1/2$ es decir el acoplamiento de dos partículas con spin $1/2$. Todas las partículas que tienen espín $1/2$ son fermiones, las que tienen espín entero son bosones como el fotón y el gravitrón.

Cuando se estudia teoría de momento angular siempre se tienen 3 operadores, y en este caso como es un caso específico de Spín, usaremos S_x , S_y , S_z , y también consideraremos a un S^2 . La relación de conmutación que consideraremos será la siguiente:

$$[S_x, S_y] = i \hbar S_z$$

$$[S_y, S_z] = i \hbar S_x$$

$$[S_z, S_x] = i \hbar S_y$$

Se seleccionan 2 operadores del Conjunto de operadores Momento angular $\{S_x, S_y, S_z, S^2\}$

Este submonjunto $\{S_z, S^2\}$ se denomina un cConjunto completo de operadores conmutantes entre sí, podría haberse tomado cualquier componente del conjunto principal pero por convención se utilizará el S_z .

$$S^2|sm\rangle = \hbar^2 s(s+1)|sm\rangle \quad s = \frac{1}{2}$$

$$S_z|sm\rangle = \hbar m|sm\rangle$$

s: número cuántico del espín

m: número cuántico de proyección del espín a lo largo del eje Z

2.1.1 Ejercicio

$$S_{\pm} = S_x \pm iS_y$$

Verificar que se cumpla

$$S_{\pm}|sm\rangle = \hbar\sqrt{s(s+1) - m(m\pm 1)}|s(m\pm 1)\rangle$$

2.1.2 Ejemplos

Sustituir $S = \frac{1}{2}$

$$\begin{aligned} S^2|sm\rangle &= \hbar^2\left(\frac{1}{2}\right)\left(\frac{1}{2} + 1\right)|sm\rangle \\ &= \hbar^2\left(\frac{3}{4}\right)|sm\rangle \end{aligned} \tag{4}$$

Los valores posibles de m son $-\frac{1}{2}$ y $\frac{1}{2}$

$$2s+1 = 2\left(\frac{1}{2}\right) + 1 = 2$$

2s+1: Número de valores diferentes posibles

$$|\uparrow\rangle = |, +\rangle$$

$$|\downarrow\rangle = |, -\rangle$$

Existen 2 vectores linealmente independientes de tal modo que

$$|\uparrow\rangle, |\downarrow\rangle$$

constituyen una base.

UN estado general se expresa mediante una combinación lineal (con coeficientes complejos)

$$|\Psi\rangle = a|\uparrow\rangle + b|\downarrow\rangle$$

Con $a, b \in \mathbb{C}$

Notación:

$$|\uparrow\rangle = (10)|vertical\rangle = \chi_+$$

$$|\downarrow\rangle = (01)|vertical\rangle = \chi_-$$

$$\Psi = |\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\rangle = |\uparrow\rangle = (10)|vertical\rangle = \chi_+$$

$$\Psi_- = |\frac{1}{2}, -\frac{1}{2}\rangle = |\downarrow\rangle = (01)|vertical\rangle = \chi_-$$

Un estado general es χ .

$$\chi = a\chi_+ + b\chi_-$$

2.1.3 Suma de momento angular

$$S^2, S_z$$

Sabemos que

$$\begin{cases} S^2\chi_+ = \frac{3}{4}\hbar^2\chi_+ \\ S^2\chi_- = \frac{3}{4}\hbar^2\chi_- \end{cases}$$

Cuando se usa funciones de onda con columnas de 2 componentes se dice que se está usando la representación espinorial.

$$\chi = a\chi_+ + b\chi_-$$

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = a \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + b \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Calculamos la representación del operador S^2

$$S^2 = \begin{pmatrix} c & d \\ e & f \end{pmatrix}$$

$$c, d, e, f \in \mathbb{C}$$

Aplicando S^2 en χ_+

Similarmente aplicamos S^2 en $\chi = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\text{Bransden} \begin{pmatrix} c & d \\ e & f \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \hbar^2 3 \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}{4 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}}$$

Check out this book Devanathan, Angular MOmentum in Quantum Mechanics